ISSN 0204-3335

ВИДЕО·АСС

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

15*95

FLASH & BATMAN
JOUNG MERLIN
BUBSY
TOP GUN
ROCK'n'ROLL RACING
CASTLEVANIA

greatdragon.ru

greatdragon.ru

СОВЕРШЕННАЯ ИГРОВАЯ СИСТЕМА

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

greatdragon.ru

Содержание

Новости от Dendy
Бестселлеры Dendy

4 Нестареющий обжора-PacMan и всегда популярные черепашки, не ссорясь, соседствуют с космическими пришельцами и жуткими монстрами. В магазинах «Денди» еще и не такое случается!

FUN CLUB

8 Картинная галерея
Персональная выставка Данилы Прокопенкова.

10 «Принц-скороход»:
Первым до принцессы добрался Александр Шабунь!

12 Знакомьтесь: победители 2-го конкурса.

29 Наш корреспондент запросто беседует, аж, с самим Лордом.

8 бит

13 Хит-парад Classic&Junior
Не наш ли конкурс помог «Принцу Персии» взобраться на верхнюю ступень пьедестала почета?

14 FLASH & BATMAN
Вы услышали шум на кухне, прибежали туда, а там никого! Это значит, что в вашем кармане завелись монстры! (Народная примета).

20 CASTLEVANIA
Соскучились по вампирам? Не грустите, можем вас обрадовать: граф Дракула ожил и вновь принялся сосать кровь народную.

24 DOUBLE DRAGON 4
Мафиозо мистер Биг, похитив вашего брата, надеется легко с вами расправиться. Но он не знает, что и один в «Двойном Драконе» воин!

16 бит Мегадрайв - 2

29 Хит-парад Megadrive-2
В десятке всего две игры по мультфильмам! Но обе в тройке лидеров.

34 TWINKLE TALE
Причина всех творящихся на Земле безобразий, наконец-то, найдена. Вам осталось лишь устранить ее.

30 ARIEL THE LITTLE MERMAID
Так случилось, что юная Русалка оказалась единственной, способной разорвать злые чары морской колдуньи.
Хотя в варианте для Мегадрайва этим может заняться и ее папаша-Тритон.

36 HAUNTING
Вам предоставляется возможность побыть в шкуре обиженного привидения.
Уверяю вас, что она лучше шкуры обиженного человека.

38 GOLDEN AXE 3
Вот теперь вы полностью подготовлены к походу за Золотой Секирой: прыжками, бегом, ударами, верховой ездой на драконах и даже магией овладели в совершенстве.
Самое время подумать, что дальше-то с Секирой делать будете?

16 бит Супер Нинтендо

40 Хит-парад игр для Super Nintendo
Donkey Kong вне конкуренции.

41 BUBSY IN CLAWS
Предками домашних кошек были львы, тигры, леопарды и пантеры.
Не верите?
Сыграйте в «Bubsy», а потом присмотритесь к своей Мурке.

Рекомендовано в качестве учебного пособия по компьютерному моделированию для учащихся художественных ВУЗов и техникумов.

44 **BALLLETOADS IN BATTLEMANIACS**

Боевые жабы опять несут потери. На сей раз Черная королева похитила Зитца. Объясните Ее Черному Величеству, с кем можно, а с кем нельзя связываться.

52 **ROCK'N'ROLL RACING**

Автобезумие в ритме рока.

54 **YOUNG MERLIN**

Начинающий колдун Мерлин волею судеб попадает в волшебную страну.

Дьявольские деревья, увешанные нечистью, коварные гномы и воинственные свиньи, заколдованные феи и рассеянные волшебники ждут юного чародея на первых трех уровнях этой игры.

А уж на пяти последних будет такое!..

СДЕЛАЙ САМ

51 **Теннис для начинающих... программистов.**

Урок четвертый.

Теперь можно и в Уимблдон.

О КОМИКСЕ

61 **COWABUNGA!**

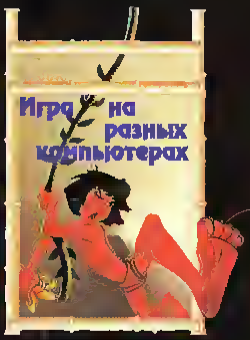
Мы переворачиваем последние страницы путевого дневника Эйприл О'Нил.

Опасное путешествие по джунглям Амазонки благополучно завершается.

G. Dragon РЕКОМЕНДУЕТ...

70 **Top Gun 2**

Борис Бомбжинский, Демитрий Джетский, Бобо Бубушка, Сталин Фортимеский, Кир Берия. Как победить этих русских воздушных асов, порожденных буйной фантазией разработчиков игры, знает лишь Великий Дракон.



75 **Jungle Book**

Читайте «Книгу джунглей», и вы узнаете, как трудно без папы и мамы живется маленькому голенькому мальчику среди диких зверей.

Хотя бананов у него хоть отбавляй.

86 **«Девочки, напряжемся!»**

ФОНТАН ФАНТАЗИЙ

84 **Планета-убийца создала армию трансформеров, которая двинулась на Землю. Вдруг гаснут лампочки, и только фары вашего автомобиля горят в темноте. А из гробницы встает фараон с парой охранников, вынуждая вступить с ним в бой. Жуть! Зато победа принесет вам звание лучшего полицейского всего мира.**

Нет проблем

88 **Открытия, приемы, советы и находки**

Магазин in Magazine

92 **Главные дилеры Денди**

93 **Каталог игр Classic и Junior**

94 **Каталог игр Super Nintendo**

94 **Каталог игр Panasonic 3DO**

95 **Каталог игр Megadrive**

95 **Каталог игр Sega Genesis CDX**

В оформлении номера использованы материалы, предоставленные на лицензионной основе Издательскому дому «Видео-Асс» издательской группой «Hachette Filipacchi Presse» из принадлежащих ей журналов «Joystick», «Joypad», «Video7» и «PREMIERE»

НОНПАРЕЛЬ

Москва, 2-й Силикатный пр-д, д 7а
Тел 259-92-66
192-20-19
-круглосуточно

СТАЛЬНЫЕ СЕЙФОВЫЕ ДВЕРИ
РЕШЕТКИ
РАЗДВИЖНЫЕ РЕШЕТКИ
ВОРОТА, ОГРАЖДЕНИЯ

SPACE ACE

SPACE ACE

Название игры «Космический ас» сразу определяет круг видеоигроков, среди которых она будет пользоваться особой популярностью. Это те, которым мало матушки-Земли для демонстрации молодецкой удали в беспрерывных боевых действиях. Им космос подовой! И, хоть у Space Ace есть сюжет, он, мягко говоря, не принципиален, суть ее проста — давай, мой мальчик, дави на гашетку! Но, как часто бывает, эта простота — только кажущаяся. Противник тоже умеет стрелять. И, если вас подведут нервы или реакция, Земля так и не узнает своего героя.

В эту игру не только интересно играть, ее любопытно просто посмотреть. Графика и персонажи очень похожи на те, что мы видим в мультфильмах о космических приключениях. А чтобы закрепить этот эффект, после прохождения каждого уровня, а также после очередной вашей смерти вам (в утешение) показывают мультКартинку.

Новости от Dendy

greatdragon.ru

LEGEND

Похоже настает время, когда обладатели Супер Нинтендо прекратят сокрушаться об отсутствии на ней Golden Axe. Теперь вы сможете отправиться в поход, полный таинственных опасностей, поединков со звоном мечей, потерь и находок. Потерь жизней и находок их же. Ваш путь пройдет через заболоченный лес и город, старую мельницу в свете дня и замок во тьме ночи, пещеру и... Но не у всех! А лишь у самых смелых и умелых. Прежде, чем браться за эту игру, прикиньте, по силам ли она вам. 14 уровней, десяток мощных боссов. А у вас лишь меч тяжеленный. Не каждый-то его поднимет, а им еще размахивать требуется. А многие из тех, кто с мечом пойдет, от меча и погибнет. Зато победивший в этой игре, смело сможет причислить себя к клану бессмертных и замеинть в телесериале «Горец», если не Маклауда, то Ричи, наверняка.

Новости от Dendy

PAC-ATTACK

Вы давно не ели? А вас? Не нужно, не отвечайте на эти вопросы. И, вообще, я не вас спрашиваю. Я обращаюсь к уважаемому Пэк-Мэну. Он вернулся: желтый, вечно голодный, с огромными зубами, много лет пожирающий все, что находит на самых разных приставках. Вплоть до призраков, хотя что там у призрака съедобно? Впрочем, и призраки не прочь были им полакомиться. Хотя, куда призраки загружают съеденное? Теперь он поселился на Супер Нинтендо, приняв совершенно новый вид в надежде, что призраки его не сразу раскусят. И игру назвал угрожающе: Pac-Attack. Более ста головокружительных уровней, на которых вы с приятелем сможете продолжить борьбу с призраками, выделывая хитроумные трюки с целью насытить этого абжору.

PAC-ATTACK

greatdragon.ru

Mystic Quest

Я зною, кто Вош самый любимый герой! Конечно же, это Вы соми! Кокой бы персоиож не устремлялся иовстречу приключениям, хлоднокровно преодолевоя опосности, отыскивол сокровищо, побеждол чудовищных монстров и спосол человечество — в игре всегдо это Вы! Потому, не буду от Вос скрыватъ — дело предстоит серьезное...

Кошморный злодей превротил в руины цветущую строну. А что он сотворил с иесчостными ее жителвми, даже подумоть строшно. Они взывают к Вом (больше-то не к кому!) с мольбой о помощи. Но Вы не только хробрый и сильный, Вы еще н умный. Потому, кок зноете, что моло победить злодея, нужно еще отыскоть четыре могических кристолло, которые вериут угнетенный иород к светлой жизнн. Не мешкоя, в путь. Где зтн сомые крнстоллы, кто здесь плохой, о кто хорошнй, где зотоился гловиый злодей, и что вообще пронсходит, вы узноете по ходу игры, росспрошнвов всех встречных и поперечных. А зотем, по обстоятельством, пускойте в дело топор, шпогу илн могию, крушите всех подряд. Зото тем, кто остоиется жив, Вы вериете мнр, спокойствие и процветоние.

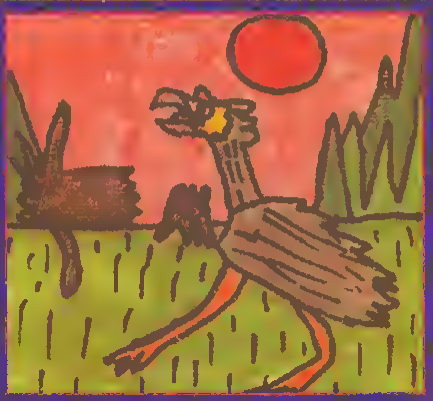
Бестселлеры Dendy

greatdragon.ru

Бестселлеры Dendy
TEENAGE MUTANT HERO
TURTLES
TOURNAMENT
FIGHTERS

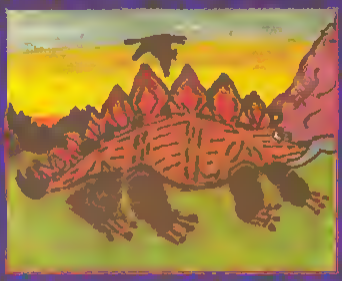
Шреддеру надавло, что эти недоумки-черепашки регулярна разрушают его злавещие планы, а сам ан вечна оказывается в дурацкам лалажении. Терление лалнула и зладей решнл па-прастаму иабить мерзким рептилиям марды и утереть им насы кулаками. Сказано — сделана, «юные таланты» лалучают вызов вылезти из своей канализацин иа улицы Маихеттеиа «для аканчательнага разрешвина вапрасав, касающихся иас абаих» (как писал в сваем «предсмертиам» письме бессмертный Шерлак Халмс). На савременные суперзладеи гаразда апаснее старины Мариарти, и лабеда на этат раз будет не из легких. В абщем, игра наламинает «Street Fighter», на разнаабразне гераев (Шреддер для такай крутай разбарки даже где-та завалвщега дракана раздабыл) и вдахиавлвющее присутствие Сллнитера тавт иеверавтиые сюрпризы. Неплаха прадумаи и ход схватки иа ближней дистаиции, каторав в «Уличнам байце» прекращалась пасле первата же удара. А заадна «Teenage Mutant Ninja Turtles Tournament Fighters» пазвалит арганизавывать турниры с участием ваших друзей и выбирать себе па вкусу любата байца. Так чта, хараша пи быть Шреддерам ипи хараша ли бить ега, теперь каждый мажет решнть апытным лутем.

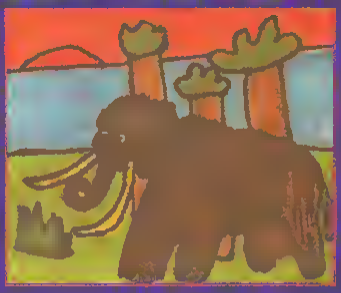
greatdragon ru



Персональнов выстовко Донилы Прокопенково, 12 лет (Москво)

greatdragon.ru





Картинная галерея

«ПРИНЦ-СКОРОХОД»

итоги мини-конкурса

Объявленный в 11 номере «Видео-Асс» Dendy конкурс на скорейшее достижение будущим персидским принцем персидской же принцессы, собрал большое количество претендентов на ее руку, сердце и дворец. В путь по запутанным лабиринтам пустились скороходы из Москвы и Волгограда, Сыктывкара и Хабаровска, Биробиджана и Санкт-Петербурга, Красноярска, Элисты, Мурманска, Белгорода и еще двух десятков городов, сел и деревень. В срок (10 ноября, пункт 1 условий) в редакцию поступило 358 писем. Но, с той же строгостью, с какой стражи Джаффара экзаменуют персидского юношу, редакция провела отсев писем, авторы которых нарушили условия конкурса. Сразу были отвергнуты «суперпаролисты», вроде Олега Т. из Екатеринбурга, резерв времени у которого на каждом этапе хаотично колебался между 80 и 99 минутами (пункт 2 условий) Также не рассматривались попытки захватить Персидское царство методами подбора паролей, как, например, сделал А.Я. из Зеленограда. А.Я. достиг принцессы, имея ровно по 60 минут запаса времени на всех этапах, кроме последнего. А вот на этот, четырнадцатый, этап он затратил целых 10(!) минут. Интересно, что А.Я. там с принцессой делал? К сожалению, не

рассматривались и результаты начинающих скороходов, которые не смогли пройти игру до конца (как Наташа Котлярова из Москвы), но мы не сомневаемся, что они еще улучшат свои достижения. Также, из числа участников были исключены, приславшие ответы на листках бумаги, а не на отрезных купонах (пункт 1 условий)

В итоге проведенной селекции к старту было допущено 224 участника бега с препятствиями по закоулкам дворца. И вот она, принцесса!

FUN CLUB

greatdragon.ru

Первым грудью разорвал финишную ленточку

Александр Шабуня

(ст. Некрасовская Усть-Лабинского района Краснодарского края), оставив позади всех других участников забега, а себе на знакомство с принцессой целых 45 минут. Ему, в соответствии с пунктом 6 условий конкурса, вручается световой автомат Великого Дракона. Мы горячо поздравляем победителя!

Его результат оказался абсолютно лучшим и избавил нас от необходимости определять чемпиона с помощью слепого жребия. Совсем немного отстали от Шабуни трое: Анна Шараева из Ярославля (42 минуты), Людмила Шаронова из Москвы и Андрей Шумилов из Кемерова (по 41 минуте).

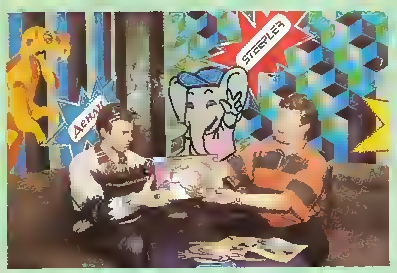
СЕНСАЦИЯ! Половина всех суперскороходов – девочки. Они решили не дожидаться помощи от «сильной» половины человечества и взвалили дело спасения принцессы на свои хрупкие плечи.

Кстати, обратили ли вы внимание на то, что фамилии всех лидеров конкурса начинаются на букву «Ш»? Может, это и есть необходимое условие для победы? Такое уникальное совпадение заставило редакцию саму нарушить условия конкурса и вручить Ане, Люде и Андрею по комплекту журналов «Видео-Асс» Dendy. Надеемся, что наш подарок порадует всех «Ш»!

greatdragon.ru

FUN CLUB

Победители второго конкурса «FUN-CLUB»а Dendy



Олег Шевченко
победитель конкурса

Александр Ходячий
призер конкурса

Валерий Корнеев и Вадим Кулагин
призеры конкурса

Наш фотокорреспондент В.Красноперов запечатлел волнующие моменты награждения победителей во время передачи «Денди-TV»

greatdragon.ru

ХИТ-ПАРАД

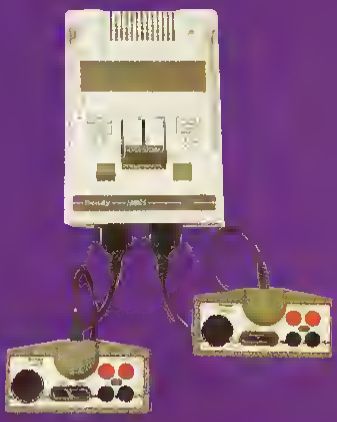
Junior & Classic

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1. **Battletoads Double Dragon (3)**
2. **Jurassic Park (4)**
3. **Little Mermaid (5)**
4. Darkwing Duck (-)
5. Addams Family (1)
6. The Goonies (7)
7. Chip & Dale 2 (-)
8. Panic (2)
9. Zen Ninja (10)
10. Mickey Mouse 3 (6)

Читательский ХИТ-ПАРАД

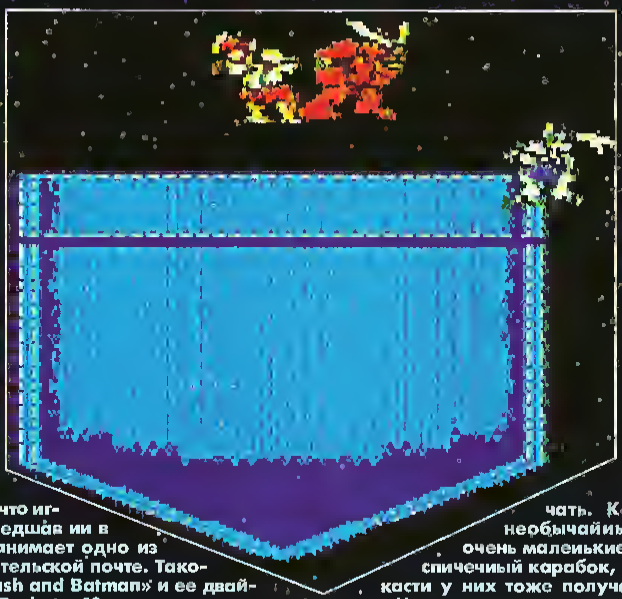
1. **Prince of Persia (-)**
2. **Duck Tales 2 (1)**
3. **Darkwing Duck (6)**
4. Ninja Turtles 3 (-)
5. Captain America (4)
6. Best of the Best (-)
7. Chip & Dale 2 (7)
8. Jurassic Park (2)
9. Super Mario Bros. 3 (-)
10. Robocop 3 (-)



greatdragon.ru

Монстр in my pocket

Flash & Batman



Бывает так, что игра, ни разу не вошедшая ни в одни хит-парад, занимает одно из первых мест в читательской почте. Таковыми являются «Flash and Batman» и ее двойник «Monster in my Pocket». 42 письма с описаниями этой игры получила редакция! Мы все думали, чего ж вы, братцы, ни разу за нее крепко не проголосовали, если она вам так нравится? И, как нам кажется, догадались: играть интересно, но не шедевр! Оригинальности нет. И на Марио смахивает, и на Тома с Джерри. Короче, не шедевр. Но играть интересно! А потому, кто ее еще не знает, знакомьтесь.

Скажите, с вами никогда не случалось такое: сидишь где-нибудь, своими делами занят, вдруг в соседней комнате что-то, как БУМ (или, скажем, БАЦ), ты туда — а там никого... Да, случалось? Значит и у вас, видать, тоже поселились монстры! Впрочем, у тех, кто ничего подобного до сих пор не замечал, тоже нет оснований для оптимизма. У них, бедненьких, все еще впереди. Монстры ходят по квартирам, летают вокруг люстр и плавают в раковинах, вынашивая коварные планы, как бы побольше набезобразничать. К счастью, эти необычайные существа очень маленькие, примерно со спичечный карабок, и поэтому, пакости у них тоже получаются небольшие. Например, очень даже может быть, что, пока вы здесь читаете наш журнал, они крадут из буфета сахар или забрались в дневник и пытаются замазать домашнее задание жирными кляксами. А подстроил все эта злодей Ворлок, живущий, ни за что не угодаете где — в телевизоре. Этот коварный тип решил подчинить себе добрых человечков, которые с давних пор помогают людям вести домашнее хозяйство. Вот и поселились в квартирах злобные зомби, катающие по полу черепа, скелеты, крылатые сфинксы и прочая нечисть. Но человечки хоть и малы, храбрости у них не меньше, чем у нас с вами. Двое карликовых героев решили очистить дом от непрошеных гостей, проучить разгулявшихся по чужим квартирам монстров и свести счеты с Ворлоком. Кто же эти смельчаки, правда, точно выяснить так и не удалось. Некоторые говорят, что это Бэтмен и Флэш, другие же утверждают, что Франкенштейн и Дракула (в этом

Испытав мощь этого супер оружия на ближайшем монстре, вы не захотите с ним расставаться. А вот и монстр, как раз кстати.

По этим ступеньком разгуливать не стоит, могут быстро ухлопать. Лучше забраться повыше и сверху как ...

Вот клячами-то разбросались, лучше бы сердечек подкинули.

По морем, по волнам, выше здесь... Но здесь — не море, да и банка, на которой вы плывете, на корабль не похожа.

Доложите этому надоедливому монстру, что он залез не на тот стул, и что, вообще, ему тут делать нечего.

случае игра называется «Monster in my Pocket»). Ну, насчет первой парочки все понятно — им с самого рождения суждено быть супергероями, а вот, чтобы всякие там вампиры (которым самим в пару боссами уровней быть) борцами за правое дело заделались, верится с трудом. Впрочем, ладно, лишь бы потом не жаловались на трудности жизни в качестве хорошего человека и назад вернуться не просились.

Игра начинается с того, что наши человечки дождались, когда все люди ушли на работу и, как обычно, стали смотреть телевизор. Но вдруг на самом интересном месте передача оборвалась, во весь экран вылезла радостная рожа Варлона и наобещала им множество неприятностей. Это неслыханная наглость до глубины души возмутила наших героев, и теперь они рвутся навести в своем доме порядок до возвращения людей. Вы можете выбрать себе любой персонаж, не раздумывая о супер ударах и прочих специальных

8 бит

IN MY POCKET

Вот с этим детиной вам и предстоит разобраться. Именно он заставил сыграть в эту игру.

Ишь, огнем расплевался, делать ему, что ли, нечего, так ведь и спалить все не долго. Непорядок!

Вот он, ключ «от квартиры, где деньги лежат», скорей хватайте его!

С этой горочки можно прокатиться с таким ветерком, что ни одно существо не устоит на вашем пути.

Это самый первый босс, и раз он самый первый, то и самый легкий, лупите его, когда он сидит на землю и «задумывается».

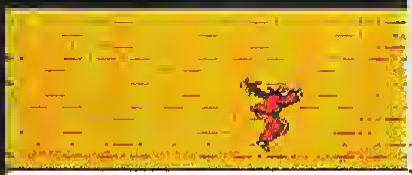
Ну скажите, за что же это люди нас не любят?

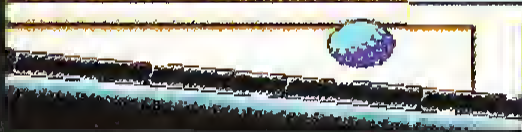
способностях (их ни у одного из этих человечков, по сути, нет), или усесться играть вместе с напарником. Управление очень простое: джойстик вправо или влево — передвижение в указанную сторону; джойстик вниз — приседание; кнопка «B» или «Turbo B» — удар энергией или кидание оружия; чтобы поднять лежащее оружие (ключ или болт), надо одновременно нажать джойстик вниз и «B»; кнопка «A» или «Turbo A» — прыжки, причем если, подпрыгнув кнопкой «A», нажать ее еще раз, ваш герой подлетит еще выше. В запасе у вас имеется девять «CONTINUE» по девять жизней, да плюс возможность пополнения жизненного запаса за счет хлопнутых монстров. Вот и вся премудрость.

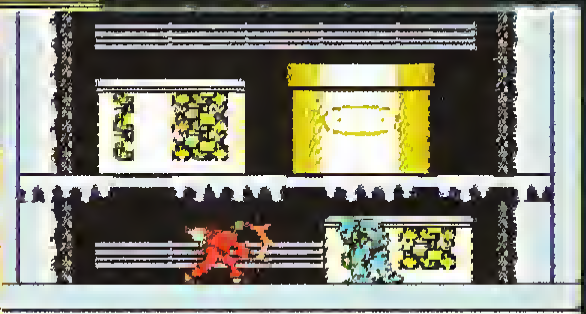
Первый этап начинается с того, что на вас валят зомби с одной единственной мыслью (если зомби вообще способны думать) — врезать по чайнику. Тут нечего теряться, иначе первый этап станет и последним. Прорывайтесь к лестнице, но по дороге обследуйте кассетный магнитофон и вооружитесь ключом. Теперь надо спуститься по лестнице, избегая приставучих летучих сфинксов. Впрочем, если вы умудритесь запрыгнуть на перила и как следует разгонитесь, то сфинксы сами будут вас избегать. Этап заканчивается около приоткрытой двери, ведущей к первому боссу. Этот монстр лихо скачет и пытается закидать вас ножами, но отбиться от него несложно.

Попав на второй этап, герои убеждаются, что здесь их поджидают большие неприятности с «кухонными» монстрами. Самый главный из них сидит в холодильнике. Загасить его будет не трудно, если постоянно перепрыгивать и бить сзади. Босс явно подслеповат и начинает надоедать вам, лишь когда вы сами его заденете или слишком близко к нему подойдете. Тем не менее, всерьез опасайтесь ледяных облачков,

Ах, эти люди, каждый раз зыбывают что-то выключить.







8 бит

SONIC IN MY POCKET

Не пытайтесь взобраться на эти ступеньки, все равно не получится.

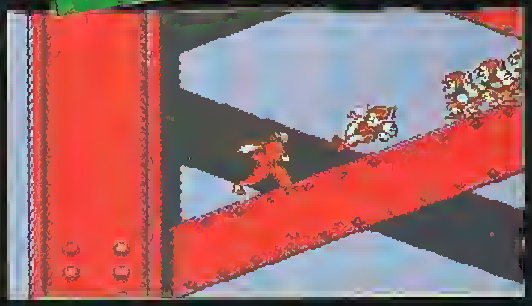
Этих ребят, по-моему, вымыло не оттуда и не туда. Докажите им, что здесь им не место.

С этой штуковиной вам предстоит повозиться. Лучше стойте там, откуда голова вылезает.

Не ходите по шипам — пользуйтесь краном.

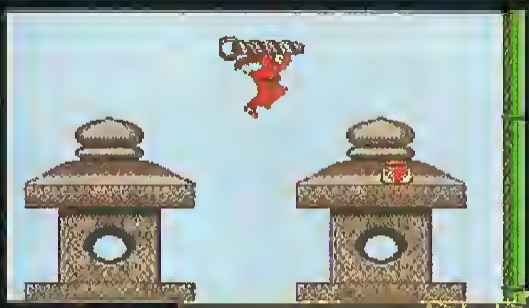
которые босс регулярно выпускает из рук: в свежемороженом состоянии вы не сможете одолеть даже дохлой мухи.

Победив этого босса, отправляйтесь исследовать канализацию (третий этап). По дороге к ней придется увернуться от валунов (прямо как в «Аладдине»), дальнобойных монстров в летающих драконов. В канализации еще больше проблем, чем в доме. Опасаться приходится всего — монстров, водоподов и, особенно, рыб, выпрыгивающих из воды прямо на голову с очень задумчивым видом. Да и босс здесь очень крутой. У него щупальцы, как у осьминога, а единственное уязвимое место — голова. В общем, без солидного запаса жизненной энергии вы вряд ли станете победителем.



Прайти четвертый этап будет праще, если вы прислушаетесь к этим саветам:
1) чтобы пробраться через кучу вредных типов, запрыгните на висящий рядом крюк, и он перенесет вас;
2) когда будете бегать по наклонным балкам, не лезьте к монстрам, пытающимся сделать подсечку, лучше перепрыгивайте их;
3) поднимаясь на платформе, встаньте по центру и поворачивайтесь налево, направо, раздавая затрещины летающим монстрам.
В конце вы сразитесь с ездящим на крюке зверьком очень злопредного вида. Не пытайтесь забраться на крюк — это так же опасно, как и попасть под гранаты. Когда босс поедет слева направо, делайте высокий прыжок, разворачивайтесь и бейте.
На пятом этапе действие разворачивается на улице, где на вас нападает целый букет мутантов и, среди них пятерка ведьм. Но лишь одна из них настоящая, ведьма из ведьм, так сказать. Нужно распознать ее и прикончить. Для облегчения прохождения этапа по наз-

А это еще один вид местного супер оружия.

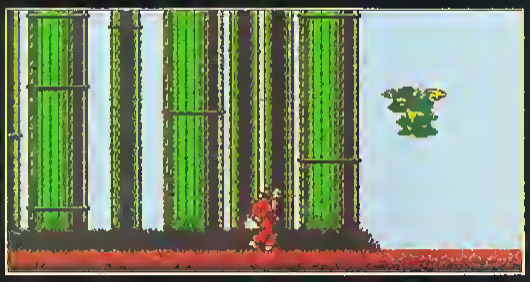


Этого гоблина нам предстоит увидеть, как и всех других боссов, дважды, поэтому советую изучить его слабые стороны сразу, чтобы потом не страдать.

С этим парнем и ему подобными нам предстоит крупно помучиться, потому что они очень быстро летают, а некоторые даже стреляют.

можности используйте оружие в виде балта или ключа, которые сходу убивают любого монстра, кроме босса.
В шестом этапе (спешу обрадовать, что он последний) нам предстоит сразиться со всеми боссами предыдущих этапов по очереди и с самым главным боссом — Варлаком. Победой над ним игра не заканчивается, так как Варлак опять появляется на экране вашего телевизора и, при этом, полит по вас из глаза. С ним придется разобраться еще раз, но уже навсегда, и тем самым покончить со злом, живущим в этой забавной игре.

Big Bass



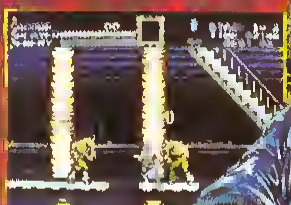
KONAMI

Castlevania

Демониада

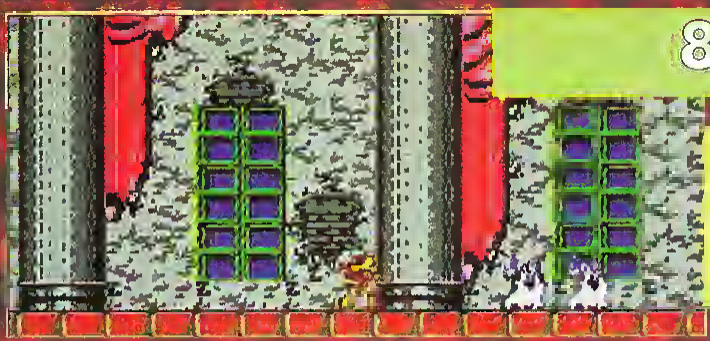
Представляем уважаемым читателям графа Дракулу в роли полажительного персонажа игры «Monster in my Pocket», мы немного испугались: вдруг, кто подумает, что этот вампир исправился и перестал пить людскую кровь? Не верьте ему! Если горбатого, по слухом, исправляет могила, то для Дракулы она — дом родной. И когда он вылезает из своей бажи, то творит зло во всех направлениях. На, к счастью для человечества, нашлись смелые видеоигроки, которые отважились вступить в схватку с повелителем всех вампиров — это москвичи Михаил и Максим Костиковы. Вот их собственноручное повествование о пережитом. И если Дракула вновь оживет, опыт Михаила и Максима пригодится их последователям, новым видеогероям. Хотя, говорят, Дракула оживает не чаще одного раза в сто лет...

Пойти в одиночку в закольдованный замок и вступить в схватку со всеми фуриями ада под силу не каждому, поэтому эта игра не для слабонервных. «Мрачное, затянутое облаками небо, полные луна и зловещие



Эпизоды «Демониады» по Мегадрайв: более красиво, но проблемы те же

greatdragon.ru

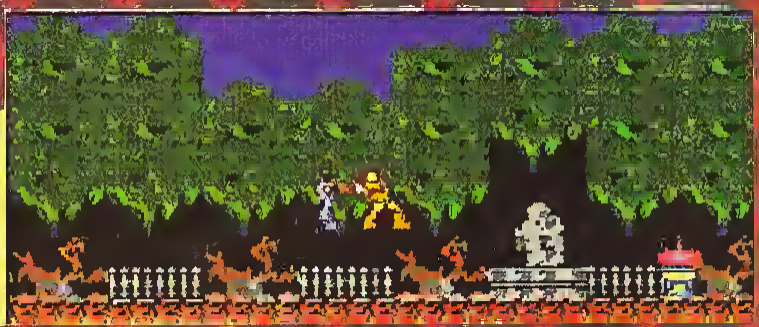


Освещенные золы замко в некоторой степени успокоивают нервы н сннмают дрожь.

щий контур замко», — ток начинается ваша миссия. Всего предстоит пройти шесть этапов (Stage 1 — Stage 6). Безоружному в замке депоть нечего, а у вас, кроме кнута, лишь руки да ноги. Ну, голово еще. Надо вооружиться более основотельно. Но подходе н замку вы увидите горящие факелы. В них скрыто дополнительное оружив, очни н многов другое. Бейте кнутом по факелам, а в дольнейшем ло свечом. И взомен слобого кнуто вы получнте булову на цепи. При паторнам взятин булавы цепь удлиняется, что делоет вос очень опасным для монстров. Кроме оружия, следует собирать мешочки с золотом — ваши очки. При наборе определенного копичества очков вы получите дополнительную жизнь. Очки даются н во уничтоженных моистров. Мешочни спрятаны не только в свечох, но и в полу. Росскожем, как взять первый такой мешочек. Подойдя совсем близка на входу в замон, перепрыгните него, и из-под земли появится свернающий мешочек. Прыгните обротно и возьмите его. Помните, что появившиеся вещи быстро исчезают. Краме булавы, полезно взять еще дополнительнов оружие, ноторое приводнтся в действие иажатнем джойстика вверх одновременно с кнопкой ударо («B»). Взяв римскую цнфру, вы сможете, ножов турбо-кнопку, выпускоть в противнкико сразу нескопько экземпляров оружия. Кинжал — летит быстро по прямой через весь экран, ко является самым слабым оружием. Бумероиг— лятит медленно, но потом возвращается. Топор — сильное оружие, но недалеко бросается. Жнвоя вода делоет вос на время неубиваемым. Часы парализуют противнпка, но, к сожалению, действуют только на двух первых главных моистров. Одноко, во многнх случоях, они незаменимы. Сколько раз вы можете использовать оружие? Об этом говорят свердечки в провом верхнем углу экрано. Том же ноличество ваших жизней, а в центре в четырехугольнике ваше дополнительнов оружив.

В конце наждого этапо вас встречает главный монстр. Босс первого этапа —огромноя летучоя мышь. Ев лучше всего зокидывать топорами. Если у вас часы, то,

Вночоле вы подходнте к зомку с леденящим кровь снлуэтом и покрыяшейся плесенью огродой.



Проход от огроды до зомко. Он не блещет рознообразием, о служит лишь для того, чтобы разобротьсяс упровленнем.

greatdragon ru

KONAMI

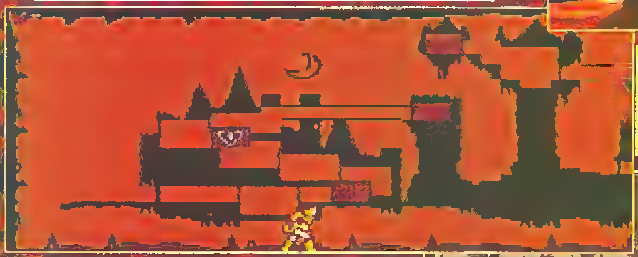
Castlevania

когда мышь близко от него, остановите время, нажав джойстик вверх с кнопкой удара. Пока враг неподвижен, его можно убить любым методом. Из побежденного врага вниз падает красный шар. Возьмите его. У вас восполнится уровень жизни, а этап, на который вы находились, будет считаться пройденным.

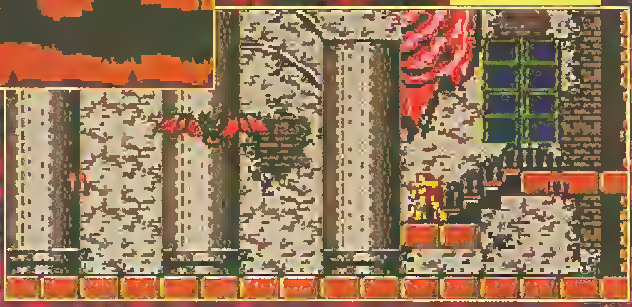
В начале второго этапа в одной из свеч будет скрыт бумеранг-крест. Лучше всего идти с ним, поменяв его, если попадутся, на часы. В конце второго этапа главный монстр появится из головы статуи в центре зала в виде летающей головы горгоны Медузы. На нее действует как обычное, так и дополнительное оружие, и часы.

Распрощавшись с ней, вы выходите из внутренней части замка и идете по наружной, перепрыгивая через [illegible] огромных мертвеца. За левым в ступени лестницы скрыт приз на тарелочке, который восстановит шесть клеток жизни. На этих двух монстров, являющихся главными боссами третьего этапа, и на всех следующих главных монстров часы не действуют. Приходится биться другим дополнительным оружием. Далее вы идете по подземелью замка. В воду падать нельзя. Перед водой в свече скрыты часы, и вам лучше всего в подземелье с ними не расставаться. Вещь полезная.

Чтобы победить первого босса, нужно забиться в правый верхний угол. Здесь вы имеете шанс потерять наименьшее количество жизней.



После прохождения каждого уровня выводится карта.



Пройдя подземелье, вы вновь возвращаетесь в замок, на входе в который в ступени скрыта очередная подпитка. Восстановившись, возьмите кинжал — вас ждет замечательная парочка — Франкенштейн с карликом. Бросая кинжала на некоторое время отключает карлика. И вы можете спокойно (если можно так выразиться) биться с Франкенштейном.

В пятом этапе вас будут встречать рыцари, швыряющие топоры, которые можно отразить ответным ударом обычного или дополнительного оружия. В рыцарей требуется попасть много раз прежде, чем он рухнет. Что же касается красных скелетов, которые будут вылезать из-под земли, загоните их обратно ударами кнута. Теперь вы сможете пройти по этому месту. Но делайте это быстро, [illegible] вновь. На пятом этапе вас ожидает «смерть с косой». С ней лучше всего биться крестами-бумерангами.

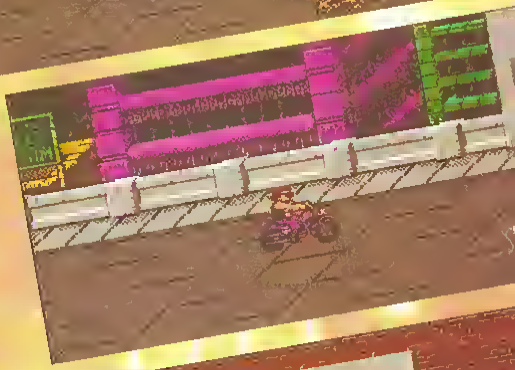
А в конце шестого этапа вас встретит сам граф Дракула, против которого также лучше всего применять кресты. Дракула — самый серьезный из противников. Чтобы отнять у него кубик жизни, требуется, когда он перестанет мерцать, точно попасть ему в голову. Хитрец Дракула появляется на том месте, где вы только что стояли, и выпускает огонь из плаща. Поэтому вы должны все время перемещаться по залу, отбивая огонь своим оружием. Но и побежденный Дракула не сдается: его плащ разрывается, и на месте коварного графа появляется огромное чудище-дракон, которое также нужно поражать в голову. Если вы победили и его, то сверху, как обычно, падает шар. Вы берете его, и вся игра вами пройдена. Вы — победитель зла. За это вам в титрах скажут отдельное «Спасибо» от фирмы Конами, разработчика игры, и в награду после титров дадут возможность сыграть в усложненный вариант.

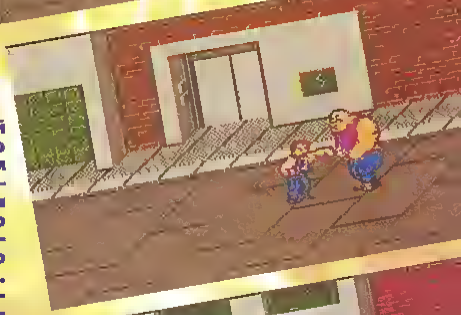
greatdragon.ru

Фирменный магазин «ДИЗЕЛЬ»— джинсовая одежда и аксессуары
из Италии. г.Москва ул. Солянка 1/2 (метро Китай-Город)

Double Dragon 4

Мистер Биг захватил вашего брата. За ним!





Сколько раз вы встречались с двумя крутыми агентами Интерпола! Не этот же раз вам придется действовать одному — ваш брат похищен таинственным мистером Бигом, который в обычной жизни хочет заполучить вашу. Вашего чем-то для него дороже. Но, согласитесь, весьма обидно погибать в самом расцвете сил. И вы решаетесь в одиночку (!) расправиться с врагом. Что называется, «один против 141 убийцы». Да, да, именно столько врагов, как минимум, вам придется отправить в «страну вечной охоты». А способов «отправки» в этой игре предусмотрено, поверьте мне, более, чем достаточно.

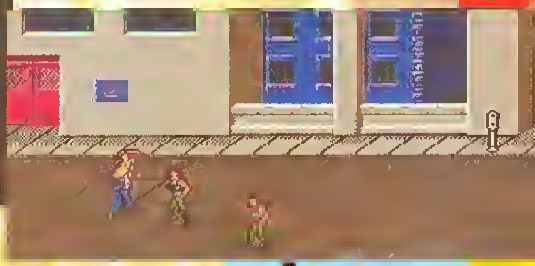
Теперь поговорим об управлении. Игра выполнена в трехмерной графике, поэтому крестовина джойстика соответствует направлению движения вашего героя. Во время многочисленных мордобоев вы можете бить рукой (кнопка «A»), ногой (кнопка «B»), делать подсечку (джойстик вниз и кнопка «B»), бить ногой в прыжке (вверх и кнопка «B»), и уж совсем экзотический удар — головой (джойстик очень резко вперед). Чтобы взять понравившееся «оружие профилактики среди недружелюбно настроенного населения», нужно нажать джойстик вниз и кнопку «A». По ходу игры вам будут попадаться сердечки, увеличивающие количество жизненной энергии, которые брать нужно точно также. Энергия высвечивается в нижней строке экрана, сразу после набранных очков. Далее следует время. Если не поторопиться, по истечении пяти минут вы погибаете. Но что-то я разошелся не на шутку, ведь мы, собственно говоря, играть еще не начали. Итак, включаем приставку и ...

ЭТАП 1 — ЗДАНИЕ. Этот уровень, в отличие от остальных, разделен на три подуровня. Путешествие начинается на крыше трехэтажного дома. Вы еще не успеваете приладиться к пульту управления, как откуда-то сбоку появляется мотоциклист. Конечно, если вы хотите без проблем и без лишнего дергания джойстика, быстро встретиться с братом на том свете, просто встаньте на середину и ничего не предпринимайте. Вполне вероятно, что вы увидите родственника где-нибудь в загробном мире. Если же вам хочется повидать брата, и к тому же остаться в живых, быстро уйдите в один из верхних углов экрана, и, когда против-

greatdragon.ru

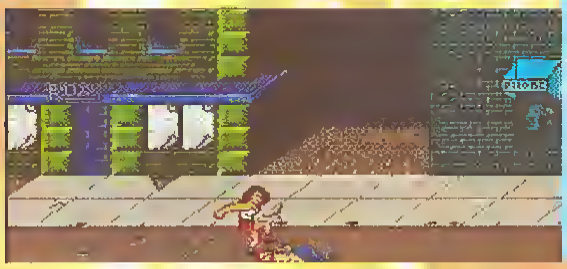
Игра для тех, кто любит драки на улицах

«Отлично сработано», но впереди долгий путь.



Этот мотоциклист не из того «изехал».

Легкую прогулку изредка омрачают агрессивные рокеры.



Вы можете напрочь забыть правила поведения в светском обществе, ведь главное здесь — выжить. Иначе... смотрите следующую картинку

Рядом с лифтом вас встретит бугай, кидающийся шинами.

Несколько ударов, и гигант повержен.

Взаимодействие с покрышками опасно для вашего здоровья.

Зеленые «мужички» могут присесть и избежать удара.

greatdragon.ru

«Ты крут» — вещает компьютер.

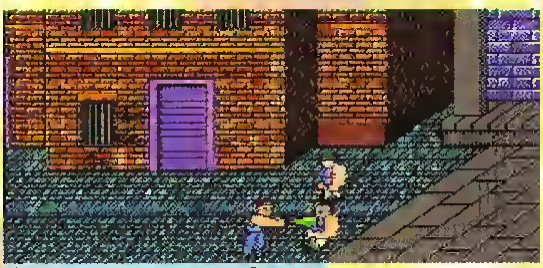
ник будет достаточно близко, не отпуская кнопки «вверх», нажмите «В».

ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ: самый лучший и сильный удар — подсечка.

В конце первого подуровня появится первый босс, бугай, кидающийся автомобильными покрышками. Подсечка против него не действует. Для его скорейшего «вырубона» рекомендую следующую схему: ударить «Джека» кулаком, отойти слегка вниз, а когда он подойдет вплотную, ударить его снова и отойти обратно. И так восемь раз. После победы покажется сообщение, в котором вас презрительно назовут «kid», что здесь в переводе на русский означает «мальчишка», «щенок». Но мы-то себя еще покажем! Кстати, эти сообщения будут появляться после каждого удачно пройденного этапа. Пусть себе дразнятся!

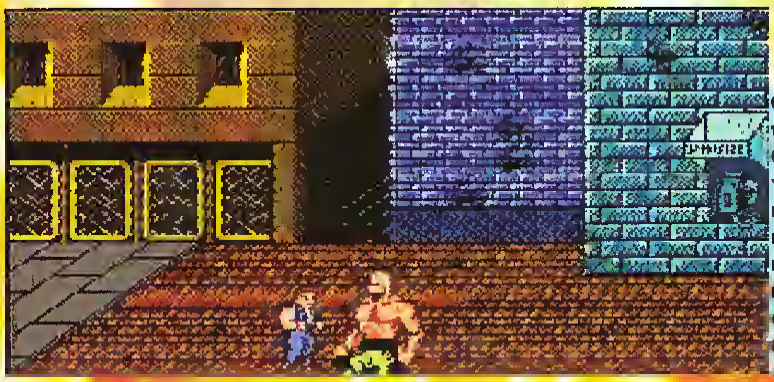
Второй подуровень не имеет особенных отличий от первого, разве что там можно взять огнетушитель. А вот в конце этапа вам придется изрядно повозиться. Там будет такой, такой, ку просто слов нет. Этого детину придется ударить 32 раза. Тактика — как при боя с «Джеком».

ЭТАП 2 — ГОРОДСКИЕ ТРУЩОБЫ. На этом уровне вам встретятся усатые мужики, кидающиеся ножами. Чтобы не пострадать, к ним нужно подходить по диагонали, иначе рискуешь получить нож в грудь. Этап сравнительно короткий и несложный, вот разве что возле спортивного зала придется попотеть — на вас полезет орда разъяренных каратистов, норовящих лягнуть ногой или ударить кулаком в живот. В конце этапа вы будете отакованы красавицей Рокси. Но не обманывайтесь внешностью — под хрупкой



Оружие можно подбирать прямо на поле боя...

... но и без него ты выглядишь впечатляюще.



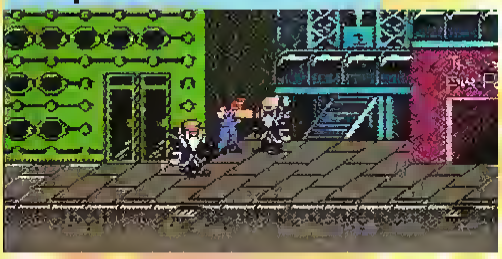
Около телефонной будки вы увидите первого (для некоторых, и последнего) серьезного противника.

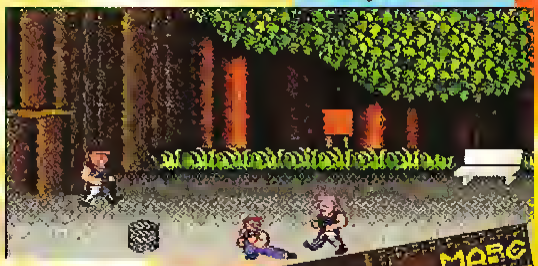
greatdragon.ru

Dragon 4

Помешать спасению брата пытаются разные представители преступного мира, в том числе, панки.

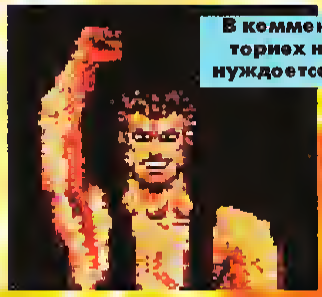
Один из самых сильных противников — телохранители мистера Бига.





«Вы тоже смертны» — напоминает каратист.

Не ждите, что застанете мистера Бига врасплох.



В комментариях не нуждается.

Под ангельской оболочкой скрывается такой изверг, что боже упаси. Если вы будете нерасторопны, то получите серию ударов по голове. На Роксан требуется 17 подсечек.

ЭТАП 3 — ПАРК. Вам встретятся «панишн», катающиеся на скейтбордах. Их можно «снять» простым ударом, но тогда скейт по инерции ударится в вас и отнимет часть энергии. Чтобы этого не произошло, сбивать их нужно в прыжке. В конце этапа, у телефона, вы снова увидите Роксан, чтобы раз и навсегда разделаться с ней.

ЭТАП 4 — РЕСПЕКТАБЕЛЬНАЯ ЧАСТЬ ГОРОДА. Довольно часто вам будут попадаться каратисты, но не такие, как в трущобах. С ними разбираться надо быстро, ведь от их карающего удара ногой в прыжке увернуться практически невозможно. У входа в казино на вас будут «нацеживать» семь телохранителей из личной охраны мистера Бига. Впору и растеряться. Но, вспомните мудрый совет из анонса этой игры, напечатанного в 11 номере и, подозреваю, написанного самим Великим Драконом: «Экономьте силы для последней схватки». Расположитесь так, чтобы «кочки» сами лезли под кулаки вашего героя. Разделавшись с ними, мы проходим в казино — последний этап игры.

ЭТАП 5 — КАЗИНО. Напротив бара вас снова будут доставать недобитые телохранители, но нам, вдохновленным Великим Драконом, они не доставляют особенных хлопот. И вот волнующий момент — сейчас мы подойдем к логову мистера Бига, говорю мафии, имеющему все, даже персональный общественный туалет. Вам, небось, представляется громила, может, страшно сказать, круче G.DRAGONo. Но что это? Я вижу маленькую бувошку, стреляющую из пулемета размером с нее саму. Даже с таким грозным оружием она не представляет никакой опасности. Разделавшись с ней, мы узнаем, что это и был хваленый мистер Биг.

На успел наш герой даже поздороваться со спасенным братом, как тут же получает мощный удар в челюсть, бандиты уводят родственника и пожалуйста: ночальная заставка игры (мистер Биг похитил вашего брата...). После этого я с уверенностью могу сказать, что в эту игру можно играть круглосуточно, и все равно ее не пройти. Но не потому, что она таких уж сложных.

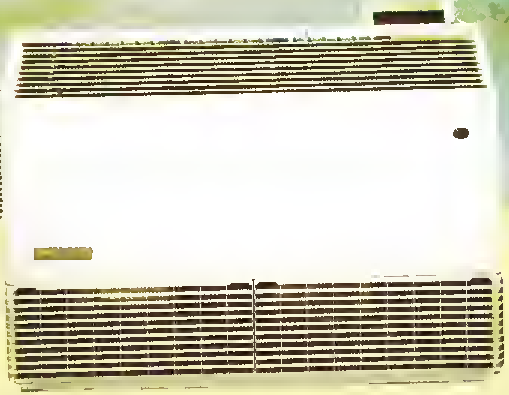
Владимир Суслов

greatdragon.ru

ФАНТОМ

КОНДИЦИОНЕРЫ

фирмы TADIRAN



- *Поставки со склада в Москве.*
- *Широкий выбор моделей.*
- *Пульты дистанционного управления.*
- *Режимы работы: охлаждение, обогрев, осушение, вентиляция, пылеулавливание.*
- *Обслуживаемая площадь до 150 кв. м. одним кондиционером.*
- *Консультации, монтаж, гарантийное и сервисное обслуживание.*

Тел./факс:
(095)
277-44-60
278-40-91

greatdragon.ru

FUN CLUB

ИНТЕРВЬЮ

Как-то раз, после того, как мы обнаружили очередное письмо с подписью Lord Hanta, Великий сказал: «Будем брать...». Восприняв эти слова как руководство к действию, Big Boss открыл шкаф и вытащил оттуда световой пулемет, а я, Duck Vader, обнажил свой верный лазерный меч. Но Дракон поднял указательный палец и продолжил: «...интервью, мои верные товарищи по перу. Не суетитесь в моем присутствии. Big Boss, убери свою пушку. Vader, возьми блокнот вместо этой жалкой зубочистки. Командовать парадом будешь ты». Ну, я быстренько созвонился с этим Lord'ом, он подъехал к нам в редакцию, состоялся разговор, который здесь полностью приводится.

Vader: Рад познакомиться с тобой!
Lord: Взаимно!
V: Начнем с вопроса, который вертится на языке. Почему ты зовешь себя Lord'ом Hant'ой?
L: Это имя я придумал себе совершенно случайно, потом оно само собой как бы приклеилось ко мне, и, в последствии, я решил так подписывать свои письма.
V: А скажи-ка, Лорд, в письмах ты очень часто употребляешь английские слова и даже целые куски пишешь по-английски, к чему бы это?
L: Как раз сейчас я усиленно изучаю английский язык, вот поэтому.
V: В своих письмах ты пишешь, что прошел семьдесят игр...
L: Уже семьдесят пять.
V: Однако! Чем же ты объясняешь свой успех?
L: В принципе, ничем особым. Большинство игр я прошел только при помощи метода, называемого в народе «бараний тык».
V: А в какие игры ты предпочитаешь играть?
L: Под настроение, но главное, чтоб была хорошая графика и звук.
V: Ясно. Вот ты написал нам уже больше десяти писем, зачем так много?
L: Просто хочу внести посильный вклад в создание журнала.
V: Кстати, о журнале, что бы ты хотел в нем увидеть?
L: Побольше хороших и разных описаний, и желательно моих.
V: Спасибо тебе за то, что приехал, приятно было с тобой поговорить, заезжай еще, и естественно, пиши письма.
L: Конечно, пока.

MegaDrive-2

ХИТ-ПАРАД

Читательский ХИТ-ПАРАД

1. **Aladdin (3)**
2. **Super Monaco G.P.2 (-)**
3. **Jungle Book (2)**
4. Jurassic Park (-)
5. Jungle Strike (6)
6. Robocop vs the Terminator (-)
7. Mortal Kombat (7)
8. Sonic 3 (10)
9. Ecco the Dolphin (1)
10. FIFA Soccer (-)

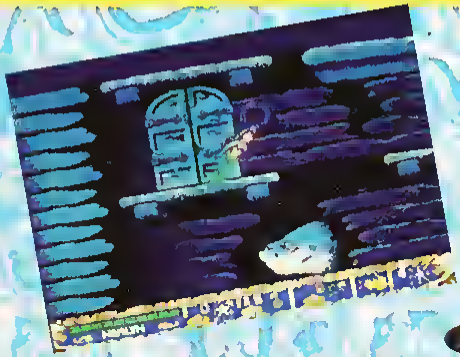
greatdragon.ru

ARIEL the Little Mermaid
РУСАЛОЧКА

Вы уже иасладились увлекательиыми приключеиикми дельфииа Экка в падвадиам мире. Красива, даже ачеиь, иа где рамаитика? Разве мажет дельфии благогавейиа саэерцать красаты глубии, если у иега толька адиа иа уме — воздуха глатиуть, да брюха иабить! На уж теперь-та вы палучите рамаитики спалиа: в этай истарии будет и любавь, и каварства, и все астальиае, без чега ие абхадится ии одиа приличиав сказка. У вас иа глазах аживут персаиажи прекрасиых легеид древиасти в палиам саактействии с духам адиаимеииага дисиеевскага мультфильма (ага, и «Аладдиину» иас, если и ие утерли, та слегка прамакиули салфеткай!). Правда, с сюжетом мультика актары игры абашлись дакальиа крута: в этой игре ие мажет быть и речи а там, чтабы ладиятьск иа паверхиасть за приицем Эрикам. Как, вы ие зиаете, кта такай Эрик?! Ваабще-та, бальшай беды в этам иет — Эрик даже к мультфильме талька лутаетск лад иагами. На все же, паркдка длк, перескажем, как мажем, эту душещипательиую истарию.

Межие ие тольие играть за Ариэль, ие и за ее папашу. На ход игры эте никак ие вликет, ие сама истерии меииетси! Теперь ие Тритеи — плеиии Урсулы, а сама Ариэль. Люди-тритеиы пе-прежиему заиелдеваиы, и за всем этим стеит злав велшебиица!

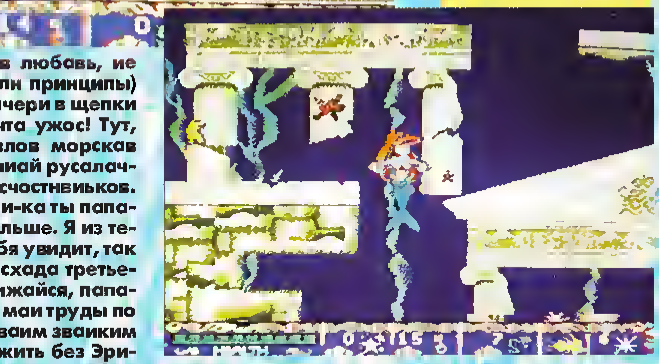
Жила-была прекрасиав и юиак русалачка Ариэль, дочь марскага царя Тритаиа. В сваи шестиадцать лет бальше всего иа свете аиа тащилась ат сабствеииай каллекции металлалама и прачей рухлкди, сабраииай с затоиувших караблей. В абщем, Ариэль ткиула к людям, а ее атец, как и бальшиистка иаших предкав, карилск в саку сабствеиных замарачек, да еще и любил других жизии учить. Как-та раз, иекий прииц Эрик решил атметить деиь сваега раждеиик иа барту караблк. Пад вечер иа звуки убайиай дискатеки к караблю падплыла и Ариэль. Ей сразу же паиравились прииц и ега сабака Макс. Одиака весь кайф испартила бурк, малиив падажгла парус, и гаркщий карабль сел иа риф. Спасав Макса, Эрик задержалск иа карабле, а парах-та вазьми и взаркись... В абщем, Ариэль вытащила парик иа берег и уплыла перетаскивать затаиукшую пасудиику к себе в каллекцию. Как узиал Тритаи, чта ега дачь симпатизирует сухапутиаму челавеку, так ега хватила каидрашка. И, следук сваим педагагическим

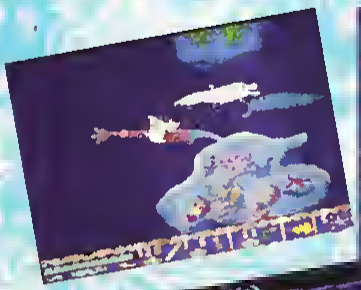


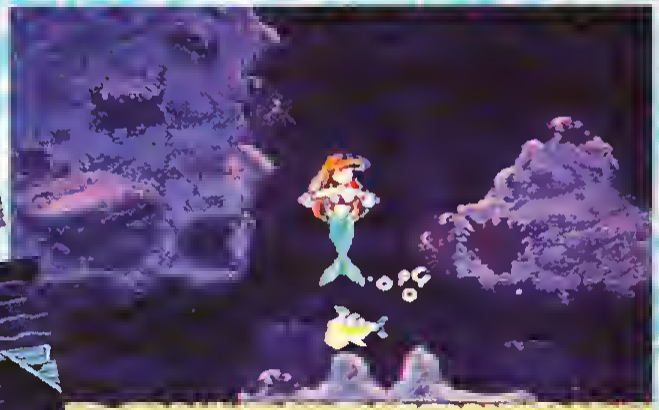
greatdragon.ru

Разным этапам этой игры соответствуют, разумеется, разные декорации. Вот Ариэль на затопленном острове. Внизу уже, это затерянная Атлантида. Почему бы и нет? Ничего общего с мультфильмом, но очень красиво.

принципом (вот оно, родительское любовь, не поймешь, что им важнее — дети или принципы) папаша розиес весь музей своей дочери в щепки и, вообще, таких дров наломал, что ужос! Тут, откуда ни возьмись, повилось злов морская ведьмо и давай втираться к обиженной русалочке в доверие: «Бедненьков ты, несчостливиков. Никто-то тебв не понимает. А пошли-ка ты папашу со всем его царством куда подальше. Я из тебв человеко сделою, принц, кок тебя увидит, так умрет, но женится. На если он да исхода третьего див тебв сом нв поцелует, не обижайся, попадешь ко мне в рабтяя. Пока же, зо мои труды по твоему превращению зоплотишь своим звоиким голосом». Прикинула Ариэль, что жить без Эрико тяжела, да еще и папошо уж совсем до бес-





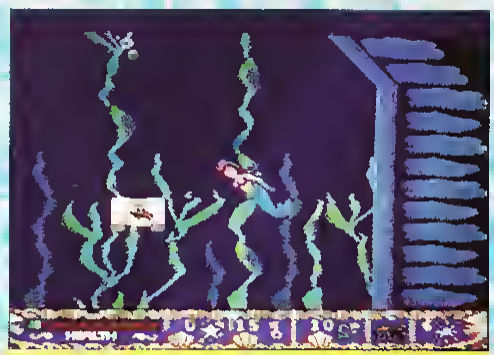


Рыбка Фландер, одна из немногочисленных подруг Ариэль, будет передвигать для нее тяжелые глыбы. На первом этаже игры тяжесть Фландера будет необходима для того, чтобы пенасть во-внутрь затонувшего корабля.

greatdragon.ru

предело дошел, и согласилось. Излишне говорить, что старая карга рассторалась на полную катушку, чтобы пацелув не было, и превратила людей-тритонов в отвратительных злых духов. А потом поставила Тритону ультиматум — или ты, старый идиот, отдашь мне свою власть, или в твою дочь... Король все-таки нашел силы признать себя идиотом, да и Ариэль поняла, что переборщила при решении проблемы «отцов и детей».

И вот теперь, когда почти вся морская живность не на вашей стороне, Ариэль должна прийти на помощь людям-тритонам, особенно своему отважному папе, пленнику самой Урсулы! В мультфильме с ведьмой расправился Эрик, но это уж чистой воды вымысел. Ну, оцарапать-то



На разных этапах эти знамя с изображением головы Альбатроса даст вам возможность посетить лавку, где придаются энергия и здоровье. А еще говорят, что здоровье не купишь!

ARIEL the Little Mermaid
РУСАЛОЧКА

бестию он, пожалуй, мог, да ведь эта карга такая живучая, ее с первой затрещины не образумишь! Так что вся работа в логове ведьмы ложится на ваши плечи. Предстоит пройти с полдюжины этапов, встретиться с боссами, и только после этого вы доберетесь до самой Урсулы с ее щупальцами и вступите с ней в решающий поединок. В конце вы получите право увидеть очень красивую картинку. Однако, если вас спросят, про что эта игра, смело отвечайте: «Про то, как дети расхлебывают повороты родителей!»

Во время игры поглядывайте на карту, указывающую положение людей-тритонов, которых нужно освободить. Есть над чем поработать быстро и эффективно!

Знатоки должны узнать Урсулу, морскую колдунью, слова от которой изображен царь Тритон в виде злого духа. Не очень-то симпатичный папаша.

Мурены, агенты Урсулы. Справа заколдованный, человек-тритон. Установите с ним контакт, и вы выиграете, злые чары будут сорваны.

greatdragon.ru

ПОВЕЛИТЕЛЬ СТРАНИЦ

Сочетание игрового и анимационного кинематографа выводит фильм из ряда обыкновенных

В главной роли:
Макали Калкин

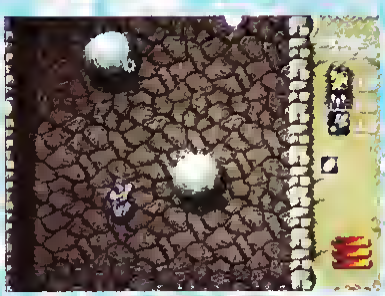
Это комвиное чудавище только одно. А, панятно! Оно лотерела сеаих приятелей, как толька вы вступили на левую даражку. А если бы вы лашли ла правай, то их бы вам естретилось тров! Хароша быть наблюдательным!

TWINKLE TALE

Знаете, атчега дело но Земле (а мажет, и еще где) идут не слншкам хораша? Ннкагда ие дагадаетесь! Все аттага, чта где-та ва Вселеннай сцелнлись вапшебные снлы добра и зла. Оии там дерутся, а мы отдуеаемся. Коиечна, мы нн е чем не виноваты: есе этн еайны с ужосными паследстенямн, ссары, кагда пюдн лерестают разгаварнвать друг с другам, иеиавидят друг друга, шлианет друг зо другам и даже ннагда дохадет да тога, чта убиеают друг друго — все эта из-за калдаестеа е касмических масштабах!

Паро прекратить эта безаброзие! Ват с таким заеелением мы абратипись к каралеве фей, и та обещапа разабраться с касмическим бесларвдкам! Далгимн быпи паиски еинаеных, каторых, как вадитсв, ие нашлн. На зата устаиавили, чта всему еинай былн три вопшебных алмаза, неизвестиа кем свистиутые и нееесть куда лрипрвтоиные.

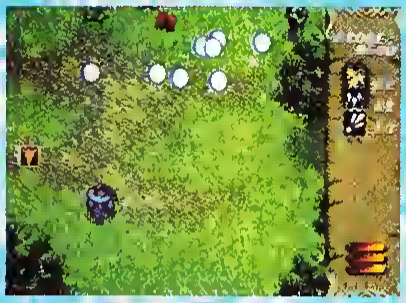
Разгневаииав коралева тут же вызвапа адиу нз падчиненных фей, иадепипа ее асабай силой и лапиамочивми и наказала сыскоть алмазы, хать лод землей. С тем фев и атлраеилась е луть, а мы еместе с нею.



Это место удивительна иопамииает игру «Zelda 3» дле Супер Нинтендо. Напрнмер, эти черные шары, которые нежданно-негаданна ладают иа вас сверху. Только графико там лолучше.

greatdragon.ru

Следствие ведут феи



Магическим призы, которые вы можете выиграть, изображены в виде картинок. У вас есть выбор между белыми энергетическими шарами и разрушительными драконовыми огнями.

И вот, наконец, чудовища, достойная так называться. И более того: чудовища! Трехглавые, они доставят вам немало хлопот. На это не надолго. Выбрав правильную тактику и, главное, если при вас будут три магии, то вы быстро с ними покончите!

Коридоры замка кажутся пустыми до того момента, пока буйнопомешанные, неизвестно откуда взявшиеся, не обрушатся на вас, славно умирая от голода. И пойди объясни им, что ты их съедобен, и что вы и сами сегодня еще не ужинали

Это — карта тех мест, где вы сможете раскрыть свои таланты и, главное, сможете собрать алмазы, спрятанные в разных местах. Если вы добросовестно все выполните, то вам не составит труда одержать незабываемую победу!

Это — рыцарь-тигонт из замка. Интересное создание, но не так уж у него много мозгов, как у вас. Воспользуйтесь этим преимуществом и заранее обмозгуйте свою тактику ведения поединка.

Это отличное место для стрельбы. Здесь от вас не уйдут самые мощные противники: с ними можна будет расправляться, нан с мишенями в тире. Но не используйте заряды паминутно, ведь у вас их всего три.

greatdragon.ru

Я буду являться вам по ночам...

Воспользуйтесь возможностью смастерить какие-нибудь мелочи в этой авторяментной мастерской. Вы не будете разочарованы!

HAUNTING

Дзяайте пзнакамнмся. Меня заяут Палтергн. Не так даяно я умер н, как лалагается, стап лрняненнем. О, нет! Не лугайтесь! Я мнлае н ялалне безапаснае лрняненне, ляерьте. И, глаянае, не байтесь, я не сделаю яом ннчега ллахага! Все, чега я хачу, так эта атамстнть праклятай семейке Сарднин, котарая не так даяно отпраянла меня к праатцам. Настаящая банда, этн макараннкн! А еще анн атабралн у меня мой лрекрасный дам! На анн аб этам жестако пожалеют. Онн даже лредстаянть не магут, какне я сыграю с нимн разные штукн, лапомнят анн меня! Ведь я же дух, теперь меня безнаказанна не убьешь. Я тачна знаю, где нх жнлнще, н мне ннчега не будет стань ласелнться я любам лредмете, бальшам нлн маленькам, нх мнпенькага дама! Все онн будут жутка баяться — н «мнлые» деткн н нх кретнны-радntелн. Уж я займусь нмн, ляерьте! Онн памрут ат страха, ха-ха-ха! Вндnте, я уже асяонл сатаннпскнй хахот.

Вы — срядн прнглашянных я гости! Сяйчас или ннкагда! Пяка яся эта семейко я сбяря, сятярите все, яа что яы спясябяы. Например, с люстряй...

greatdragon.ru

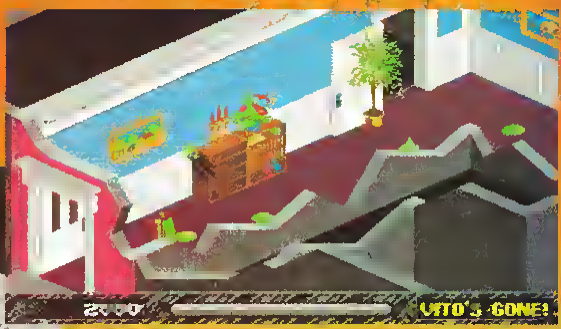
И прямо в стену! Бац!

Да, наверное, стоит стать духом, чтобы заполучить такие сверхъестественные способности, включая этот очаровательный смех. Однако жизнь одна, и рисовать ею как-то страшновато — вдруг вместо симпатичного духа ты обернешься каким-нибудь жутким зомби! Поэтому предлагаю успешно здравствовать и дальше, а потустороннее ощущение испытывать, играя в «Haunting». Тем более, что «Haunting» является настоящей удачей разработчиков в части трехмерной графики.

Посмотрите на картинки!

Согласитесь, такие не часто вам встречались на Мегадрайве!

Внизу надо собрать зелень. Эта поможет вам продолжить волшебные приключения.



Я всегда мечтал побродить внутри компьютера. И вот сбылось!

Вы видите надпись «FEAR LEVEL CALM» внизу слева? Это значит, что в этот момент ваш враг далек от того, чтобы испытывать жуткий страх. Пора переходить к делу!

greatdragon.ru

Окончание. Начало в №14.

Mega Drive

Золотая секира

GOLDEN AXE III

Управление в игре.

Стрелки джойстика — перемещение игрока. Причем, если дважды нажать стрелку вправо (или влево), то игрок разбегается в этом направлении.

Кнопка «А» — магия.

Кнопка «В» — удар.

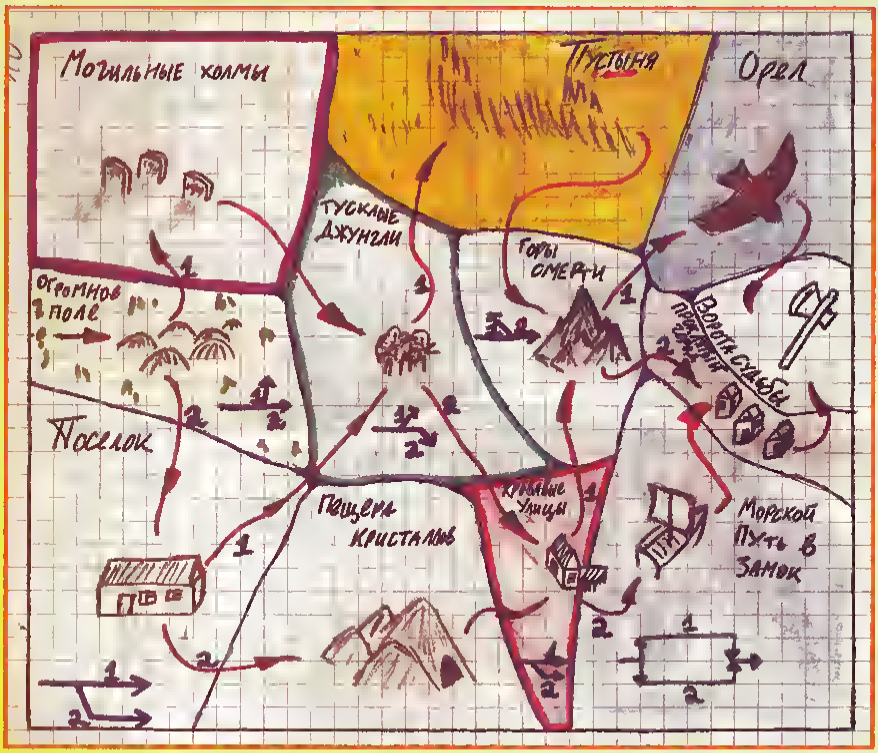
Кнопка «С» — прыжок.

Магия у каждого персонажа своя: у Эйса — это вода, у Тирис — огонь, у Пантеры— туман, а магия Амбала — камни. Пополнять свой магический арсенал можно, подбирая бутылочки, которые вы отбиваете у синих гномов. Гномы, оказывается, такие жадные, что не хотят добровольно делиться с вами своими запасами. У зеленых гномов уйма правизны, воспаливающей энергию, а синие носят при себе бутылочки с заветной магической жидкостью. Объяснить гному, что нужно быть добрым, удается лишь туманами: с каждым ударом он ранает из своего мешка по бутылочке. Чем больше у вас бутылочек, тем сильнее магия.

Очень удобно забираться на драконичиков и воевать сидя на них. У разных драконичиков — разные возможности. Но, помните: дракончик не будет вас долго ждать, если на нем никто не сидит. Он полежит, полежит и убежит.

В игре есть как общие для всех приемы, так и индивидуальные для каждого персонажа.

greatdragon.ru



Надеемся, что план, присланный москвичом Антоном, поможет в ваших поисках Золотой Секиры

Вот общие приемы:
«В» — обычный удар, или взять бутылку (если рядом есть бутылка),
или запезть на дракано (если рядом есть «незанятый» дракан);
«С», «В» — обычный удар в прыжке;
«С», а потом одновременно «Вниз» и «В» — специальный удар в прыжке;
«В» и «С» одновременно — удар назад и вперед, или спезть с дракана (если сидите на дракане);
«В», «С» и джойстик «Вперед» одновременно — удар вперед с размаху;
«В» и джойстик «Вниз» одновременно — подсечка;
два раза джойстик «Вперед» и кнопка «В» — удар с разбега;
два раза джойстик «Вперед», кнопка «С», кнопка «В» — удар с розбега в прыжке;
«В» и джойстик «Назад» одновременно — зокрыться от ударов противника (блок);
нескопька раз (очень быстро) джойстик «Вперед» и одновременно «В» — кинуть противника (срабатывает только тогда, когда противник находится вплотную перед вами).

А вот индивидуальные для каждого персонажа приемы:
Экс: круг крестом джойстика («Вперед», «Вверх», «Назад», «Вниз», «Вперед»), «В» и «С» одновременно — пустить мечом пламя;
Тирис: 1) джойстик «Вперед», «Назад», «Вперед», кнопки «В» и «С» одновременно— метнуть меч; 2) кнопка «С», опять «С» (второй раз «С» нажимается в наивысшей точке прыжка) — двойной прыжок;
Пантера: 1) джойстик «Вперед», «Назад», «Вперед», кнопки «В» и «С» одновременно — прыгнуть вперед и нанести сильный удар (пробивает почти любые блоки); 2) кнопка «С» и опять «С» — двойной прыжок;
Амбал: круг крестом джойстика, «В» и «С» одновременно — пустить вихрь.
В игре есть еще одна замечательная возможность — совместные удары и могия. Если два игрока встанут рядом лицом друг к другу (или оба должны при этом слегка покачать головами), то они могут:
1) сделать очень мощный совместный удар. Для этого одному из игроков надо нажать кнопку «В»; 2) сделать двойную магию. (Для этого у обоих игроков должна быть максимальная магия). Нужно, чтобы оба игрока на счет «Раз, два, три!» нажали на кнопки «А».
Теперь, когда вы знаете все (или почти все) об этой игре, мне остается только повторить слова викинга Джупнуса: «Ступайте, отважные ванны!» и пожелать вам, ориентируясь по схеме, приложенной в редакцию Антоном из Москвы, вернуться живым с Золотой Секирой.

Павел Варыкин.

greatdragon.ru

ХИТ-ПАРАД

Super Nintendo

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1. **Donkey Kong Country (1)**
2. **Aladdin (4)**
3. Super Metroid (-)
4. Super Mario All Stars (3)
5. Super Mario World (-)
6. Battletoads in Battlemaniacs (6)
7. F-Zero (2)
8. Super Street Fighter 2 (-)
9. Super Ghouls'n'Ghosts (-)
10. Bubsy (-)

Дорогие друзья! Присылайте ваши варианты лучших десяток игр для самой мощной из 16-битных приставок — СУПЕР НИНТЕНДО!

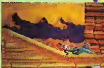
greatdragon.ru

На мнити вайдятся ниши, свособных равнадушви врнйти мвмн ув авшеги на нил клубна шнрсти. Но у Бабсн, героиви этнй внснмой игры, страсть н собнранию клубнчкав дошиа до наивысший стадив. Мвинн днмашнее сущнстви ради врндмета свинти увиеченин отважиинсь вуствтьсн в даиьввй путь. Сибрать нак мнжнн боиьшн клубнов, собствнино, это н нсть цниь игры. Ни будьте нсторожны, в «Бабси» не ирогулниваютсн врнсти тин, насввстывав, руни в корманы, нужво внстоввва нахндитьсв в внисне в быть начеку!
Лнвушнн здась мвогочнсиенны в, в бниьшивства сиучанв, веижнданны, анн нииностью снитвитствуют забавным декнрацнвм вгры. Тит, кто чувствует себв в душе наминадзн, сможет войтн иа ироиом иин даже взмыть в внздух и варнть там, в «Бибси» инт ничего невнзмиюкиого! Н вн уднвинйтесь, нсли вам довадетсн внскильзнутьсн на баиавовой шкурнн иии сдутьсн, нан шарик, вослн нрнгулкн во гвездим. А гиавнее, ие забудьте, чтн ниишкв ваннчаснн бнитсв воды!

Бобси стоит на сундуке и готовится и лрыжку е голерею за ноеыми приключенииями.

Bubsy in Claws

Забавные приключения кошки Бабси



Не спрошивайте меиа, почему зо вами ло летам гонится окупо посреди лесчоиой лустыии. Едиистееииов, что я могу еом предложить, так это бежать быстрее, лотому что бегстео е такой ситуации — это ие трусость, а идеольиый выход из положеиив.

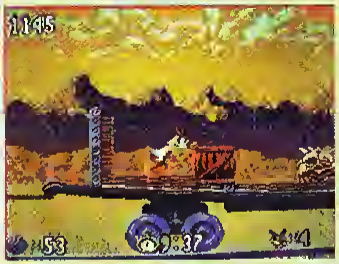
Токой способ лосодки е вотои иемиого иеобычеи и более олосеи, чем посадка ио станции. Одиоко Бабси предлочитоет имеиио его.

Гловиые иелрнятиости в игре еам достовляют эти зеерьки, лотому что оии изобилуют ловсюду и размиожаютсе, кок кролики. Вы лотеряете одну жизиъ лри лростом соприкосиовеиии с иими.

Кроме сундуков-призое, еы иойдете здесь футболки, которые дают дололиительиые силы. Футболки с иомерами 1 или 2 дают одиу жизнь, а чериая футболке с восклицательиым зиоком сделоет вас иевидимым (кок локазаио ио кортиике). Но экрове обозиачеи только чериый силуэт, каторый иоделеи способиостью лроходить сквозь своих ерогое, ие убивоя их лри этом. Но и сам силуэт иеуязвим.

greatdragon ru

Следующее препятствие (его нет в данный момент на экране) слишком высоко, и его очень трудно преодолеть. Бабси нужно пододвинуть сундук и взобраться на него, после чего она сможет сделать достаточно высокий прыжок.



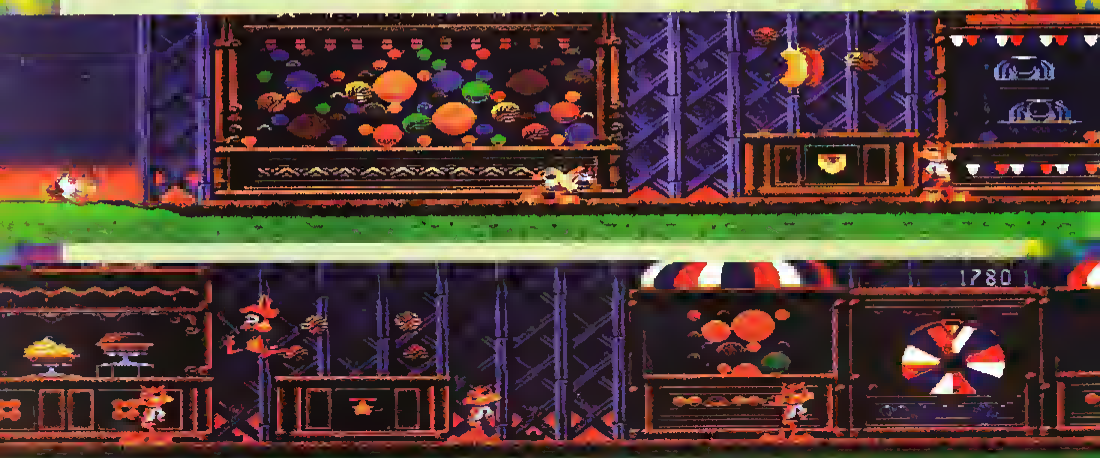
Этот неприятный переход (если вы в него попадете, конечно) заставит Бабси съехать по деревянным водосточным желобам. Сцена весьма впечатляет, потому что, во-первых, Бабси движется на очень большой скорости, во-вторых, желобо неожиданно перекорочиноются, и наше героиня мчится вперед уже вниз головой. А, в-третьих, вы помните, Бабси не выносит воды.

Bubsy in Claws

Забавные приключения кошки Бабси

Будьте осторожны, не уподите, ведь Бобси стоит на самом крою крыши ногоно. Вестибулярный аппарат у Бобси просто великолепен: наша кошечка держит равновесие, а кажется, будто оно вот-вот уподет.

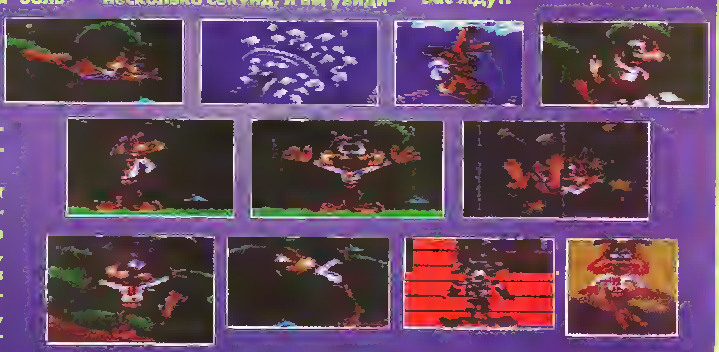
Когда вы побежите, то увидите, что мост удлиннется, чтобы обеспечить вам проход. Еще одно оригинальное решение создателей игры.



greatdragon.ru

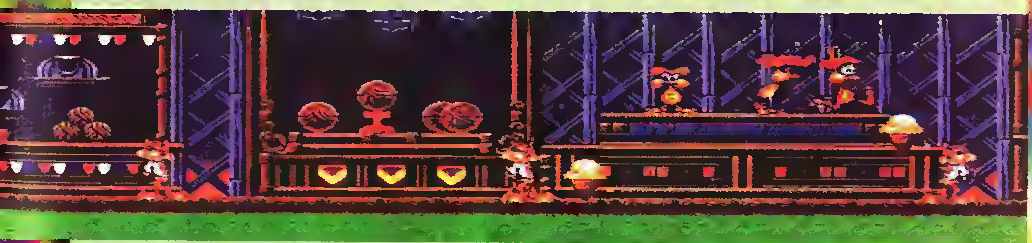
«Оживление» достойно мультфильма!

Говоря о «Бабси», мы вспоминаем о мультфильме потому, что «оживление», особенно главного персонажа, выполнено создателями игры точно также, как в мультике. Именно эта работа заняла большую часть их времени, но результат превзошел все ожидания. Движения Бобси очень плавные и разнообразные (около сорока позиций). Умереть Бобси может двенадцатью различными способами. Оно может пойти ко дну, размахивая флагом, в ранге капитана маленького судёнышко, сдуться, как воздушный шар, разорваться на две части или расплавиться. Но вовсе не обязательно заставлять ее умирать, чтобы мы могли повеселиться. Достаточно оставить Бабси в бездействии на несколько секунд, и вы увидите, как она забавно нетерпеливо стучит прямо по экрану, как бы спрашивая: заснул ты, что ли? Я уже не говорю о всех перебежках, прыжках и других сюрпризах, которые вас ждут!



Бабси сообразила, что с ней сейчас произойдет неприятность, но слишком поздно. Сильный поток воды обрушивается на нее, увлекая за собой. Ей осталось лишь в ужасе таращить

Горы и вечные снега, солнце на голубом небе, зеленеющий лес и водопады: фантастические декорации, великолепное графическое изображение! Но самое классное — Бабси, парящая в воздухе...



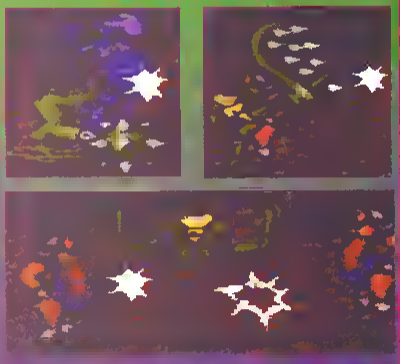
greatdragon.ru

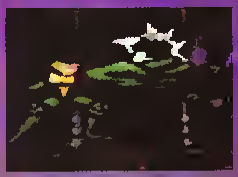
Жабы восходят на Эверест!

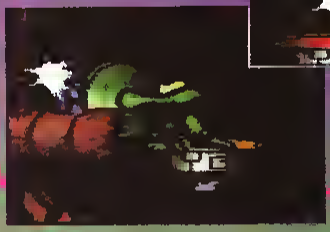
«Battletoads» появились на картриджах для восьмибитных приставок около двух лет назад, причем с такой прытью, что начали теснить героических черепашек. Впрочем, оказалось, что есть еще немало мест для подвигов: черепахи рванули на Амазонку и в измерение X, а жабы, как мы видим, в горный Тибет. Самое место для земноводных. Чего только не бывает на Супер Нинтендо!

BATTL
BATTLE
БОЕВЫЕ

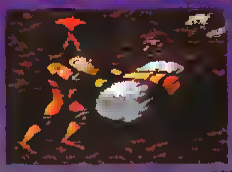
Супер приемы Рэша

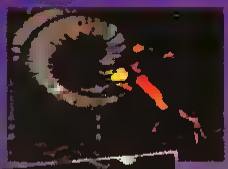


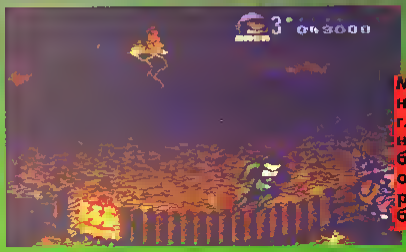




Супер приемы

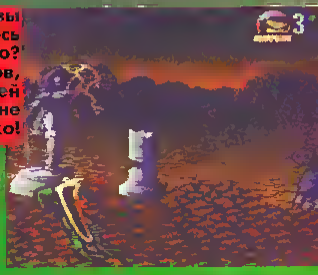




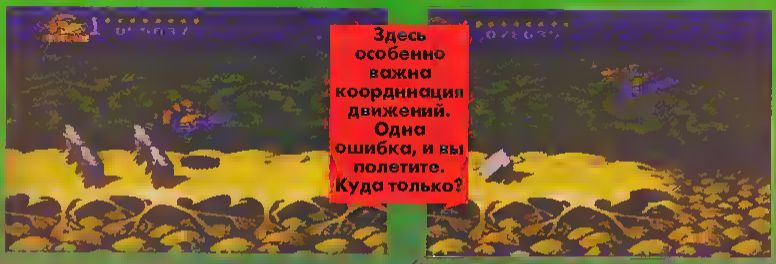


Мост догорает но вошнх глозох! Еще немного, н Рош будет пловоть в огне вместо родного болото.

Неужто вы испугоетесь этого мужнко? До, он здоров, но но вошей стороне техннко!



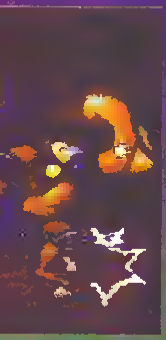
greatdragon ru



Здесь особенно важна координация движений. Одна ошибка, и вы полетите. Куда только?

BATTLETOADS in MANIACS

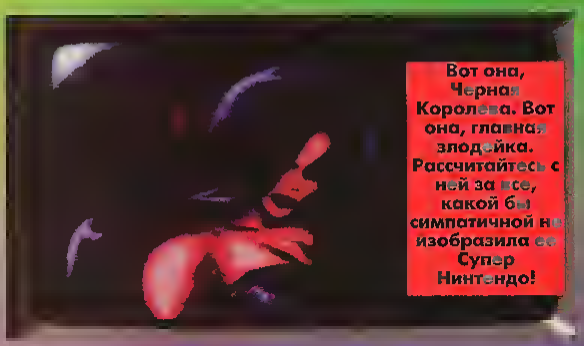
ЖАБЫ Пимпла



Колодец ужасав (для самых храбрых).

Ловушки в игре, одна хитроумнее другой. Но эта похлеще всех. Обычные с виду вентиляторы, однако, куда они гонят воздух?

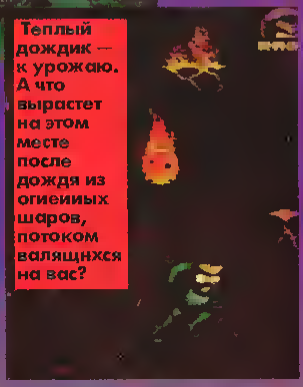
greatdragon.ru



Вот она, Черная Королева. Вот она, главная злодейка. Рассчитайтесь с ней за все, какой бы симпатичной ее изобразила Супер Нинтендо!

Очень соблазнительные мышки. Но не беззащитные!

Премиальный этап. О, после двух этапов у вас есть на это право! Премиальный этап, где вы можете поправить свои дела, набрав красные или синие кегли, избегая мышей и черепов.



Теплый дождик — к урожаю. А что вырастет на этом месте после дождя из огненных шаров, потоком валящихся на вас?

Последние усилия перед победой!

Что вы слышали о проекте T.R.I.P.S.? Ничего? А ведь он имеет номер 21! Значит, двадцать T.R.I.P.S.'ов уже было. Эх, темнота, двоечники вы замшелые! А я-то надеялся, что кто-нибудь мне объяснит, на кой ляд нужна эта «всемогущая» машина, ради создания которой собрались в далеком Тибете гении нашей истории. Да, именно там, посреди заснеженных вершин профессор Т.Бирд в компании со знаменитыми «Battletoads» — Зитцем, Рашем и Пимпом решил опробовать эту машину в действии. Чего они там делали, я не знаю (а вы мне ток и не рассказали), но напугали машина Черную Черепаху да дрожь в коленках. Со страху черепаха набралась такой наглости, что похитило самого Зитца. А зодно, и дочку руководителя проекта Т.Бирда. Была вместе с ними в Тибете еще и эта девчонка, путалась под ногами. Авторы игры, правда, утверждают, что именно дочка была целью похищения, а Зитц попался за компанию, пытаясь ее защитить.

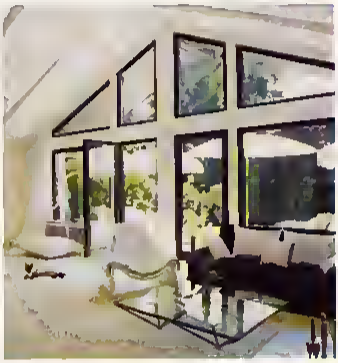
На мы-то знаем, что настоящую ценность представляют испытанные боевые жабы, а не какие-то девицы. И вот оставшаяся на свободе пара жаб устремляется в погоню за похитителей. Поляп теперь, в чем ваша задача? Надрать уши Черной Черепахе — раз. Освободить Зитца — два. Спасти профессорскую дочку — ну, пусть, три. И, наконец, заставить Т.Бирда рассказать, что делать с чудо-машиной — четыре.

greatdragon.ru

ФИРМА
МАЙДАН

Мы рады помочь Вам

■ *Часть Ваших бытовых проблем мы готовы взять на себя: проведем генеральную уборку квартир и офисов, почистим ковры, ковровые покрытия, мебель.*

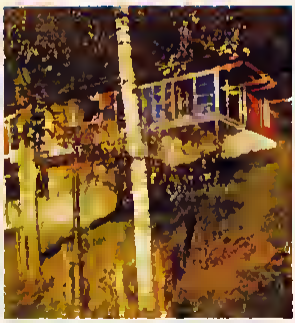


■ *Проведем сезонное утепление окон, о весной избавим Вас от риска упасть из этого окна – мы сами их вымоем.*

А еще мы можем:

■ *произвести устройство мягкой кровли*

■ *вывезти накопившийся металлолам, который сами разрежем и погрузим*



■ *погрузить и вывезти строительный и бытовой мусор*

965-25-91

greatdragon.ru

ВИДЕО-АСС

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

SUPER NINTENDO

greatdragon ru

DONKEY KONG COUNTRY

ЯНВАРЬ

						30
2					3	31
3	10	17	24	31		
4	11	18	25			
5	12	19	26			
6	13	20	27			
1	8	15	22	29		

ФЕВРАЛЬ

						27
						28
7	14	21	28			
1	8	15	22			
2	9	16	23			
3	10	17	24			
5	12	19	26			

МАРТ

6			20	27		
7	14	21	28			
1	8	15	22	29		
2	9	16	23	30		
3	10	17	24	31		
4						
5	12	19	26			

АПРЕЛЬ

3				24		
4	11	18	25			
5	12	19	26			
6	13	20	27			
7	14	21	28			
2	9	16	23	30		

МАЙ

	8	15	22	29		
2	9	16	23	30		
3	10	17	24	31		
4	11	18	25			
5	12	19	26			
7	14	21	28			

ИЮНЬ

5			9	26		
6	13	20	27			
7	14	21	28			
1	8	15	22	29		
2	9	16	23	30		
4	11	18	25			

ИЮЛЬ

			4	31		
4	11	18	25			
5	12	19	26			
6	13	20	27			
7	14	21	28			
2	9	16	23	30		

АВГУСТ

7			11	28		
1	8	15	22	29		
2	9	16	23	30		
3	10	17	24	31		
4	11	18	25			
6	13	20	27			

СЕНТЯБРЬ

4				5		
5	12	19	26			
6	13	20	27			
7	14	21	28			
1	8	15	22	29		
	9			30		
3	10	17	24			

ОКТЯБРЬ

2				30		
3	10	17	24	31		
4	11	18	25			
5	12	19	26			
6	13	20	27			
7	14			28		
1	8	15	22	29		

НОЯБРЬ

	6			0	27	
	7	14	21	28		
1	8	15	22	29		
2	9	16	23	30		
3	10	17	24			
5	12	19	26			

ДЕКАБРЬ

				25		
5	12	19	26			
6	13	20	27			
7	14	21	28			
1	8	15	22	29		
				30		
3	10	17	24	31		

1995 год 1995 год 1995

greatdragon ru

ЛУЧШАЯ ЧАСТЬ ЦВЕТА И ЗВУКА

ТОРГОВЫЙ ДОМ
СТИЛЯН

ВИДЕО- И АУДИОТЕХНИКА, КАССЕТЫ.

ТЕЛЕФОН: (095) 956-33-03. ФАКС: 956-33-05.

greatdragon.ru

СДЕЛАЙ САМ

Теннис для начинающих... программистов

Игра на счет для профессионалов

В редкие минуты отдыха среди своих помощников Великий Дракон позволяет себе предаться воспоминаниям. По своей природной скромности Мудрейший не сказал, что ему посвятили целую поэму, и, в ответ на просьбу рассказать об истоках и родоначальниках программирования и его произведениях, он просто начал:

Великий дух сам носит воздаянье
Себе за добрые и злые мысли,
И в нем самом начало и конец,
Пространство, время ...

— На Учитель, — воскликнула лучшая ассистенка Мудрейшего, Зеленая Ящерица — Это же «Манфред» Байрона. Он поэт, а не родоначальник программирования, ведь тогда и машин вычислительных не было! Он не мог быть первым программистом.

— Первого программиста на земле никогда не была, была первая программистка. — Уточнил Непогрешимый — Первую на земле вычислительную машину придумал Чарлз Вэббидж, а программы для нее писала дочь Байрона Ада Милбенк, ставшая помощницей Вэббиджа. Именем Ады назван даже язык программирования[1]. Недаром её мать, Анабеллу Милбенк, звали принцессой параллелограммов. Увы, вычислительную (даже не электронную) машину из-за финансовых трудностей достроить не удалось, а программы остались. А что за программы сочиняете вы, опять теннис? Ну-ко, в главу... Молодец, Зя, — оценил Мудрейший — если ты будешь расти так же, как твоя программа, то скоро станешь такой же непостижимой, как и я. Но учти, что профессиональные программисты из подпрограммы выходят только оператором RETURN, а никак не GOTO. Да и подпрограммы 600-770 и 780-950 можно бы объединить в одну подпрограмму с параметром. Но коль программа работает, можно ее обсудить на уроке.

Урок IV

Вот и настала пора сделать нашу игру «настоящей», — объявила Зя. Теперь у нас есть вывод счета игры и регистрация участников матча [20, 30, 990, 1030, 1070-10150].

Как во всех уважающих себя программах, клавишей «0»[420], организовано управление звуковым сигналом [1050]. На новшества на этом не закончились. Напишите, какие еще изменения вы заметили, и как программа от этого выиграла.

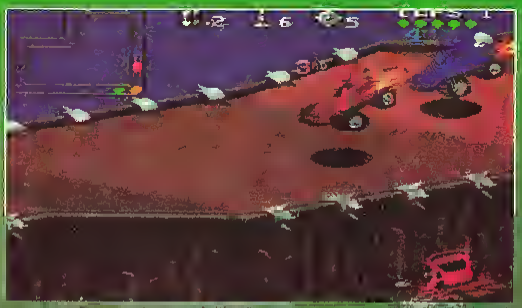
[1] *О своей роли в возникновении компьютеров и программ Великий Дракон по природной скромности умалчивает.*

```
10 CLS
20 INPUT «Кто будет играть нижней ракеткой»; P1$
30 INPUT «Кто будет играть верхней ракеткой»; P2$

40 BEEPFLAG = 1
50 S1 = 0
60 S2 = 0
70 P1 = 0
80 P2 = 0
90 X = 40
100 CLS
110 GOSUB 960
120 Y = 23
130 YV = -1
140 XV = -1

150 XP = 35
160 XPV = 2
170 LP = 5

180 XP2 = 35
190 XP2V = -2
200 LOCATE 23, XP
210 PRINT «=====»;

220 LOCATE 2, XP2
230 PRINT «=====»;

240 LOCATE Y, X
250 PRINT « »

260 IF Y <= 3 THEN GOSUB 780
270 IF Y >= 22 THEN GOSUB 600
280 IF X >= 81 - ABS(XV) OR
                X <= ABS(XV) THEN XV = -XV
290 X = X + XV
300 Y = Y + YV
310 LOCATE Y, X

320 PRINT «0»
330 FOR I = 0 TO 1000
340 NEXT I

350 A$ = INKEY$
360 IF A$ = «4» THEN XPV = XPV - 1
370 IF A$ = «6» THEN XPV = XPV + 1
380 IF A$ = «5» THEN XPV = 0
390 IF A$ = «1» THEN XP2V = XP2V - 1
400 IF A$ = «3» THEN XP2V = XP2V + 1
410 IF A$ = «2» THEN XP2V = 0

420 IF A$ = "0" THEN
                BEEPFLAG = -BEEPFLAG

430 LOCATE 23, XP
440 PRINT «    »;
450 LOCATE 2, XP2
460 PRINT «    »;

470 IF XP + 5 >= 80 OR XP <= 1 THEN
                XPV = -XPV
480 IF XP2 + 5 >= 80 OR XP2 <= 1 THEN
                XP2V = -XP2V

490 XP = XP + XPV
500 IF XP <= 0 THEN XP = 1
510 IF XP >= 76 THEN XP = 75
520 LOCATE 23, XP
530 PRINT «=====»;
540 XP2 = XP2 + XP2V
550 IF XP2 <= 0 THEN XP2 = 1
560 IF XP2 >= 76 THEN XP2 = 75
570 LOCATE 2, XP2
580 PRINT «=====»;

590 GOTO 240
600 IF X < XP THEN 680 ELSE 610
610 IF X > XP + 5 THEN 680
620 YV = -1
630 IF XPV <> 0 THEN
                XX = XPV / ABS(XPV) ELSE XX = 0
640 XV = XV + XX
650 IF ABS(XV) > 3 THEN XV = XV - XX
660 IF XV = 0 THEN XV = XV + XX
670 GOTO 770
680 X = XP2 + 3
690 Y = 3
700 P2 = P2 + 1
710 IF P2 <= 3 THEN 750
720 S2 = S2 + 1
730 GOSUB 1070
740 GOTO 70
750 GOSUB 960
760 GOSUB 1050
770 RETURN

780 IF X < XP2 THEN 860 ELSE 790
790 IF X > XP2 + 5 THEN 860
800 YV = 1
810 IF XP2V <> 0 THEN
                XX = XP2V / ABS(XP2V) ELSE XX = 0
820 XV = XV + XX
830 IF ABS(XV) > 3 THEN XV = XV - XX
840 IF XV = 0 THEN XV = XV + XX
850 GOTO 950
860 X = XP + 3
870 Y = 22
880 P1 = P1 + 1
890 IF P1 <= 3 THEN 930
900 S1 = S1 + 1
910 GOSUB 1070
920 GOTO 70
930 GOSUB 960
940 GOSUB 1050
950 RETURN

960 S = P1 * 15
970 IF S >= 45 THEN S = 40
980 LOCATE 1, 1
990 PRINT USING
    «\      \:## очков,## побед.»; P1$; S; S1
1000 S = P2 * 15
1010 IF S >= 45 THEN S = 40
1020 LOCATE 1, 40
1030 PRINT USING
    «\      \:## очков,## побед.»; P2$; S; S2
1040 RETURN

1050 IF BEEPFLAG = 1 THEN
                GOTO 1060 ELSE BEEP
1060 RETURN

1070 CLS
1080 LOCATE 5, 25
1090 IF P1 > 3 THEN PRINT P1$;
                « победил! Медальку ему за это!»
1100 IF P2 > 3 THEN PRINT
    P2$; 2 победил! Медальку ему за это!»
1110 GOSUB 1050
1120 IF INKEY$ <> « » THEN 1120
1130 FOR I = 0 TO 40000
1140 NEXT I
1150 RETURN
```

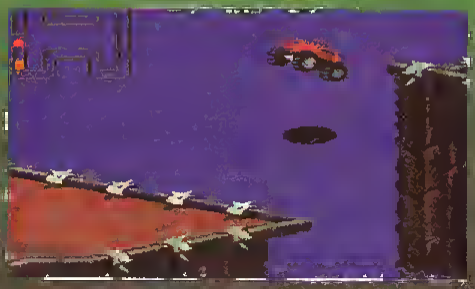
Медалькам радовались
Кон Юрлов и
3D Паша.

greatdragon ru

Автобезумие в ритме рока!



Это новые машины — более быстрые и с улучшенными аэродинамическими формами. В потоке огня включается двигатель с турбонаддувом, и скорость резко возрастает. Все идет как по маслу. Но, между делом, обратите внимание на останки вашего предшественника там, внизу.

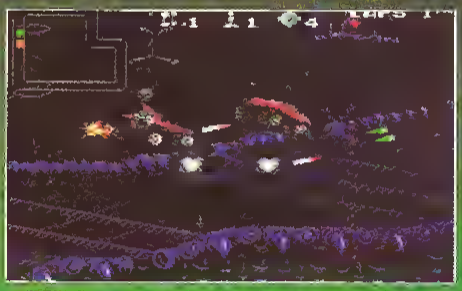


Будьте собранны при прыжках над пустотой (в данном случае — над морем). Разгоняйтесь издалека.

ROCK'N'R RACIN

Что бы ни говорили инструкторы автошкол и инспекторы ГАИ, мы, взрослые мужики, знаем — когда мужчина садится за руль, он больше себя не контролирует. Он закусывает удило и обзывает себе подобных автомобилистов всяческими словами, а также ведет себя, как самый настоящий псих. Только благодаря тому, что большинство ездит на метро, мы избегаем всеобщей бойни...

Rock'n'Roll Racing, состязание машин, двигающихся в ритме рок-н-ролла — это отличная имитация автомобильного неистовства. Игра позволяет проявлять и направлять свои чувства, управляя маленькими бронированными болидами, прямо-таки взятыми из фильма «Безумный Макс». Макс, водило-психопат, напрямую дал основу известной игры Mach Rider, с которой мы вас познакомили в далеком первом номере «Видео-Асс» Dendy. Не назовешь все игры, сделанные впечатлительными программистами под его влиянием, очень немного. Проще сказать, что Безумный Макс породил целый класс компьютерных авто и мотогонок, в которых дозволены любые средства для достижения победы.



Поединки, которых не встретишь (к счастью?) в гонках типа «Формулы-1». В ответ на огонь оранжевого автомобиля, красный посылает в него снаряды с самонаводящимися головками!

greatdragon.ru

Rock'n'Roll Racing — прекрасная возможность снять напряжение перед посадкой за руль реального автомобиля. В этой игре-гонке на четверых (одна или две машины, управляемые игроками, две другие, управляемые компьютером) все дозволено: вы можете бросать мины, стрелять в своих противников или, что еще занимательнее, уничтожать их на виражах. Под адскую музыку с декорациями, заимствованными оттуда же, вы должны за три тура выиграть по десять гонок в каждом этапе, постоянно улучшая спортивные и боевые качества вашего болида.

Это дикая гонка под дикую, но прекрасную музыку! Обвал децибел: Оззи Осборн (Paranoid), «Дип Перпл» (Highway Star), «Степпенвульф» (Born to be Wild) — прекрасно сочетается с ракетными залпами. Невольно задумаешься, нужно ли куда-то гнать с сумасшедшей скоростью, если можно закрыть глаза и балдеть под рок! Многие в метро так и поступают — видели ребят в наушниках? Но для настоящего гонщика музыка — это лишь фон, ритм, помогающий лихо вписаться в очередной вираж. Они (настоящие гонщики) не закрывают глаза, перелетая на полном ходу через пропасть, даже, если в этот момент им в лоб целит крупного колибри..

Приятно, конечно, постреливать по своим приятелям, но нужно опасаться, чтобы не влипнуть! Не так ли, водитель оранжевого автомобиля?

Когда происходит авария, водитель вылетает из автомобиля. Весьма изящный полет. Жаль, что приземляться приходится без парашюта!

Одновременная игра вдвоем. Когда играют двое, экран делится на две части. Каждый из игроков получает возможность следить за своим участком трассы. Но музыка общая!

Перестрелка в качестве приза за прекрасную езду.

greatdragon.ru

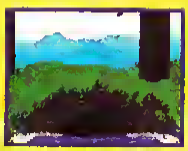
YOUNG MERLIN

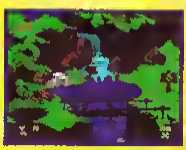
SUPER NINTENDO

МОЛОДОЙ МЕРЛИН

Вы — молодой Мерлин, ученик чародея, живший в те далекие времена, от которых в человеческой памяти остались только сказки и легенды. В тот момент, когда Мерлин выкроил минутку отдыха от занятий магией по программе доисторического лицея и прилег на травку около своего скромного жилища на берегу реки, раздался пронзительный крик. Молодая девушка тщетно пыталась справиться с течением, которое несло ее, словно соломинку. Мерлин мужественно бросился в стремнину, в надежде спасти несчастную от неминуемой гибели, но врезался в плывущее бревно. Удар был не настолько силен, чтобы на этом закончилась наша история, однако изрядно помутил сознание Мерлина. Очнувшись через несколько часов на берегу, он обнаружил подле себя бриллиант, который, поразмыслив, счел подарком от чуть не спасенной девушки. А может, он ее спас, только запамятовал? Однако стоило Мерлину взять алмаз в руки, как тут же он оказался в поле действия страшной магической силы, заставившей его опрометью кинуться назад в воду, в близлежащий пруд. И сразу над маленьким водопадом вспыхнула красивая радуга, а у ваших ног зажглась прекрасная звезда. Мерлин очутился в волшебной стране, где на протяжении всей игры вас ждут серьезные испытания - предстоит сразиться с силами Зла, которыми управляет страшный король теней!

Таково начало этой истории, каким будет ее конец — зависит от вас!



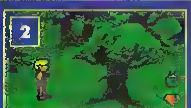


greatdragon.ru

Уровень 1

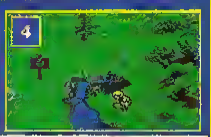
Приготовьтесь к сражению в этом мире теней, где ваше появление вызовет невероятный шум! На первом уровне вы получите семь предметов. Мешочек с парализующим порошком, нарцисс, два бриллианта (алмаза), звезду, пустой флакон и сердце, которое в трудную минуту послужит добавочным источником энергии. Вам придется сразиться с первым Боссом, что будет не просто, но знания, полученные от чародея, помогут вам.

Вот пруд и радуга над ним. Бросив в пруд все драгоценные камни, которые вы найдете, вы сможете получить взамен столько же волшебных предметов. Не жалейте алмазы!



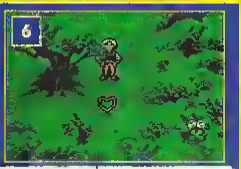
Звезда, которую вы подобрали около пруда — чрезвычайно мощное оружие. Испробуйте его на первом своем противнике — дьявольском дереве, сплошь увешанном нечистью. Как только увидите его, открывайте огонь на уничтожение, и пусть ваши звезды помогут вам! Дюжины выстрелов для этого вполне хватит. Потом возьмите бриллиант и флакон, вернитесь к пруду и бросьте в него бриллиант. Взамен вы получите мешочек с парализующим порошком, что в данной ситуации гораздо ценнее.

Парализующий порошок очень пригодится при проходе среди плотоядных растений. Сыпаните на них, и тут же погибнут четыре зеленых убийцы.



Вновь наполнив флакон около реки, вы сможете получить несколько драгоценных жизней.
Рядом с рекой не забудьте сорвать нарцисс, который вам очень пригодится в дальнейшем.

В этой части леса на вас нападет множество диких кабанов. Нанесите им несколько ударов звездами, это здорово остудит их пыл!



Если постараться, то в глубине леса вы найдете запас сердец, который будет просто необходим в схватке против босса этого уровня.

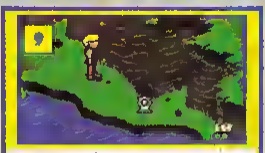
А вот и сам босс этого уровня. Да он просто свинья! Чтобы ее победить, не заходите справа — с этой стороны она бросит свой топор-бумеранг прямо вам в голову. Используйте парализующий порошок, а потом бросьте в него звезду. Повторите эту операцию раз двенадцать, и свинья погибнет, не успев причинить вам вреда!

Разделавшись с отвратительнейшей свиньей, вы сможете увидеть прекраснейшую Русалку, которая любезно сообщит вам пароль.

greatdragon.ru

Уровень 2

Дело усложняется, и чтобы попасть на третий уровень, придется проявить сообразительность. На пути вам встретится множество врагов — злое дерево, коварные гномы а много других существ, маленьких, но очень гнусных и злобных. (Должен вас предупредить, что эти гномы не имеют ничего общего с семью гномами Белоснежки. Те, хоть и вооружены острыми топорами, милые бородатые существа.)



После победы над огромной свиньей спуститесь вдоль берега и возьмите лампу.
Теперь будет, чем освещать дорогу в темном лесу.

Затем подойдите к перевернутой вагонетке около шахты, и вы получите подарок.

Сорвите ромашку, которая растет на берегу. Заодно можете наполнить флакон водой из маленького озера. Выпив эту воду, вы на несколько секунд станете невидимкой, что позволит безопасно приблизиться к злому дереву, расположенному немного южнее.

Ниже вагонетки вас ждет запас сердец, не проходите мимо! Никогда не знаешь заранее, сколько их понадобится.

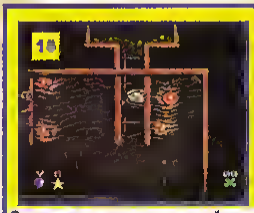
Для сплава по реке воспользуйтесь деревянным плотом. Сидящий на нем гном Меанис не очень обрадуется вашему визиту и затеет ссору.
Швырнув в него несколько звезд, вы доходчиво убедите его убраться с плота.

Здесь, рядом с деревом, фея поведает вам грустную повесть про то, что ее захватили в плен гномы Меанисы, заколдовали, и теперь она обречена оставаться в озере до тех пор, пока ее не освободят.

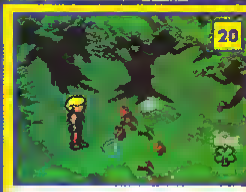
Собрав все свое мужество, вы решаете немножко пободаться с дубом, который стоит на пути к свободе феи. Оказавшись перед ним, таким мерзким и покрытым листьями, станьте невидимкой и расправьтесь с дубом как с предателем!

Как только дуб будет превращен в древесную стружку, сметывайтесь от войска Меанисов, которое находится справа от смертоносного ствола.
Возьмите бриллиант (слева от Меанисов) и бросьте его в пруд с радугой. Вы получите шар, который позволит вам перелететь по воздуху на короткие дистанции.

А вот, что с вами произойдет, если вы решите обойтись без бриллиента... Меанисы преградят вам путь и помешают завладеть бокалом, в котором находится дух феи.

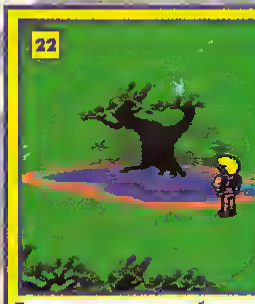


Завладев шаром, отправляйтесь в шахты гномов. В шахте идите только по верхнему пути, иначе заблудитесь. Вы придете на самый верх к сломанной лестнице. Превратитесь в воздушный шар, это позволит вам пролететь над лестницей и попасть на балкон, находящийся еще выше. Там вы найдете еще один бриллиант. Возьмите его, выйдите из шахты и бросьте бриллиант в пруд с радугой. За это вы получите волшебную палку.



Вернитесь к уничтоженному дереву, где Меанисы мешали вам пройти, и свистните в вашу палку. Вы увидите, как услышав этот свист, гномы в ужасе улетят, любезно освободив при этом вам проход вправо.

И вот он — тот самый долгожданный бокал, в котором заключен дух феи!



Теперь всего-то делов, бросить бокал в пруд, и фея на свободе. Чтоб отблагодарить вас за помощь, она отправится в сосновый бор, чтобы расчистить вам дорогу. Иначе, вы бы туда не попали, вас бы прикончили, несмотря на запас сердец, а теперь вам предстоит третья часть игры!

Русалка даст вам следующий пароль!

Приключение продолжается!

Или только начинается...

greatdragon.ru

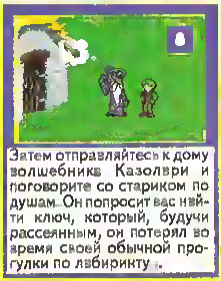
YOUNG MERLIN

Уровень 3

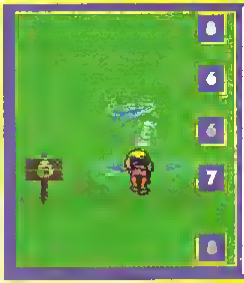
Теперь ваше приключение действительно начинается! То, что вам пришлось пережить до сих пор, были всего лишь шуточки, разминка, так сказать... Вам предстоит посетить лабиринт, расположенный в шахтах, водный лабиринт и растительный лабиринт. Должен предупредить, главное — не потерять ориентацию!

После того, как Русалка сказала вам все добрые слова, отправляйтесь в сосновый бор к дому девушки, которая утонула на ваших глазах (значит, тогда вы ее, все-таки, не спасли).
Но можете попытаться спасти ее еще раз.

Около хижины этой девушки вы найдете волшебный ключ, с виду напоминающий гречный. Скоро вы сами поймете, что же с ним надо делать.



Затем отправляйтесь к дому волшебника Казолари и поговорите со стариком по душам. Он попросит вас найти ключ, который, будучи рассеянным, он потерял во время своей обычной прогулки по лабиринту.



В лабиринте вы увидите фонтан, выпив воду из которого, вы восстановите все ваши жизни.

Сорвите розу, растущую рядом с фонтаном, она вам пригодится.

Наверху справа от фонтана вам нужно пройти через изгородь и взять сердца в резерв.

Снова пересекая изгородь, находящуюся в центре лабиринта, можно подобрать пустой флакон и унести с собой необходимый запас воды.

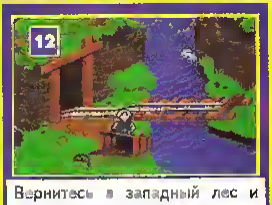
Вот ключ, который потерял волшебник Казолари.

greatdragon.ru

Это серия событий происходит не одновременно, но всегда около двери хижины волшебника Казолари. На плане она обозначена номером 3.

Верните найденный ключ старику, и он попросит вас оказать ему услугу. Он чувствует, что вы обладаете огромной волшебной силой, а взаимопомощь волшебников хорошо известна!

Казолари вынесет из дома бокал и вручит его вам. После этого он попросит найти его золотую рыбку, потерянную в водном лабиринте в гроте гномов.



Вернитесь в западный лес и идите к шахте гномов.

Около входа в шахту вы найдете перевернутую вагонетку.

Снимите с нее колесо, возьмите его и войдите в грот.

13 Обследуйте весь грот и возьмите все, что в нем находится. Например, сердце, что находится в центре грота наверху.

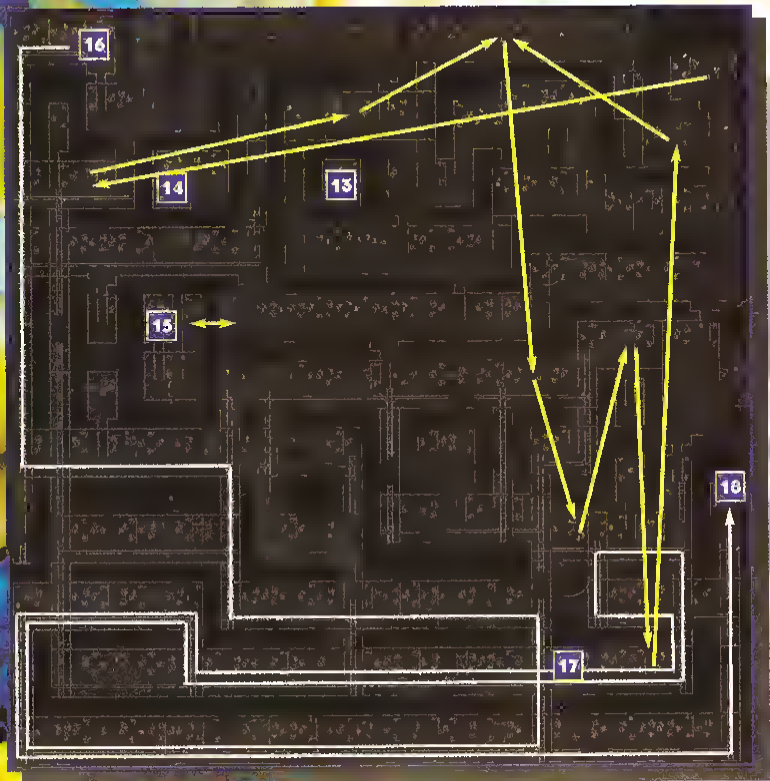
14 Этот третий флакон особенно важен, ни в коем случае не пропустите его.

15 Еще один резерв сердец, который надо забрать.

Забрав в гроте все, что можно, поднимитесь на самую верхнюю левую точку этой огромной шахты. Там вы найдете сломанную вагонетку. Почините ее, использовав колесо, взятое у входа в шахту, и отправляйтесь в дорогу. Это будет замечательное путешествие.

Чтобы узнать, по какой дороге двигаться дальше, ориентируйтесь по стрелкам на плане шахты. По дороге вы сможете подобрать еще один резерв жизней, неплохо, правда?

В конце вашей поездки на вагонетке вы окажитесь в тупике. Однако вагонетка, которая разобьется о стену в глубине шахты, образует дыру, через которую вы сможете проникнуть в водный лабиринт гномов.



Попав в грот, смело прыгайте в воду и, вперед, преодолевая страх, в стремнину.

Войдя в лабиринт, вы увидите три воздушных шарика, которые появятся на экране внизу справа. Это резерв кислорода для дыхания под водой. Вы ведь не рыба, хоть и волшебник. Кислород быстро расходуется. Чтобы не утонуть, найдите прячущихся под камнями сирен, которые пополняют запас кислорода. Но учтите, что под некоторыми камнями скрываются рыбы-пираньи, которые, вместо того, чтобы дать вам кислород, выпьют всю вашу кровь!

greatdragon.ru

YOUNG MERLIN

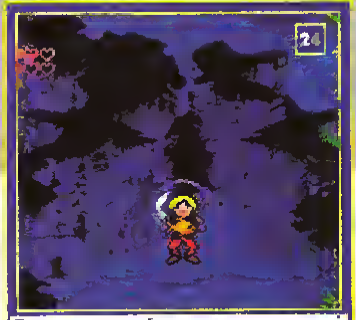
Отправляйтесь к выходу «В», возьмите со статуи бриллиант, затем по воде дойдите до выхода «А». Вернитесь в лес и бросьте этот бриллиант в пруд с радугой. Вы получите шарик, благодаря которому можно дольше дышать под водой. Снова проделайте путь к гроту гномов и возвращайтесь в любимый водный лабиринт.

● *Внимание, опасность! Хищные рыбы!*

○ **Тихое место и сирены! Сирены ждут вас!**

22 В скафандре на шарнка с воздухом отправляйтесь на поиски даух сердец. Пераое находнтся где-то наверху лабирннта.

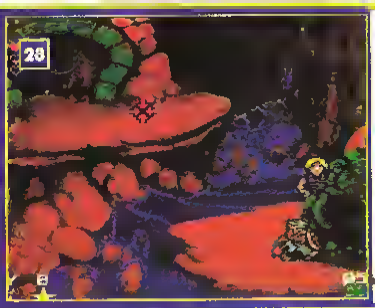
23 А это аторое сердце. Нет смысла напомнать вам, что по пути вы можете пополнять запас кислорода у снрен, прячущнхся а разных местах.



Теперь отпрааляйтесь на поиски золотой рыбкн Казолари и, найдя ее, вернntесь к выходу «А».

Как обычно, вы не сможете аыйтн нз воды, не раздуашись как шар.

Покинув мир сирен, вы снова вернулись к старику. Смотрите, как счастлив папаша Казолари, он получил свою золотую рыбку и, в знак благодарности, отправляется на поиски энергии, которая поможет вам попасть в убежище гномов. А вам, чтобы закончить этот уровень, остается только пересечь овраг. Вход в четвертый уровень открыт!



Подойдите к статуе слева, затем используйте энергию, чтобы пересечь пропасть. На той стороне вы получите крест телепортации гномов и узнаете новый пароль прямо от девушки из озера. Вам предстоит четвертый уровень, который будет проходить прямо в убежище гномов!

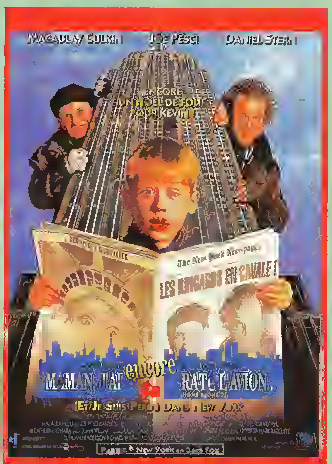
Окончание в следующем номере

greatdragon.ru

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

крупнейший распространитель печати в России и СНГ

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”



398 дилеров из всех областей России – предприятия Роспечати и связи, библиотеки и книжные магазины

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

Распространение
российской и зарубежной периодики по подписке и в розницу – 2000 газет и журналов, книжной продукции – 500 наименований в год

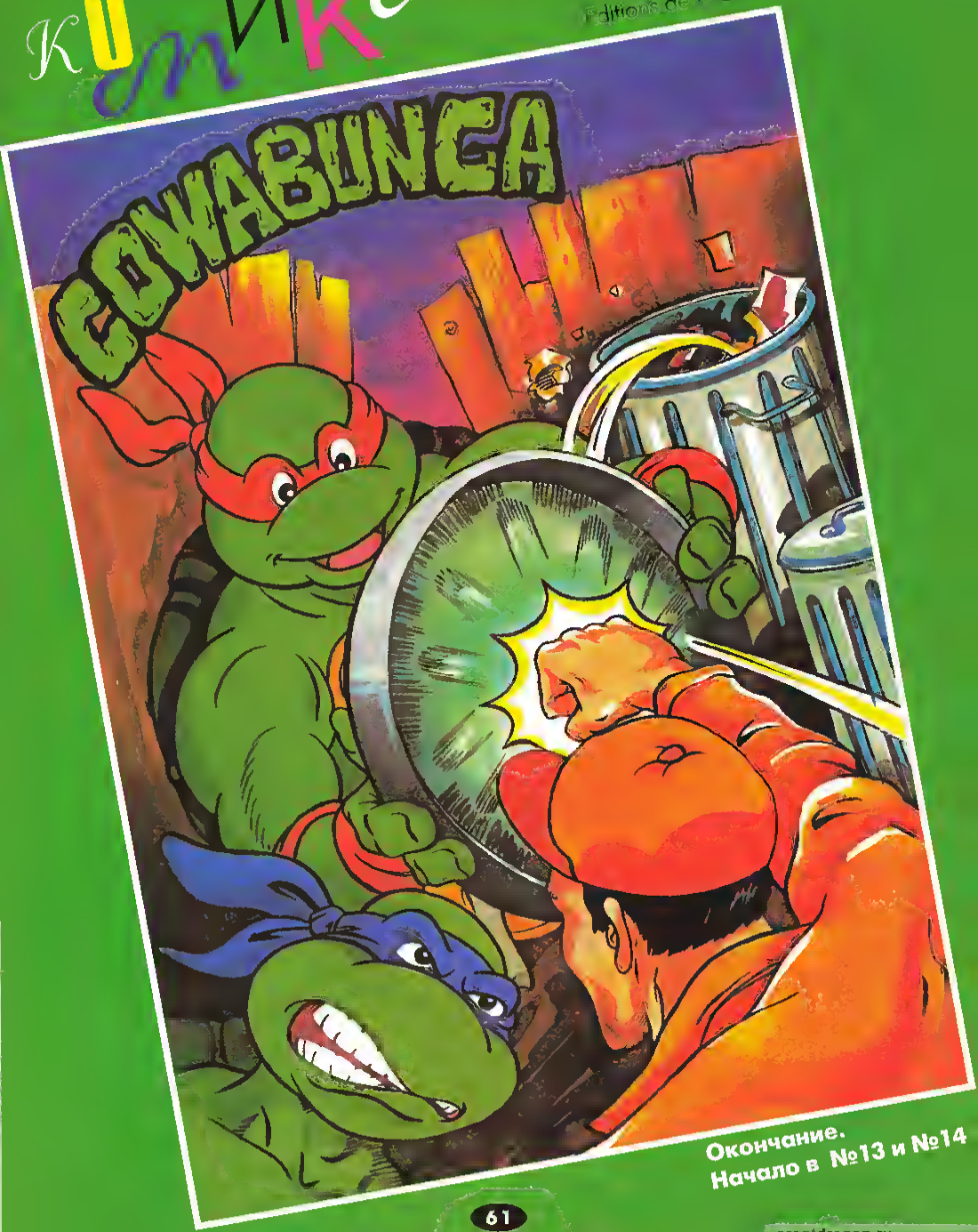
Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

Подписные каталоги: “Газеты и журналы” “Органы научно-технической информации”

АДРЕС: 123837, МОСКВА, ПРОСПЕКТ МАРШАЛА ЖУКОВА, 4
ТЕЛ. (095) 195 34 01
ФАКС: (095) 195 14 31

greatdragon.ru

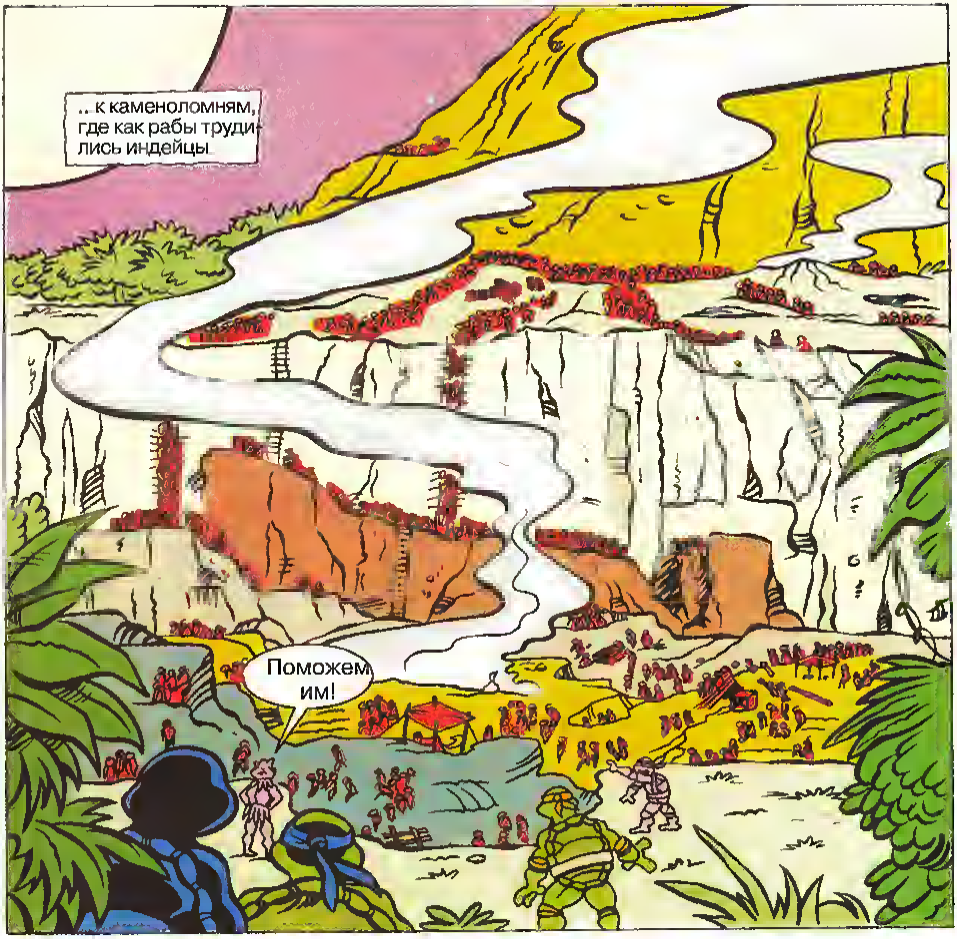
Editions de Tortue



Окончание.
Начало в №13 и №14

greatdragon.ru

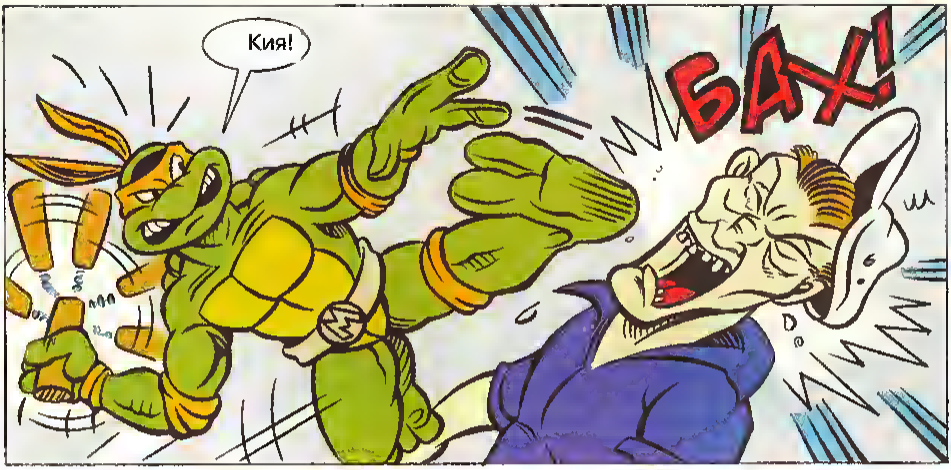
greatdragon.ru

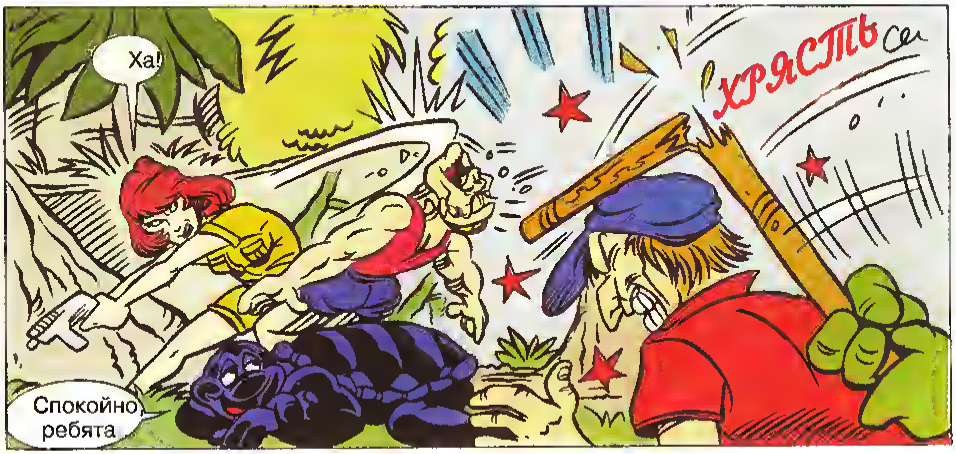


greatdragon.ru

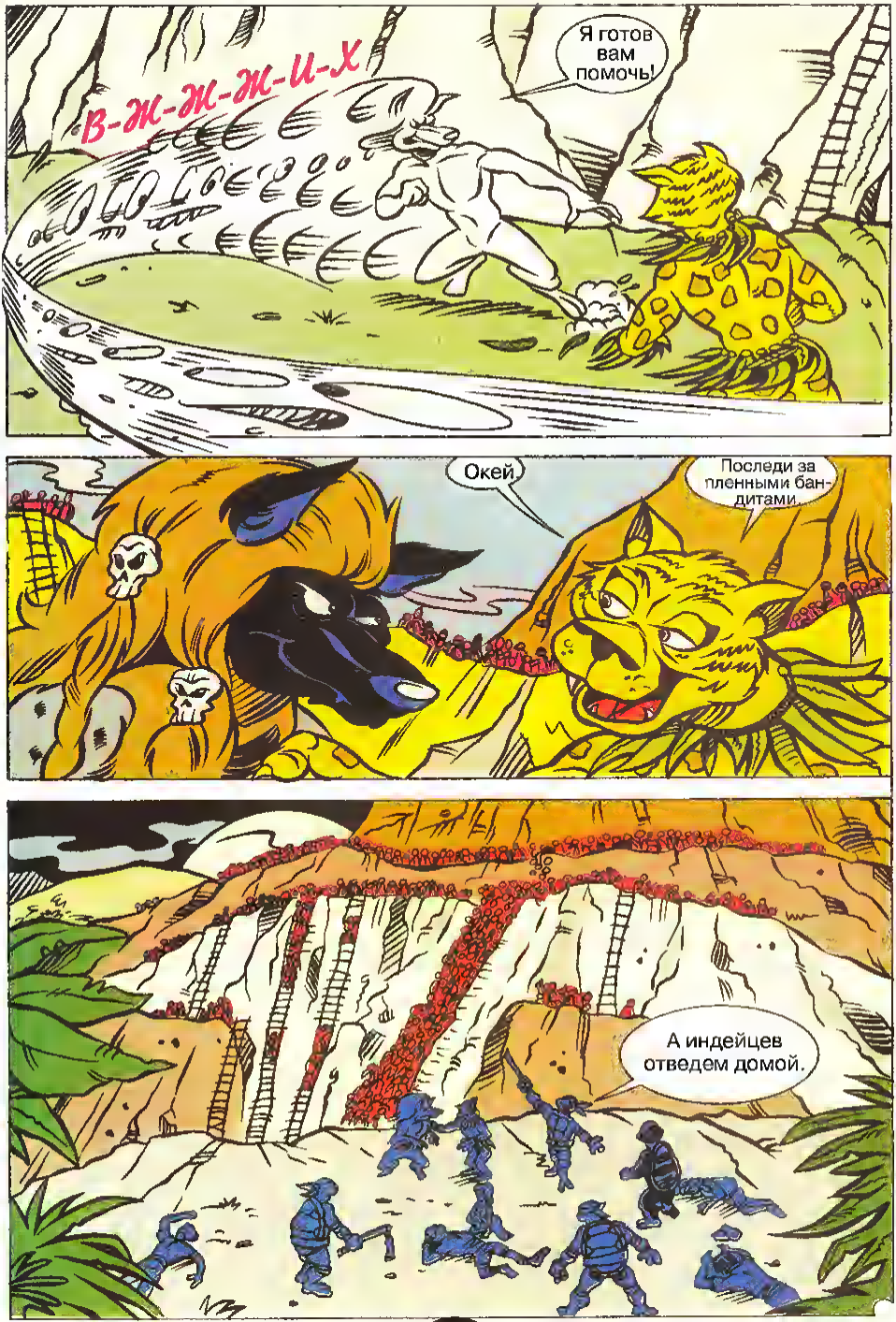
greatdragon.ru

greatdragon.ru



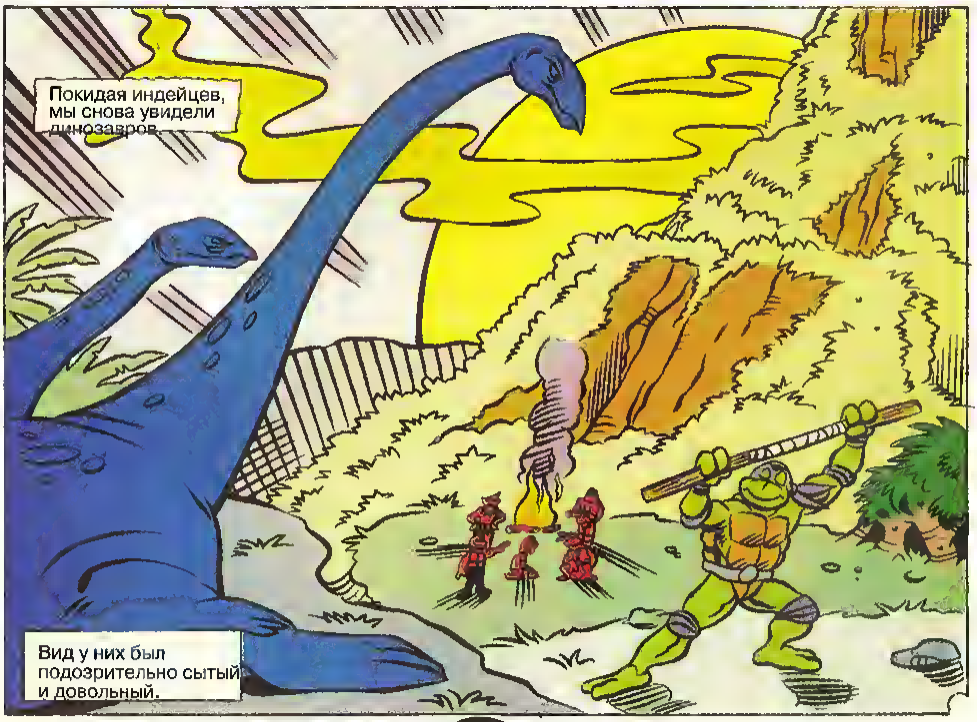


greatdragon.ru



greatdragon.ru

greatdragon.ru

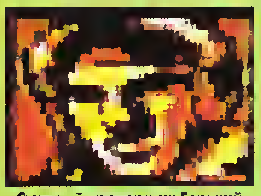


greatdragon.ru

РЕКОМЕНДУЕТ...

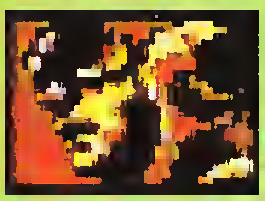
Круг замкнулся. Я возвращаюсь к захватывающим поединкам с компьютерными противниками. Правда, в игре «Top Gun 2» есть еще и режим выполнения тайных заданий (подробней об этом можно прочитать в 10-м номере «Видео-Асс» Dendy). Но довольно реалистичные и быстротечные овнодуэли, не имеющие онологов ни в первой, ни в третьей версиях игры, нравятся мне гораздо больше, чем невероятные поединки с суперсекретной вражеской техникой.

Покажите, на что вы способны прапорщику Борису Бомбжинскому. Иначе, первый полет станет и последним



Старший прапорщик Горький Скайкоский. Не очень-то серьезный противник, но дразнить его не стоит

Этот младший лейтенант так сильно смахивает на своих предшественников, что его имя не врезалось в мою память

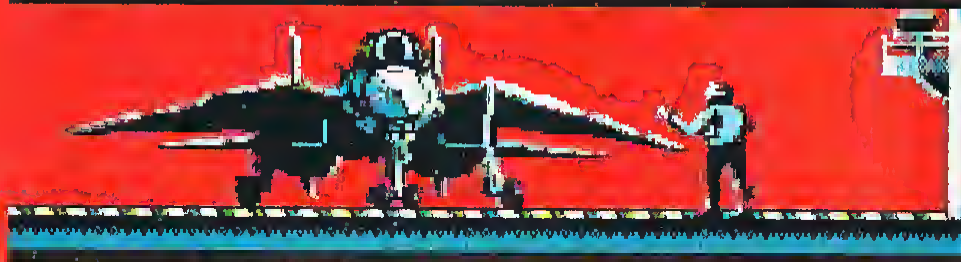


Лейтенант Демитрий Джетский. Очень любит эксперименты, за что частенько и расплачивается жизнью

Итак, вы выбрали при помощи кнопки «Select» пункт «1P VS GAME» и, нажав на «Start», положили начало своей многообещающей военной карьеры. Вам, мичману морских ВВС Соединенных Штатов, поручается, для начала, сбить в честном поединке однотозого прапорщика Борися Бомбжинского по кличке «бреющий полет». Жмите «А» и приступайте к выбору оружия. На экране появится изображение ракеты, соответствующая этому типу ракет, прицельная рамка и количество ракет в боекомплекте. Менять тип ракет можно, нажимая джойстик вверх или вниз. К этому оружию, в отличие от авиационной пушки, надо отнастся очень деликатно. Ракеты-то «умные», самоводящиеся, запустить их можно только тогда, когда самолет противника пойман в прицельную рамку. Очевидно, что чем рамка больше, тем удобней стрелять, но, увы, тем меньше запас ракет. Задачу о том, что же выбрать — пять толстых «Феникс» или девять тощих «Сайдвиндеров» усложняет еще и та, что любой тип ракет сбивает любой самолет (в том числе и ваш собственный) с одного попадания.

Чтобы найти выход из столь затруднительного положения, я предлагаю определиться с тактикой боя. Первый вариант: после взлета вы сразу же берете курс на противника (управление

greatd agon ru



TOP GUN

DUAL FIGHTERS

СОВЕРШЕННОЕ ОРУЖИЕ 2

самолетом — джойстик вверх, вниз, вправо или влево) и сходитесь «лоб в лоб», стреляя кнопкой «Turbo B». Здесь самое важное — все время удерживать вражескнй самолет в рамке прицела, поэтому лучше взять «Феникс». Второй вариант: после взлета вы отвалитесь в сторону (я предпочитаю вправо) и, развернувшись, атакуете противника, уходите от вражеских снарядов вверх или вниз, вновь разворачивайтесь и т. д. до победы. В этом случае предпочтительней солидный запас «Сайдвиндеров».

Но вот выбор сделан, жмите «А». Самолет поднимается на палубу авианосца и взлетает навстречу судьбе. Участь тех, кто придерживается тактики «лоб в лоб», находится в руках переменчивой Фортуны и зависит лишь от быстроты реакции и крепости нервов, им мои советы вряд ли пригодятся. Зато тем, кто предпочтет маневренный бой, будет полезно узнать следующее. Справа от локатора находится столбик из четырех датчиков. Верхний загорается, если противник видит ваш самолет из своей кабины. Датчик, расположенный чуть ниже, снабжен специальной тревожной пищалкой. Он сообщает, что противник держит нос в прицельной рамке и, возможно, начинается неприятности. Еще ниже находится третий позвякивающий датчик, который говорит о том, что пришло время пускать ракеты. А самый нижний датчик работает только в режиме двух игроков и для нас интереса не представляет. Маневрируя, не разворачивайтесь все время в одну и ту же сторону, иначе есть риск неожиданно налететь на ракеты противника. Если неожиданно загорелись верхние датчики, немедленно меняйте курс в сторону, противоположную той, куда вы только что развернулись.

Вот несколько слов о самых любопытных непри-

Бобо Бубушко, старший лейтенант и ужас, летающий на крыльях... нет, это уже из какой-то другой игры. Но все же очень похоже

Старших офицеров майора Сталина Фортинского и подполковника Киро Берна надо либо сбивать сразу, либо брать на измор. Другого обхождения эти «железные порки» не признают

greatdragon.ru

G. Dragon РЕКОМЕНДУЕТ...

Воздушные осы, безвременно ловшие в «Top Gun 2»!

Редокция лриносит вом искреннне соболезиовоиия и, в утешеиие, открывает небольшой секрет. Если русские сбиволи сомолет Великого Дрокоио, он рослровлял собствеииые крылья и нспользовол лротив врого огневую мощь всех трех своих голов. Полробуйте, может у кого из вос получнтся повторить этот лрием?

пвх. Лейтенонт Демитрий Джетскнй — кройне зодумчивый протнвник. Он россчнтывоет срозу же сойтись с вомн «лоб в поб», на, обломовшись, влодоет в какие-та тягастные роздумья и подстовпвет розвернувшемуся лротнвнику борт. Очень прнятный сюрприз. Сторший лейтенонт Бабо Бубушко — сомый крутой лротивник. Саветую броть «Феникс» и, розвернувшись, зожоть «Turbo B», не дожндавсь повлення врожеского сомолето. Баба неожидонно вынырнвоет прямо из-пад крыпа и тут же повнт ракету, ток и не попав (ват ведь кокой крутой!) в ношу прнцельную ромку. Если этот номер не пройдет, овиолоединок лревратнтся в сумбурный фнпьм ужосов с нелредскозуемым финолом. Впрочем, его легко одолеть «паб в паб». Дво посподннх летчнко, мойор Стопнн Фортимеский и лодполковннк Кир Берия, пихо уходят от воших рокет н лрикончивоть их приходится из пушкн (бпаго хоть тут боезопос не огроничен), но можно прибегнуть к следующему трюку. Катда во времв нашего розворото сомопет лротивннко окожется в сомом низу покотара, на-

greatdragon.ru

TOP GUN™

DUAL FIGHTERS

СОВЕРШЕННОЕ ОРУЖИЕ 2

чннойте сбрасывать скорость, быстро ножав два разо «A» нлн однн раз «Turbo A». Игра не допустит авиакотастрофы и сбросит скорость с 766 только до 512, н вы успеете, быстро развернувшись, сбнть титупованного протнвннка с первого же захода.

И, нопосгедок, немного о посадке. В «Top Gun 2» эта ответственнов операцнв реопнзовоно очеиь прнвтно. После очередной победы самопет автомотнческн выходит на авнаносец и сбрасывает скорость. Вместо радара появляется тобпо диспетчеро, руководящего вашей посодкой. Вночапе он выдаст глупую рекомендацню сбросnть скорость («SLOW DOWN»). Игнорнруйте эти слова, просто держите курс иа полубу авнаносцо, ножнмов джойстик вправо илн влево. Ноконец, когда скорость сама по себе упадет ниже 310, дяспетчер оброзумнтсв н ночнет выдавать дельные советы: «LEFT» — взвть чуть-чуть певее; «RIGHT» — взять чуть-чуть правее; «UP» — немного поднвть нос самопето; «DOWN» — немного опустить иос. Поспе того, как курс достоточно выровнен, сообщенне нсчезает. Посадка пройдет успешио только в том случае, еспн на подпете к овноносцу воше табло будет хранить мопчаиие. Прн этом ндеопьной счнтоется скорость, равнав 288, но у вас ие будет проблем, еспн оно находнтся в днапозоие от 260 до 310. В общем, промахнуться очень трудно, особенно еспн не ножнмоть во времв посадкн обычных н турбо кнопок.

greatdragon.ru

Avanti

238-1344

Фирма «Авангард» официальный дистрибьютор ведущих мировых фирм в области сантехнооруденования, электрики и отвечательных приборов.

МЕБЕЛЬ ДЛЯ ВАННЫХ

ДУШЕВЫЕ КАБИНЫ

ВАННЫ, ВАННЫ ГИДРОМАССАЖНЫЕ

САНТЕХНИКА

SIMCA

SEGESTA cv560

ЭЛЕКТРИКА, СВЕТ

СМЕСИТЕЛИ

greatdragon.ru

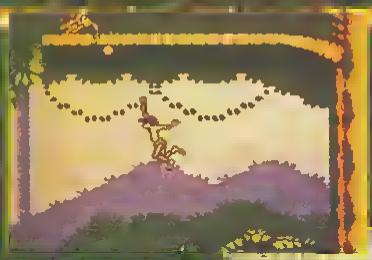
Моугли, Моугли,
Моуглн,
где ты теперь,
и где твои друзья?
Родиои Гозмоиов

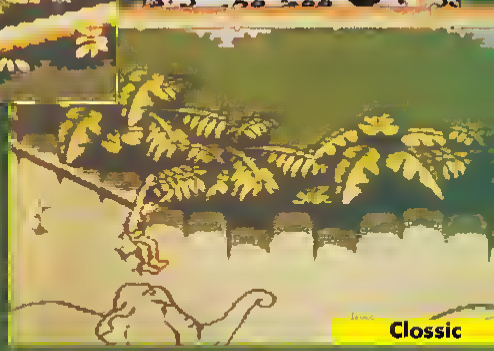
Книга джунглей

КНИГА ДЖУНГЛЕЙ

Пройдя по киноэкраиом всего миро, Маугли стол героем видеоигр. Кииго Киплниго и великий мультфильм Уолто Днсиев стали пророднтелвми прекросиой игры, реолизовоииой почти на всех типох пристовок. Но каждой, коиечиа, по-своему, в меру техиических возможиостей. Но, ток или иоче, мы видим молыша, покинутого родителвми, посреди густых н палиых диких зверей джунглей в васьми и в шестиодцотибитиом форматох. Вместе с иим, вом предстоит проделоть долгий путь в поисках драгацеиных комней н друзей из живатиаго миро.

На этой страиице вы вндите Моугли ио черио-белам Гейм Бое и на популвриых пристовкох Clossic и Junior. Уже здесь ои смел и ловок, и способеи но самые хитроумные трюки.





Пака Маугли далека да праслав-ленната Аладдина, на пасматрнм, чта будет дальше...

Clossic

greatdragon.ru

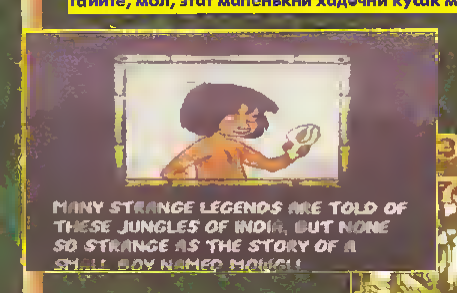
The Jungle

Представить варианты игры на 16-битных приставках мы попросили нашего постоянного автора, известного среди любителей электронных забав под грозным именем Big Boss. Сразу оговоримся, что Big Boss'у, крутому геймеру, ближе боевики типа «Mortal Kombat». Но и время, потраченное на «чтение» «Книги джунглей», он не счел бездарно потерянным. Что уже, само по себе, является высокой оценкой этой игры.

SUPER NINTENDO

Кто не знает заранее, по названию Jungle Book может подумать, что эта игра окажется боевиком, вроде приключений Рэмба во вьетнамских джунглях. Любители подраться и пострелять! Смотрите, не промахнитесь — Jungle Book наиболее привлекательна для тех, кто предпочитает «бродилки со стрельбой» (если кидание дорогостоящими бананами можно назвать стрельбой). Несомненно, что она увлечет фанатов Аладдина и Марио. А таких, судя по хит-парадам, очень много. В основе этой игры не что-то новое, а хорошо забытое старое, а именно, достоевший всех в детстве и отрочестве мультфильм о приключениях Маугли. Да-да, того самого Маугли который, совсем еще младенцем, в раздетом и разутом виде попал в пещеру к волкам. Как он туда залетел в том возрасте, когда нормальные дети сидят в своих колясках и носу в джунгли не показывают, спросите у Киплинга. А кому лень читать, пусть думают, что телепортировался. Что же с ним далее происходит в игре, я вам сейчас вкратце изображу.

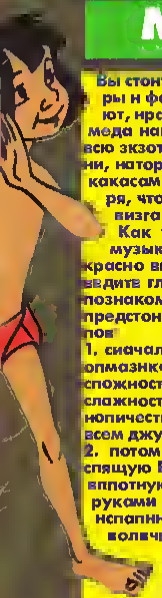
Так вот, попал этот бэби в волчью пещеру, волки, завидя его, тут же взъерепенились, вскочили на свои когтистые лапы, оскалили клыки — мол, человеческий детеныш пополз. Сожрать, значит, губу раскатали. Но помешал им это сделать Шерхан. (Жил, говорят, в эта время в джунглях один такой тигрище, жрал все подряд, от чего в последствии страдал панасом или другими, том, какими расстройствами.) Всунул Шерхан свою полосатую пасть в пещеру и, прорычал, гоните, мол, этот маленький ходячий кусок мяса мне, мол, в его первый приметил. На волки вдруг кинулись на Шерхана, дескать, наша это территория, и что на нашей территории находится, то наше. Оставили они полосатого без обеда, а сами решили воспитать мальчонку, и назвали его Маугли, что по-волчьи значит «лягушонок». Вот так и спасся Маугли от смерти лютой и имя получил. Рос-рос Маугли и, дожив до юношеского возраста, понял, что скучно ему в пещере с волками. И тогда порешил он отправиться в дикие джунгли, потусоваться со зверьем лесным, ой-ой, извините, джунглевым. Да, заодно, старое дельце сладить, отомстить Шерхану за моральное оскорбление, нанесенное им Маугли в детстве. Вот с этого момента и начинается сама игра.



greatdragon.ru

Book

Megadrive



Вы стоите на тропинке, вокруг куча флоры и фауны, птицы поют, бабочки летают, красота-то какая! На всегда в бочке меда найдется ложка дегтя. Так и здесь, всю экзотику портят везде снующие макаки, которые так и норовят засветить в вас какасом или там еще чем-нибудь, смотря, что под лапу попадется. А уж от их визга падения голова болеть будет.

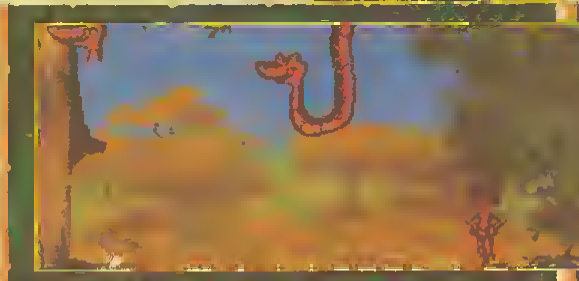
Как только напобуетесь графикой, музыкой и другими прелестями, прекрасно выполненными в этой игре, переведите глаза от экрана на наш журнал и познакомьтесь с заданиями, которые вам предстоит выпалить на каждом из этапов.

1. сначала вам следует найти и собрать 8 алмазиков (если вы играете на уровне сложности PRACTICE, на других уровнях сложности потребуется собрать большее количество алмазиков), разбросанных по всем джунглям этого этапа;
2. потом вам нужно будет найти вечно спящую Багиру или Балу и подойти к ним вплотную. Тут Маугли должен помахать руками и подергать ногами, вроде, как исполнить танец, а за это вам покажут количества набранных за данный этап очков.

На каду дела вы будете встречаться с боссами джунглей. Вначале вы померяетесь силами с удавом Каа, который по Киплингу, вроде бы на стороне Маугли. А здесь, этот гад с Шерханом спелся. Второй босс — групповай, целая куча макак, которых надо сначала разогнать, а потом добивать поодиночке. Третьим боссом будет огромная обезьяна, щедро осыпающая вас бананами, причем бесплатно, и парочкой небольших камушков. Четвертый босс — сам Шерхан, он будет пытаться оцарапать вас своей вапосатой когтистой лапой, но после тщетных попыток перейдет на пускание дымовых колец (похоже, что не только люди курят). Но вы не теряйтесь, наберите по дороге побольше камушков и киданте их щедро в наглую усато-полосатую морду Шерхана, и в конце концов, вы победите.

Вот, собственно, и все. Повторюсь еще раз: хотя нельзя назвать эту игру особенно крутой, для любителей Аладдина Jungle Book послужит хорошей коллекционной вещью!

Big Boss



greatdragon.ru

Руководство по убиванию боссов с наименьшей потерей энергии.

Первый босс — удав Каа

Разобраться с Каа вам не составит никакого труда, его нужно просто БИТЬ, в самом прямом смысле, лупить бананами по его безмозглой башке, не обращая внимания на его тщетные попытки свалить вас выстрелами из глаз.

Второй босс — три макаки за щитом

С этими макаками вам придется немного повозиться. Прежде, чем всерьез браться за их воспитание, вы должны заставить их нарушить строгий военный порядок, в котором они ведут наступление. Для этого нужно навешать им бананами так, чтобы они разлетелись по разным углам и в бешенстве начали заиндывать вас накасами. Ни один какас до вас не долетит, если вы встанете в самый левый угол. Первая жертвой должна стать обезьяна, сидящая на земле. Когда она откроет щит, чтобы засветить в вас кокосом, быстренько кидайте в нее парочку бананов (желательно двойных) и удирайте в левый угол экрана, увертываясь от тяжелого подарка. Так, постепенно и не спеша, вы покончите с первой из трех. Вторая жертвой должна быть самая правая обезьяна. Вам нужно занять позицию в самом правом углу экрана, и, когда обезьяна будет приоткрывать щит, чуть-чуть подпрыгните и киньте в нее банан или еще что-нибудь. Ну, а третью обезьяну забить ни какого труда не составит. Заберитесь на выступ, где сидело вторая обезьяна, и ведите непрерывный банановый огонь.

Третий босс — огромная обезьяна по имени Луи.

Этот босс вам здорово врежет и заставит потратить кучу жизней, а то и, вообще, не даст вам пройти дальше. Но не волнуйтесь, немного смекалки, быстрота реакции и небольшая помощь с моей стороны помогут вам одолеть и этого огромного босса.

Лучшая позиция в борьбе с ним — это центр, потому что, если стоять в углу, неизбежно получение порции бананов, летящих в вас целыми очередями. Вот пара защитных приемов.

Уворачивание от бананов, которые пускает горилла из висячего положения: во время прыжка через первый банан направляйте Маугли в противоположную от обезьяны сторону, чтобы Маугли успел приземлиться и перепрыгнуть через второй банан, летящий следом.

greatdragon.ru

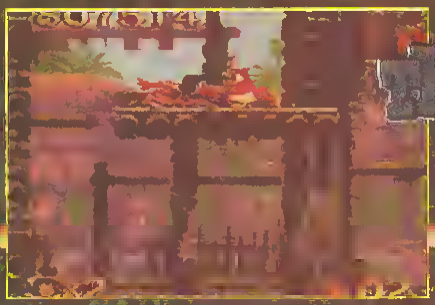
Уворачивание от бананов, которые пускает горилла из положения стоя: когда обезьяна пустит первый банан, он будет лететь понизу, быстренько прыгайте в его сторону, и в воздухе, когда банан пролетит под вами, направьте Маугли в противоположную от гориллы сторону. Затем быстро пригнитесь от двух бананов, летящих следом за первым, на уже наверху. И еще учтите: обезьяне можно срезать бананом только в тот момент, когда она тянется непосредственно к вам.

Четвертый босс — полосатый тигрище Шерхан.

Хоть Шерхан и последний босс, он намного слабее, чем предыдущий — огромная горилла Луи. Основная сложность в забивании Шерхана это то, что постоянно приходится прыгать с острова на остров, которые постоянно то появляются снизу, то исчезают вниз. Шерхана очень легко замочить булыжниками, которые вы можете найти на этом же этапе, в самом низу, недалеко от босса.

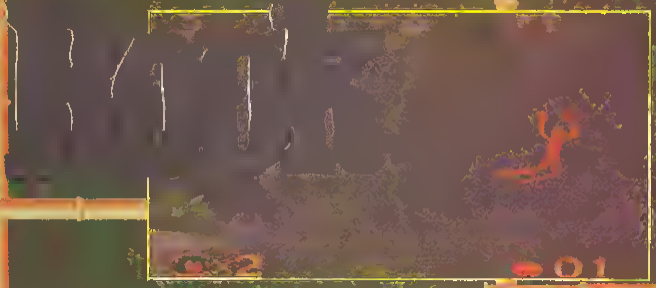
Big Boss

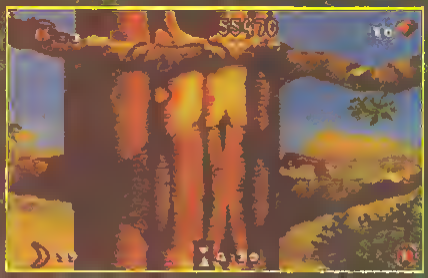
greatdragon.ru



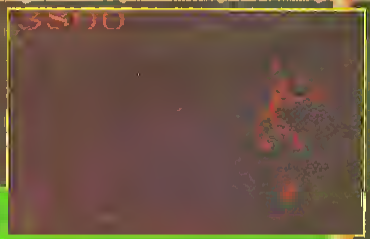
Отличий в реализациях Jungle Book на Супер Нинтендо и Мегадрайв очень немного. Так обычно бывает, когда на разные компьютеры переносится один и тот же вариант игры, а не создается специальная программа, учитывающая их специфику. Версия для Мегадрайв

greatdragon.ru





появилось первой, но Супер Нинтендо — чуть-чуть позже, и лишь с небольшими изменениями. Поэтому, к сожалению, нельзя сказать, что программисты «выжали» все из великолепных возможностей Супер Нинтендо. Но только не подумойте, что игра не удалась. Ну, что вы! Графика очень красиво и тонко исполнена. Все настолько реалистично, что кажется, находишься внутри мультфильма, в котором ты исполнишь роль Могли, пылкого мальчика, носящего оранжевые трусики, как единственное свое богатство. Игра далека не глупая и не повторяющаяся, от нее не устоешь. Она, несомненно, полюбится всем поклонникам Аладдина, хотя «Аладдин», на данный момент — недосягаемый шедевр.



greatdragon.ru

Dendy НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

ЕЖЕДНЕВНО DENDY ПРОДАЕТ 5000 ПРИСТАВОК

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ

ОПТОВЫЕ ПОСТАВКИ

МИНИМАЛЬНАЯ ПАРТИЯ
Минимальная закупка на 8-битные приставки и дополнения — 3000 долларов США. Минимальная закупка на 16-битные приставки 1000 долларов США. В розницу приставки и дополнения продаются только через магазины.

ОПЛАТА И КОМПЛЕКТАЦИЯ
Безналичная оплата на счет поставщика или регионального дилера. Допустима наличная оплата (преимуществ и скидок не дает). Самовывоз со склада регионального дилера в течение суток после оплаты. Приставки упакованы в ящики по 10 штук — 8-битные, 6 штук — 16-битные; вес ящика 17 кг, размер ящика не более 40x50x60 см.

ОПТОВЫЙ ОФИС DENDY: ПРЕЧИСТЕНКА 40 (ЗУБОВСКАЯ ПЛ.) М. «ПАРК КУЛЬТУРЫ»

Факс (095) 246-24-49.
Телефон (095) 246-13-31

ДИЛЕРСКИЕ СОГЛАШЕНИЯ

Авторизованными дилерами Dendy могут стать организации с высокими объемами и/или интенсивностью продаж (дилерские соглашения при первой покупке не заключаются). Дилеры имеют следующие преимущества.

ТОРГОВОЕ СОГЛАСОВАНИЕ
Направление покупателей (в том числе оптовых) из данного региона к авторизованному дилеру. Региональное разделение продаж.

КОММЕРЧЕСКИЕ ПРЕИМУЩЕСТВА
Скидки при меньших партиях товара, продажа дополнений без оптовых ограничений. Стабильная скидка при любом объеме партии.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
Опережающая информация о новых моделях, играх, перспективных товарах для своевременной подготовки к новым поступлениям. Техническая информация и рекомендации по организации торговли.

РЕКЛАМНАЯ ПОДДЕРЖКА
Рекламные и оформительские материалы для торгового места. Указание дилеров в общей рекламе. Разработка рекламы для дилеров (видео, аудио, печатной). По согласованию — совместное финансирование рекламы в регионе дилера.

ЮРИДИЧЕСКОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ
Защита торговой марки. Предоставление права использования торговой марки для рекламы и оформления торгового места

greatdragon ru

Фирменные могозины: Красная Пресня, 34 (м. «Ул. 1905 годо»), Петравка, 12 (м. «Охотный ряд»), переход Театральная-ГУМ, Кутузавский проспект, 30

SUPER NINTENDO

Сомав савершенная игрояав система на 16-битнам працессаре. Высакакачественный стереазвук, спецлроцессар длв трехмерных объектав, 32000 цяетая, имеетсв стерео-AV-выхад, возмажнасть падключенив па нннскай и яысокай частате. В камллекте: блак питания, джайстик, RF-unit с набарам шнурав. Система PAL (ластаялвется также NTSC-версия). Гарантия 6 месяцея. Праизяадстяа Ялания.

JUNIOR

Саяременная 8-бнтнав пристаяка, аблегченная мадель длв детей. Отлнчаетсв прастотай и непрнхотлиястью в работе. Самав папулярнов лрнставка паследнега временн. В комллекте шнуры и блак литання, дяа игравых джойстика. Системо PAL. Гаронтия 6 месвцея.

CLASSIC

Классическав семейнав 8-бнтноя приставка. Палнае соотяетстяие требаванням лакулателей, высачайшая надежность и увелнченный горантнйный срак. В камллекте блак питаннв, шнуры, дяа игравых джайстика. Система PAL. Гарантнв 1 гад.

PANASONIC R.E.A.L. 3DO

Элитная мадель. 32-битноя игрояав приставка на лазерных дисках. Мультимедиа. Трехмерная графико. Высакакачественный стерезяук. Васлраизяадит аудиа CD-диски и слайды с фатаднскоя Kodok. В камплекте — блак литания 110-120 v, джайстик, стереа AV-кабель, аднн игравай и адин деманстрацианный днски. Система NTSC. Праизяадстяа: Яланив.

16-битные приставки: PRO 16 BIT, SEGA MEGA DRIVE 2, SEGA GENESIS CDX

Дополнения, игровые кассеты

Багатейший яыбар далалненнй н нгр на ясе якусы. Сяетаяые листалеты. Скарастрельные аятаматы с «атдачей». Турба-джайстикн, ннфракрасные днстанцианные джайстикн. Балее 400 нанменаяаннй играяых кассят н лазерных диская для 8-, 16- и 32-битных прастаяак. Еженедельнае абнаяленне набара нгр ласледнимн наяинкамн.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ЖУРНАЛЫ, КАТАЛОГИ, КОНСУЛЬТАЦИИ

Dendy Стиллер™ (Расснв). Пачто: Маскяа-34, Dendy. Справки: (095) 245-19-96

greatdragon.ru

Высшая скорость

(Владимир Куличнов г.Москва)

В едете на гоночном автомобиле по улицам городо, по мосту, в тоннеле. Но вы не один, на большой скорости вас догоняют машины соперников. Онн пытаются вас уничтожить всеми способами, но и вы хорошо вооружены, в частности, самонаводящимнся ранетомн. Особо будьте внимательны при въезде в тоннель. Хулиганы выбнли все лампочки, и только фары вашего автомобилв горят в темноте. На мосту опасайтесь падеиня вниз, грозящего потерей жнзни. А зо ним появляется огромнов машниа, за рулем которой сидит главиый бандит, вооруженный граиатоми. Убив его, вы выходите из машиины, н вам аплодируют как победнтелю гоини.

Полицейский с Беверли Хиллз

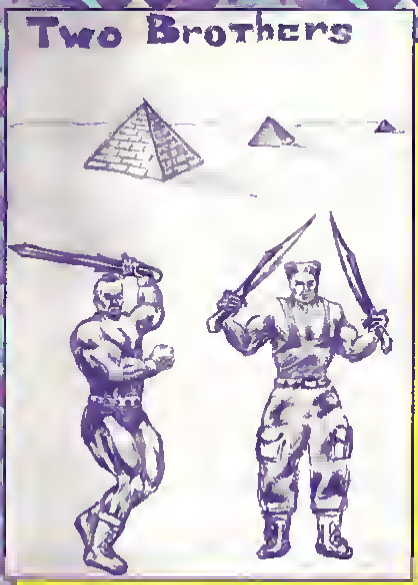
(Аленсаидр Маслов г.Москва)

(по одиоимениому кииофильму)

Вы — полицейский, послаиный мэром города иа борьбу с одной из олоснейших баид, которая терроризирует Голливуд. Но все дело вам дается лишь два часа, поскольку лозвоивший иеизвестный сообщил, что иа улице заложеиа атомная бомба. И до взрыва, как вы догадались — два часа. Это будет коицом ие только славиого Голлнвуда, ио и всей плаиеты. Ваша задача — успеть обезвредить бомбу и расправиться с террористом. Но дорога к преступиику тяжела, оиа будет проходить по улнцом города, по лесу, пона вы ие попадете ио корабль, где иаходнтся главарь. Ваше вооружеиие — обычиое полицейское: броиежнлет, дубиика и пистолет. Это еще более осложиит борьбу против мощио вооруженных террористов. Впрочем, вам ие запрещеио отбирать оружие у захваченных по пути к боссу преступиинов. Зато лобеда иад главарем прииесет вам звание лучшего полицейского всего мира.

greatdragon.ru

ФОНТАН ФАНТАЗИЙ



Два брата

(Сергей Чудаев, Сергей Шипсарев, Александр Белкин г.Нвгинск)

«Мы, ие долго думая, решипн прндумать прнключенческую игру. И вот, что получнлось».

В дапекой страие Египте жипи три брота — Али, Саид н Джафар. Джафар подсыпал братьям яд, чтобы ему досталась в иаследство от отца карта, на которой указано место, где спрятаиы сокровища. Яд начиет действовать через сутки (однн чос нгрового времени), а противоядие находится в гробнице фараона в Египетской пирамнде. Два отравпенных брата отправпяются в путь за противоядием, а Джафар, наняя бандитов, пытоется их убить во время поисков. Отважиые братья, пройдя по пустыне н вооружившись отнятымн у охранников гробиниц мечамн, входят в первую пирамнду. Там, в запутанном лабиринте они отыскивают перстень, открывающий вход во яторую. Перстеиь защнщает гигантский паук — босс этого этапа. Но даже с перстнем-ключом просто так во вторую пирамнду нв войдешь. Сиачапа нужно отыскать в нее вход, который хнтроумно расположеи иа вершние. Внутрь пиромнды братьям приходнтся спускаться по верезке. Затем они побеждают мумию, пускающую в иих пауков и пвтучих мышей. После этого открывается проход в третью пирамиду, в которой спрятано протнвоядие. Однако, в последнй момент, из гробиицы встает лично фараон с парой охранников, вынуждая братьев вступить в бой. Но и эта победа ие оказывается поспедией: на выходе братьев поджидает Сфиикс. Он стрепяет молннями н пытается раздавить атвожных братьев. Но онн побеждают Сфиикса н благополучио возвращаются домой.

От редактора. Завязка этой исторнн позволяет иадеяться иа продолженне. Интересио узиать, какова дальивйшая судьба третьего брата, Джафара, и кому достонутся сокровища, указаиные иа картв?

Трансформеры

(Олвг Шлеиский г.Мвсква)

Глубоко в космосе в результате перемещеиия звезд (человечество ие смогпо объясиить зто явлеиие) появилась страшиая ппаиета. Но страшной оиа была ие виешне.

Строх брап оттого, что у планеты бып разум! И ппаиета быпа убийцей! Оиа пожирала космичвскив корабли и даже другив, мапенькие, плаиеты. Но этого ей, вскоре, стало мало. Плаиета-убийца создапа свою армию траисформеров, которая двииулась иа Землю.

Одиако в защнту Земпи выступили другие траисформеры, которым вовсе ие иравипись убийцы. Вы являетесь одиим из иих, и ваша задача — уничтожить ппаиету-убийцу. Сиочола вы вооружвиы лишь маленьким бпастером, ио в боях можио добыть более мощиое оружие.

Вам предстоит очистить от траисформеров-завоевателей собствениый город, затвм иа космическом корабле уиичтожить базы противника. Когда с иими будет покоичеио, иастаиет очередь и всей злой плаиеты. Только не погибнитв сами, а то кто же спасет Землю.

greatdragon.ru

Дорогая редакция!
Хочу вам выслать [illegible] игр,
чтобы [illegible] их сами [illegible].
Это у вас лучше [illegible],
чем у меня. А мне [illegible] -
первый приз. [illegible] второй,
если такие [illegible] у вас [illegible] есть.
Я ИГРАЮ ОБЫЧНО ТАК:
БЕРУ ИГРУ И ИГРАЮ,
ПОКА МАМА НЕ ОТБЕРЕТ
БЛОК ПИТАНИЯ.
Почему это все призовые места в конкурсе занимают мальчики?
Девочки напряжения!
Я очень хочу Сегу или мягкую игрушку

greatdragon.ru

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

1944
Одновременным нажатием кнопок «А» и «В» можно вызвать молнии, которые уничтожат все вражеские самолеты на экране.

Максим Дубинин

Batmon Returns
(Бэтмен возвращается)
Где спрятаны призы? На этапах 1-1 и 4-2 — в ящиках, на этапе 2-1 —под огнетушителями, на этапе 2-2 — в глазах голов кошек. Их нужно разбить гарпунчиком.

Алексей Гордеев, г Москва

Batmon. Return of Jocker
Если дважды нажмете на «Турбо-В», прыжок будет в два раза выше.

Роман Четвергов
г Электросталь
Московская обл

Batman. Return of Jockor
Если во время игры нажать джойстик вверх и «Start» прибавятся жизни и энергия.

Евгений Ломтев
г Новосибирск

Batman. Return of Jocker
Из ящиков можно выбивать оружие, но это не все. Если задержать нажатой на пару секунд кнопку «В» и отпустить, то вылетит другое оружие (снаряды, звездочки).

Игорь Перевощиков
г Мурманск

Excitebike
Мотоциклист быстрее добежит до мотоцикла после падения, если вы во время бега будете удерживать одну из Турбо-кнопок.

Дмитрий Аколов, г Брянск

Battle City
(Город битв)
Для того, чтобы поставить 7 жизней, следует одновременно нажать джойстик вниз и «Start», а 10 жизней — вверх и «Start». Выставление жизней производится во время заставки после выбора игроков. (Версия игры, в которой надпись «Battle City» выезжает с правой стороны экрана.

Дмитрий А
г.Ростов-на-Дону

Fighting Road (другие названия **Bottle Road, Final Fight**)
Пароли:
2 BEAUTIFUL!
3 CHARMING!
4 DREADFUL!
5 EXITING!
6 FANTASTIC!
Последний 7 GREAT!

Виталий Стебунов
г Москва

Bubble Bobble
Пароль 99 этапа: GEJJJ ????? EFGHI

Петр Строев, г Москва

Bucky O'Hore
Пароли:
Yellow Planet 67JYK, Green Planet 67JZK, Blue Planet 68J94, Red Planet 6RKIK

Олег Шевченко, г Воронеж

Captain America
(Капитан Америка)
Найдите город, в котором можно взять жизнь. Взяв ее, выберите в меню RETURN и заново идите в этот город. Повторяйте это до тех пор, пока не наберете 9 жизней, а потом смело двигайтесь дальше.

Евгений Дорофеев
г Новокузнецк

Little Samson
Пароли всех уровней (EASY)
2 ?2KC, 3 BN&S, 4 N56K, 5 1NWB, 6 PHC&, 7 QLXZ, 8 CLZT, 9 J62?, 10 DP03

Ю Канайкин
г Майкоп

Gun DEC
100 монет — жизнь.

Макс, Little Fun-Club
«Новая реальность»
г Москва

Lode Runner
В игре 50 лабиринтов. Чтобы сразу выбрать нужный, в начале игры нажмите «Select», а потом «А».

Владимир Хлопенков
г Самара

Long Jump
Чтобы прыгнуть дальше отметки «21», резко нажмите джойстик вправо.

Евгений Турчин
г Пермь

Moster Fighter 2
Одновременное нажатие кнопок «Start» и «Select» вернет вас на начало игры.

Олег Пучко, г Киев (Украина)

Mechonized Attack 2
(Механизированная атака 2)
Нажатие всех кнопок сразу восполняет весь боезапас.

Максим Семенов
Калининградская обл

Milk & Nuts
В любой момент игры можно переключать этапы кнопкой «Select».

Роман и Дмитрий Курсаковы,
Михаил Шабловский
пос Запрудино, Талдомский
р-н, Московская обл

Costlevonio
(Деманиада)
Лучшее оружие против главных демонов — топоры. Удар топором отнимает у них сразу две единицы жизненной энергии.

Ильд Бемуков
г Белореченск
Краснодарского края

Pinball (Пинбол)
Если сбить все карты, то появятся пружинки, не дающие шарику упасть в ямку.

Иван Керобян, г Чита

Red for Jockel
(Другое название **Jockol**)
На шестом этапе будьте особо осторожны: после разрушения крепости появится супертанк.

Сергей Требунских
г Чита

Contra Force (Другое название — **Super Contro 6**)
Когда вы берете светящиеся маленькие ящики, вылетающие при попадании в прессы, моторы и т. п., нажимайте кнопку «Select». С каждой парой взятых ящиков вы сможете менять оружие. А если вы таким способом возьмете все ящики, то станете неуязвимым.

Михаил Биджамов
г.Москва

Cross Fire
(Перекрестный огонь)
Вы можете набрать 10 жизней, нажав «Select» и «А» или «В».

А. Сафонов, г Краснодар

Darkwing Duck
(Черный Плащ)
В игре есть места, из которых нельзя выбраться, но там есть щиты с рычагом, на котором нужно повиснуть. Тогда сверху свалится лестница, и вы сможете пройти это место.
По дороге встречаются животные, которые вас не трогают, пока вы не начнете в них стрелять.

Александр Кубарев
г Нижний Новгород

Dead Fox (Мертвая лиса)
Пароли:
1 217298, 3 696017, 4 040471, 5 282095, 7 081620
Начав игру со «Start», вы узнаете только пароли на четвертый и седьмой уровни, а начав с пароля 217298 — на третий и пятый уровни.

Егор Яшин, г Москва

Jomes Bond
В четвертом уровне, поменяв пистолет на пузырек с волшебным эликсиром (кнопка «В») и превратившись в гориллу, вы (Джеймс) сможете прыгать на большую высоту.

Станислав Маркевич
г Москва

Kick Moster
Если нажать на середину джойстика и на «Start», потерянная энергия возобновится.

Илья Амелин
г Электросталь
Московской обл

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

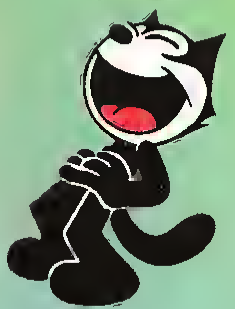
8 бит

Life Force (Жизненная сила)
Чтобы в начале игры у вашего корабля появилось мощное оружие, не нажимая «Start», дождитесь, пока компьютер не проиграет первую стадию хотя бы несколько секунд, а лишь затем нажмите «Start»

Александр Рыбаков, г Москва

Felix the Cat (Кот Феликс)
Когда пройдете до этапа, где Феликс летает на зонтике, нажмите джойстик вверх и вправо, затем постоянно нажимайте кнопку «А» Феликс вылетит за пределы экрана, где его не достанет ни одна вражеская пушка

Виталий Скрябин
г Узловая Тульской обл



Felix the Cat (Кот Феликс)
Удачно выстрелив семь раз по рожицам профессора, получите жизнь

Александр Ходячий, г Москва

Ice Challenge
Пароли на уровни
2 6088
3 4994
4 6342
5 7153
6 8368
7 6562

Петр Строев, г Москва

Punisher
Совет по борьбе с главарем ниндзя Избегайте рукопашного боя, дождитесь, когда он отойдет, и расстреливайте его с дистанций

Ренат Жемалдинов
г. Москва

Rainbow Island
Нажмите «Start» (пауза), затем «Select» и снова «Start» — у вас будет бессмертие

Илья Биргатов
г Мурманск

Little Mermaid (Русалочка)
Если вы возьмете ракушку, то сможете ей открыть сундук

Александр Баскаков
г.Череповец

Little Mermaid (Русалочка)
Фиолетовая жемчужина даст вам новое оружие, а зеленая — скорость

Лорд Ханта

Robocop 4
(Робот-полицейский 4)
За дверями некоторых комнат на первом, втором и четвертом этапах вы найдете дополнительные жизни и новое оружие

Владимир Кулаков
г Новокузнецк

Small Mario
Если после появления заставки одновременно нажать «вверх», «Select», «Турбо-В», а затем, отпустив их, нажать «Start», то вы сможете увидеть призовую анимацию игры (детям до 16 лет смотреть не рекомендуется)

Кирилл Митюшин
п Кокино Выгоничский р-н
Брянская обл

Castlevania (Демониодо)
Жизненные силы пополняйте миской с едой, выбивая ее из кирпичной кладки с помощью кнута

Олег Ильин, г Москва

Snakes Rattle'n'Roll
В четвертом уровне, выйдя на прямую дорогу к весам, не спешите, чтобы не погибнуть под падающими предметами. Подождите, пока очередной предмет упадет, и тогда ползите дальше

Олег Пучко, г Киев (Украина)

Soccer Fight 3
Чтобы пнуть мяч не обычным, а супердаром, нажмите одновременно «А» и «В» (подбрасывание мяча в воздух), затем опять «А» и «В» (прыжок, когда мяч в воздухе) и «А» (удар по мячу в воздухе) Мяч, изменив форму полетит точно (или почти) в ворота Кстати мяч меняет форму в зависимости от героя в карандаш, в банан, в огненный шар и т д

Александр Силинский
г Усть-Кут
Иркутская обл

Super Basketball
Чтобы отобрать мяч у соперника, надо некоторое время бежать рядом с ним, так сказать, наступая на пятки

Семен Щетинин
г Белгород

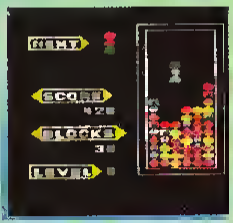
Super Jetman
Пароли на все уровни
1 3100, 2 8412, 3 6814,
4 5212, 5 5705

Ю Канайкин, г Майкоп

От редакции. *Обратите внимание, что пароли в точности совпадают с паролями игры «Bird Fihter». Это одна и та же игра?*

Super Rescue
Нажав «Start», джойстик вверх и, не отпуская, снова «Start», можно получить дополнительную энергию

Денис Горбачев
г.Москва



Tetris (Тетрис)
Хотите играть, не зная, какой будет следующая фигура? Достаточно нажать «Select»

Майдар Намзалов
г Улан-Удэ

Tiny Toon
Хотите посмеяться? Играя утеиком в подземелье, разбегитесь (джойстик в нужную сторону и «В») и, когда до стены останется треть длины утенка, нажмите «А» Утенок врежется в стену, сплющится и начнет медленно сползать вниз (напоминая популярную игрушку «лизун»)

Александр Силинский
г Усть-Кут Иркутская обл

Three Eyes Story
На уровнях есть места, до которых стоит добраться, хотя с виду там нет ничего интересного Но, если в таком месте пострелять, появится петушок, дающий много монет

Александр Никитенко
г Москва

Pinball (Пинбол)
На втором экране внизу выбейте все цифры слева Вам откроется выход на второй уровень

Артем Прокофьев
г Москва

The Young Indiana Janes
Чтобы как можно выше бросить бомбу, нажмите в быстрой последовательности кнопку «А», джойстик вверх и кнопку «В»

Сергей Конькое
г Москва

greatdragon ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

Manster In My Packet (Другое название — **Flash & Batman**)
При игре вдвоем, если один игрок растерял все жизни, он может забрать у партнера одну — нажав кнопку «А» или «Турбо-А»

Дмитрий Плаксиенко
г Волгоград

Zen Intergalactic Ninja
Перед началом игры нажмите «Select» Курсор будет стоять на разделе «OPTION» Войдите в него и сделайте «трудиость» EASY Тогда вместо двух жизней у вас будет четыре

Денис, Little Fun-Club «Новая реальность» г Москва

Wrecking Crew
(Марио на стройке)
Если во время застачки нажать кнопку «Турбо-А», можно выбрать комнату, с которой начнете игру

Илья Амелин, г Электросталь Московская обл

Werewalf 2
(Оборотень 2)
Если вы играете оборотнем, подержите подольше кнопку «А», дождитесь, когда оборотень замигает и отпустите кнопку Сработает бомба, которая убьет всех, кто на экране, а у оборотня добавится половина энергии

Роман Л г Чита

Zen Intergalactic Ninja
Приз в виде будильника нужен на тот случай, если у ниндзя осталась лишь единица жизненной энергии Имея будильник, нажмите «Select», и количество жизней восстановится
На первом уровне (на железной дороге) приходится очень часто переводить стрелки
Для этого достаточно повернуться влево и держать «Турбо-В» (вы бьете мечом)
А как узнать, надо ли переводить стрелку?
В этом помогают знаки
↑ — стрелку лучше перевести,
→ — стрелку лучше не переводить,
и упирается в крестик — стрелку необходимо перевести, иначе врежетесь в тупике или упадете в яму

Артем Пономарев г Хабаровск

8 бит

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Bananabay
Рекомендация все время заходить в третью по счету дверь и на все вопросы отвечать «нет»

Николай Чернятин п Троицко-Печерск, респ Коми

Captain Skyhawk
Чтобы сделать серию переворотов, нажмите одновременно кнопки «А», «В» и джойстик влево или вправо

Лев Юдин г Нижневартовск

Contra Fighter
Игра является совмещением двух знаменитых игр «Super Contra» и «Master Fighter 3»
Зоны и пароли
1 Джунгли,
2 Антарктида — PS0N5XGZ4,
3 Нью-Йорк — 3ZD39N5XF,
4 Высокогорье— 5SPN5XGZ8,
5 Египет — 5369N5XGG

Борис Барковский г Краснодар

Contra Force (Другое название — **Super Cantra 6**)
Если в нажать на середину джойстика и одновременно кнопку «Start», вы займете 17 жизней для всех четырех персонажей

Сергей Фролов, г Москва

Crass Fire
(Перекрестный огонь)
Чтобы добавить себе энергии, нужно нажать на паузу («Start»), затем «Select» и «А», «Select» и «В»

Дмитрий Шлогин, г Москва

Dauble Dragan 2
(Двойной дракон 2)
Когда вы деретесь с главарем любого этапа, чтобы он не дотронулся до вас и пальцем, нажмите джойстик в его сторону и постоянно нажимайте кнопку удара (кнопка «В»)

Борис Титовец г Москва

Saccer Fight 3
Чтобы играть вдвоем за одну команду (один игрок в поле, другой — на воротах), в первом режиме нажмите кнопку «А», джойстик вправо Стрелка перейдет на цифру 2, затем нажмите «Start»

Шурик, Little Fun-Club «Новая реальность» г Москва

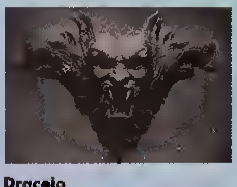
Jackie Chan
(Джекки Чен)
Чтобы у вас было 11 продолжений, нажмите одновременно джойстик вниз и RESET

Денис Смагин, Дмитрий Дорохов г Москва

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

James Band
В шифре, с помощью которого нужно открывать сейфы, каждая цифра закодирована другой 0-6, 1-0, 2-9, 3-1, 4-5, 5-8, 6-7, 7-2, 8-4, 9-3

Петр Строев г Москва



Dracula
Чтобы открыть вход в подземелье, нужно нажать «Турбо-А» и джойстик вниз
Во время поединков с боссами лучше побыстрее избавиться от любого своего оружия Взамен вам дадут более мощное и в большем количестве

Сергей Перьков, г Москва

Final Mission
Игра очень сложная, и если вы хотите ее упростить, нажмите все шесть кнопок после этапа

Александр Пушкарев г Хабаровск

Dauble Dragan 3
(Двойной дракон 3)
Можно уничтожить всех врагов разом, если нажать «Select» и «В»

Денис Горбачев, г Москва

Fire Bird
Пароли к зонам
A — 4660, B — 0519,
C — 9567, D — 3749,
E — 0219

Алексей Латышев г Краснодар

G.i.Goe
Чтобы не кончалась энергия, одновременно нажимайте «Select» и «Start»

Илья Бемков, г Белореченск Краснодарский край

Jatman
Пароли, позволяющие исключать из игры уровни.
3100 (исключает уровень А),
9913 (исключает С),
6149 (А и С),
9443 (С и Е),
0756 (А, С и Е),
7205 (А, С и D),
9695 (А, В, С и Е)
Пароль 5705 позволяет миновать все боевые уровни и сразу приступить к сражению с главной космической станцией пришельцев

Dendy-Fighter, г Новосибирск

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

Life Force (Жизненная сила)
Можно сделать себе два искусственных спутника-пушки, если на заставке нажать одновременно джойстик и все четыре кнопки

Петр Зеленков, Александр Кошелев г.Москва

Ninjo Turtles 3
(Черепашки — ниндзя 3)
Очки в игре.
Солдат, убитый простым ударом — 600,
убитый подсветом (джойстик вниз и «B» одновременно) — 400,
убитый коронным ударом («A» и «b» одновременно) — 200
Носорог Рокстеди (на первом этапе) — 10000,
бык-мутант Гроунчук (2эт) — 15000,
черепаха-мутант Слэш (3эт) — 10000
Кабан-мутант Бибоп (3эт) — 20000,
крот-мутант Дердбэт (4эт) — 25000
Большой крысолов(5эт) — 12000,
аллигатор Кожаный Лоб — 30000,
волк-мутант Резер (6эт) — 35000,
Шредер — 50000
Мутант-черепаха Токка (7эт) — 60000
Кранк (восьмой этап) — 70000
Супер Шредер — 100000 очков
Учтите, что за 50000 набранных очков прибавляется жизнь

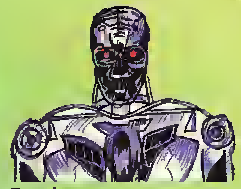
Дмитрий Е , г Москва

Stick Hunter (Хоккей)
Когда в конце второго матча (из трех) появится табло с вашими очками и очками команды-противника, и будет звучать музыка, не нажимайте на «Start», а подождите. И вы на самолете будете сражаться с огромной базой

Алексей Евтушенко, г Москва

Ninjo Turtles 3
(Черепашки — ниндзя 3)
Если перед началом игры в режиме выбора игроков нажать джойстик вниз и «Select», то после каждой вашей смерти будет автоматически включаться оружие, необходимое в данный момент. Если же этого не сделать, то компьютер оставит вам возможность выбора оружия по вашему усмотрению.

Кирилл Митюгин, п Кокино Выгоничский р-н Брянская обл



Terminotor
Чтобы изменить оружие на четвертом этапе, нужно нажать джойстик вверх и «Start»

Александр Трофимов г Москва

The Young Indiono Jones
Нажмите джойстик вверх и одновременно «Start», затем снова «Start» У вас будет пистолет и шляпа Вы можете делать так бесконечно

Игорь Студенников Красное село п/о Ставновой Колодезь Орловская обл

Tiny Toon
Чтобы перейти с пятого на шестой этап, нужно собрать всех птиц Тогда босс в конце уровни сам собой погибнет

Станислав Шошин, г Москва

Сколько этопов в играх?
Indiana Jones — 3 этапа;
Ninja Dragon Sword 3 — 7;
Zen Ninja — 5;
Lemmings —100,
Bucky O'Hare — 8;
Highway Star — 8;
Best of the Best — 21;
Contra — 8,
Red for Jackel — 6;
Power Blade — 7;
Power Blade 2 — 5,
Mighty Final Fight —5;
Ghost'n'Goblins — 6;
Captain America — 20.

Дмитрий Матыцин, г Москва

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Twin Eagle
(Двойной орел)
Чтобы уничтожить всех врагов, нажмите кнопку «Турбо-А», но только 12 раз

Сергей Перьков, г Москва

Power Blade 2
Пароли
3 этап:
башня, бумеранг, гамбургер, звезда,
Е, бумеранг, двойной бумеранг, башня
башня, гамбургер, двойной бумеранг, звезда
4 этап:
башня, бумеранг, гамбургер, звезда,
Е, бумеранг, двойной бумеранг; башня
башня, гамбургер, двойной бумеранг; звезда
5 этап:
башня, бумеранг, гамбургер, звезда,
Е, бумеранг, звезда, башня
башня, звезда, двойной бумеранг; звезда
6 этап:
башня, бумеранг, гамбургер, звезда,
L, бумеранг; звезда, двойной бумеранг,
башня, гамбургер, двойной бумеранг, L.

Александр Трофимов г Москва

16 бит

Ghost Busters
В огненном доме, чтобы преодолеть темноту, нажмите кнопку «Start», выберите сканер, и темнота на некоторое время исчезнет

Карен Чигян г Москва

Hyperstone Heist
На улице (первый этап) спрячьтесь за углом дома Враги будут по очереди подходить к вам прекрасная возможность разделаться с ними поодиночке То же можно проделать и на третьем этапе (в китайском доме)

Алексей Макеев г Москва

B.O.B.
Пароли на все уровни.
2 171058, 3 950745, 4 472149,
5 672451, 6 272578, 7 652074,
8 265648, 9 462893, 10 583172,
11 743690, 12 103928,
13 144895, 14 775092, 15 481376

Игорь Усов г Сыктывкар

Skitchin
Назову пару кодов
53C4WAAEHDNR
0HAIMCGCXDML (Нью-Йорк, финальная гонка)

Боров г Москва

World of Illusion
При игре вдвоем, чтобы поднять наверх своего друга, нужно подойти к краю дерева, нависшего над партнером, и нажать джойстик вверх и кнопку «A» Тогда опустится веревка В лабиринтах, когда Дональд Дак не может пролезть под нависшими камнями, Микки Маус должен подойти с другой стороны камня и выдернуть Дональда (джойстик вверх и кнопка «A»)

И Михайличенко г Минеральные Воды

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ – ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Bare Knuckle 2
Сразу же после выбора игрока выйдите на улицу, спуститесь в левый нижний угол, сделайте удар рукой — и вы получите жизнь

Денис Брагин г Москва

Desert Strike (Удар в пустыне)
Над водой не кончается горючее

г Москва

Mortal Kombat 2

Вот таблица соответствия кнопок, управляющих ударами бойцов в версиях этой игры на Super Nintendo и Megadrave-2

SNES	MD
B	A
Y	X
X	Z
A	C

greatdragon ru

Дилерская сеть DENDY

Архангельск

«Ориана» (тел. (8182) 43-52-29, 41-58-12). *Магазин* **«Денди»** (ул. Поморская, 10)

Белгород

«Ирида» (тел. (072-22) 788-69, факс (072-22) 16554) *Магазины* **«Птичье молоко»** (ул. Ленина, 40) **«Дом торговли»** (ул. Костюкова) **«Детский Мир»** (салон на 1-м этаже) универмаг **«Белгород»** (отдел на 3-этаже). В г. Старый Оскол **«Подарки»** (мр-н Жуковка)

Волгоград

«Дабл» (ул. Пархоменко, 43, тел. (844-2) 32-99-12) *Магазины* в г. *Волгограде* **«Книголюб»** (ул. Мира, 11) **ЦУМ** (Аллея Героев) **«Торговый Центр»** (ул. Ким) **м-н №14** (ул. Казахская, 29) **«Светлячок»** (ул. 64-й Армии, 22) **«Галантерея»** (пр-т Героев Сталинграда, 30) **«Малыш»** (ул. Штеменко, 34) **«Универсам»** (ул. Ополченская, 11а), **«Книги»** (ш. Историческое, 164), **«Книжная Лавка»** (Краснополянская, 14) *Магазины* в г. *Волжский* **«Буратино»** (пр-т Ленина, 30), **«Дом Быта»** (ул. Машиностроителей, 29) *Магазины* в г. *Элиста* ул. Горького, 35

Екатеринбург

«Альсо» (ул. Шаумяна, 73, офис 500, тел. (3432) 23-87-95) *Магазины* **«Альсо-Электроник»** (ул. Шаумяна, 73), **к/т «Салют»** (ул. Толмачева, 12) **«DENDY»** (ул. Культуры, 3)

«Тайм» (ул. Сурикова, 31, ДК Ленинского р-на, к. 201, тел. (3432) 60-59-60, факс (3432) 60-74-81) *Магазины* универмаг **«Западный»** (ул. Крауля) **«Орбита»** (ул. Малышева) видеоцентр **«Эолис»** (ул. Малышева) **«Sharp»** (ул. Белинского, 200)

Ижевск

«Канон» (ул. К. Маркса, 175, тел. (3412) 78-49-91, 78-46-22) *Магазины* **«Денди»** (отдел в фойе Театра Оперы и Балета) **ЦУМ**, **«Электротехника в быту»**, **«Арсенал-Сервис»** (ул. Кирова, 11) **«Золотая линия»** (ул. Ленина, 168) **«Каскад»** (ул. Горького, 49) **«Дом Быта»** (ул. Красноармейская, 127), **«Ветеран»** (ул. Сивкова, 109)

Калининград

«Калинка» (ДК Моряков, тел. (0112) 47-32-21, факс (0112) 47-22-08) *Магазины* **«Маяк»**, **«Детский Мир»**

Киев

«Праим» (Оболонский пр-т, 42, тел./факс (044) 224-19-61) *Магазины* **«Сказка»** (ул. Красноармейская, 54) **«Детский Мир»** (секция «Тетра-Л»), **«Аврора»** (б-р Перова)

Мне очень нравятся ваши замечательные журналы, я при возможности всегда их покупаю (их у меня шесть). И благодаря вашему журналу, я наконец-то прошел «Desert Strike».
Антон Кулаков г. Подольск

Большое спасибо вашему журналу за то, что он есть, и у миллиона ребят нашей страны есть свой волшебный мир, который называется Dendy
Александр Пономарев г. Москва

Краснодар

«Салют» (ул. Брюсова, 71, тел. (3612) 56-14-41) *Магазин* **«Dendy»** (ул. Шаумяна, 66) **«Пластика»** *Магазины* **«Новинка»** (ул. Красная, 70) **«Бромаса»** (ул. Красная, 64), **«Детский Мир»** (ул. Красная, 72) **«Валентина»** (ул. Красная, 120) **«Андрей»** (ул. Свердлова)

Красноярск

«Аверс» (ул. Л. Прушинской, тел. (3912) 21-84-45, факс 21-88-79) *Магазины* **ТЦ «Красноярье»**, **«Орбита»**, **«Детский Мир»** (пр-т Мира)

Магнитогорск

«Алеко» (пр. К. Маркса, 121, тел. (3511) 35-18-76) *Магазины* **«Денди»** (пр-т К. Маркса, 121), **«Орбита»**, **«Зори Урала»**, **«Культтовары»**, **«Рубин»**, **«Огни Магнитки»**

Москва

Фирма Денди

(ул. Пренистенка, 40, тел. 245-19-96) — оптовая торговля
Фирменные магазины «DENDY» **Красная Пресня-34, ул. Петровка-12, переход м.«Театральная»-ГУМ, Кутузовский-30** — розничная и мелкооптовая торговля
Отделы розничной торговли **Ленинский-99, пр-т Вернадского-109, универмаг Перовский, ул. Авиамоторная-15, помещение цирка на Цветном бульваре, Сходненская-23**

«Интерком» (ул. Стромынка, 11, тел. 250-08-14) *Магазин* **«Зенит»**

АКМ (ул. Б. Черкизовская, 22, корп. 6, тел./факс 168-59-24) **Торговля со склада**

«Ратекс» (ул. Б. Полянка, д. 11/14, тел. 263-95-20, 263-94-43, 263-95-42) *Торговая точка* **ул. Новая Басманная, д. 20**

ВВЦ (телефон для справок 159-35-35) *Павильоны* **«Культура»** (тел. 181-61-93) **«Радиотехника»**

«Софтармат» (Старокалужское ш., д. 62, 3 этаж, тел. 128-99-28, 481-81-25, факс 128-19-60) *Магазины* **Торговля из офиса**, **«Феникс»** (м. Петровско-Разумовское)

«Паднс» (тел. 209-16-87, 200-47-07) *Магазин* **«Dendy»** (Волоколамское ш., 1, корп. 1, тел. 158-65-11)

«Пьезо» (ул. Буженинова, 16, тел. 963-27-09)

Мурманск

«Колумб» *Магазин* **«Эликон»** (ул. Пушкинская, 7)

Нижний Новгород

«Атлас» (ул. Б. Покровка, 15а, к. 23, тел./факс (8312) 33-53-84) *Магазины* **«Денди»** (ул. Покровка, 39 – кинотеатр «Орленок»), **«Денди»** (ул. Советская, 16) **«Денди»** (Ц. Сормова, ул. Ефремова, 4) **«Денди»** (ул. Маяковского, 12), **«Спорт»** (отдел «Денди», пр-т Ленина, 61)

Новокузнецк

S.T.I.C. (пр. Металлургов, 20, тел. (3843) 44-66-67, факс (3843) 61-66-30) *Магазины* **«Дом Денди»** (пр. Металлургов, 20, каб. 3) **«Детский Мир»** (пр. Металлургов, 34)

Новосибирск

«Дюал» (Новосибирск-92, а/я 2, тел. (3832) 49-51-68) Отдел в магазине **ГУМ «Россия»**

Омск

«Мэкинтех» (ул. Ленина, 24, к. 340, тел. (3812) 31-17-56, факс (3812) 31-36-72) *Магазины* **«Дом быта»** (Герцена, 19), **«Спартак»** (Нефтезаводская, 24), **«Спорттовары»** (Рождественского, 6), **«Заозерный»** (Заозерная, 24)

Пенза

«Витас» (ул. Московская, 13, тел. (8412) 66-82-69, факс (8412) 66-58-87 (для «Витас») *Магазины* салон **«DENDY»** (ул. Кураева, 4) **«Электроника»** (ул. Мира), **«Универсам 175»** (пр-т Строителей, 90)

Ростов-на-Дону

«Политехника» (ул. 56-й Армии, 12, тел. (8632) 34-00-11) *Магазин* **«Пионер»** (ул. Большая Садовая, 76)

Саморо

«Кавзар-Инфо» (ул. Московское ш., 77, тел. (8462) 22-26-49, факс (8462) 22-58-94) *Магазины* **«DENDY»** (ул. Московское ш., 77) Старо Загора 27 и 141, ул. Фрунзе 110

Саратов

«Первый Легион» (ул. Пугачевская, 159, к. 601, тел. (8452) 99-06-08) *Магазины* **«Дом Денди»** (ул. Пугачевская, 159) г. Балаково **«Юбилейный»** г. Балашов **«Товары для детей»**

Санкт-Петербург

«Фаэтон» (тел. (812) 311-77-93) *Магазины* **ДЛТ**, **«Гостиный Двор»**, **«Пассаж»**, **«Питерский»**, **«Нарвский»**, **«Купчинский»**

«Стиллер СПб» (Фонтанка, 105, тел. (812) 310-57-35, факс (812) 310-59-69)

Сыктывкар

«Скрин» (ул. Советская, 55, тел. (82122) 213-01) *Магазины* **«Аур»** (ул. Коммунистическая, 85) **«Дом быта»** (ул. Первомайская, 72) **«Товары для Дома»**, универмаг **«Сыктывкар»**

Тольятти

«ЛАНСиТ» (ул. Лесная, 44, тел. (8469) 22-62-14, факс (8469) 352-09 *Магазины* **№28** (ул. Лесная, 44) универмаг **«Русь»**

«Колибри» (ул. Ленинградская, 16, к. 219, тел. (8482) 23-57-82, 23-35-42) *Магазины* **«Русь на Волге»** (ул. Революционная) **«Аккорд»** (ул. Мира, 90а), **«Атлант»** (ул. 50-лет Октября, 1)

Томск

«Томком» (ул. Нахимова, 15, тел. (3822) 26-81-23) *Магазины* **«Техническая книга»** (ул. Нахимова, 15) **«Искра»** (пр. Ленина, 99)

Челябинск

«Оргтехника» (ул. Сони Кривой, 75, к. 701, тел. (3512) 61-15-02, факс (3512) 65-39-63) *Магазины* **«Торговый Центр»**, **«Канцтовары»** (ул. Ленина, 71)

Ярославль

«Спектр-Сервис» (ул. Чайковского, 9, 310, тел. (0852) 32-89-25) *Магазины* **«Альфа»** (ул. Депутатская, 7), **«Радио-Музыка»** (Московский пр-т, 143), **«Садко»** (ул. Чкалова, 2)

Недавно из любопытства заехал в магазин «Денди» на Петровке. Такое ощущение, как будто попал в сказку. Спасибо всем, кто создал это чудо
Поклонник Денди г. Москва

greatdragon.ru

КАТАЛОГИ ИГР ДЛЯ ВИДЕОПРИСТАВОК

CLASSIC & JUNIOR

1	1990 Tech	Б-1/2
2	Addams Family	П-1
3	Adventure Island 2	П-1
4	Adventure Island 3	П-1
5	Arcaeoid	А-1/11
6	Baloon Fight	С-1/2
7	Barcelona' 92	С-1/2
8	Batman 2	П-1
9	Batman 3	П-1
10	Battle City	Б-1/2
11	Bomberman	Б-1
12	Best of the Best	С-1/2
13	Binary Land	П-1
14	Captain America	П-1/2
15	Captain Sky Hawk	Б-1
16	Castlevania(DevilTowe)	П-1
17	Chip & Dale	П-1/2
18	Chip & Dale 2	П-1/2
19	Circus	С-1/11
20	Contra	Б-1/2
21	Super Contra	Б-1/2
22	Super Contra 3	Б-1/2
23	Chessmaster	С-1/2
24	Cross Fire	Б-1
25	Dorkman	П-1
26	Darkwing Duck	П-1
27	Disney Load	П-1
28	Double Dragon 2	Б-1/2
29	Double Dragon 3	Б-1/2
20	Double Dragon 4	Б-1/2
31	Duck Tales	П-1
22	Duck Tales 2	П-1
23	F-1 Race	С-1
34	Fancy Billiard	С-1/2
35	Ferrari	С-1
36	Final Mission	Б-1/2
37	Fire Bird	Б-1
38	Flash & Batman	П-1/2
39	Flintstone	П-1
40	Friday the 13	П-1
41	Ghost'e'Gobblins	П-1
42	Ghost Busters 2	П-1
43	Goal 1	С-1/2
44	Goal 2	С-1/2
45	Gold Medal	С-1/2
46	The Goonies	П-1
47	Gotcha	Б-1-П
48	Green Beret	Б-1/2
49	Highway Star	С-1
50	Hogan's Alley	С-1-П
51	The Hunt For «Red October»	П-1
52	Ice Climber	П-1/2
52	Jackie Chan	П-1
54	Jurassic Park	П-1
55	Kage	Б-1/2
56	Karateka	С-1
57	Kitty Cat	П-1
58	Lemmings	П-1
59	Little Mermaid	П-1
60	Mach Rider	С-1
61	Mechanized Attack	Б-1-П
62	Mechanized Attack 2	Б-1-П
63	Mickey Mouse	П-1
64	Mickey Mouse 3	П-1
65	Mickey's Soccer	П-1
66	Mission Impossible	П-1
67	Ninja Turtles	П-1
68	Ninja Turtles 2	П-1
69	Ninja Turtles 3	П-1
70	Nyashies	П-1
71	Operation Wolf	Б-1-П
72	Prince of Persia	П-1
72	Punisher	Б-1/2
74	Real Basketball	С-1/2
75	Red For Jechel	Б-1/2
76	Revolution Hero	Б-1/2
77	Road Fighter	С-1
78	Robocop 2	П-1/11
79	Robocop 3	П-1/11
80	Robocop 4	П-1/11
81	Shooting Range	С-1-П
82	Silk Worm	Б-1/2
83	Sky Destroyer	Б-1/11
84	Soccer	С-1/2
85	Solomon's Key 2	П-1
86	Spider Man	Б-1
87	Spy Hunter	Б-1
88	Star Force	Б-1
89	Stick Hunter	С-1/2
90	Street Fighter 3	С-1/2
91	Street Fighter 4	С-1/2
92	Super Basketball	С-1/2
93	Super Mario	П-1/11
94	Super Mario 3	П-1/11
95	Super Mario 16	П-1/11
96	Tale Spin	П-1
97	Tennis	С-1/2
98	Terminator	Б-1/11
99	Tetris	А-1/11
100	Tetris 2	А-1/11
101	Tiny Toon	П-1
102	Tiny Toon 2	П-1
103	To The Earth	Б-1-П
104	Tom & Jerry	П-1
105	Top Gun	Б-1
106	Top Gun 2	Б-1
107	Top Gun 3	Б-1
108	Ultimate Steelman	Б-1
109	Werewolf 2	П-1/11
110	World Cup Soccer	С-1/2
111	Wrecking Crew	П-1/11
	СБОРНИКИ	
112	Super Contra + + Double Dragon 3	
113	Super Ninja Turtles	2 in 1
114	Tetris 4-in-1	
115	Robocop 4 + + Darkwing Duck+ + Chip & Dale + + Tale Spin	
116	Super Contra + +Robocop 4 + + Darkwing Duck + + Cross Fire	
117	Robocop 4 + + Ninja Turtles 3 + + Chip & Dale	
118	Chip & Dale 2 + + Ninja Cat + + Tiny Toon + + Darkwing Duck	
	ОСТАЛЬНЫЕ СБОРНИКИ	
119	20-in-1 For Fun	
120	99-in-1	
121	150-in-1	
122	200-in-1 Multy	
123	285-in-1	
124	400-in-1	

Обозначение каталога игровых кассет

Игры поделены на группы по основному сюжету:
Б — боевики;
П — приключенческие сюжетные игры;
С — спортивные соревнования;
Л — лабиринты;
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета;
И — интеллектуальные(шахматы, головоломки и т.п.);
М — много игр в одной кассете (сборники).
Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований:
1 — игра для одного игрока;
11 — можно играть вдвоем поэтапно (для сравнения результатов);
2 — можно играть вдвоем одновременно (со вторым джойстиком).
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет.
Известная игра «Тетрис» описана как А-11/2, а боевик для светового пистолета «Operation Wolf» — как Б-1-П

greatdragon.ru

КАТАЛОГИ ИГР ДЛЯ

SUPER NINTENDO

ALADDIH
ANIMAHIACS
ASTERIX
AXELAY
BATMAN RETURNS
BATTLETOADS
IH BATTLEMANIACS
BLACKHAWK
BLUES BROTHERS
BUBSY
CASTLEVANIA
CYBERNATOR
DAFFY DUCK
THE MARVIH MISSION
DONKEY
KOHG COUNTRY
DRAGOH
EARTH WORM JIM
F-ZERO
FATAL FURY 2
FIFA SOCCER
FLASHBACK
FLINTSTONES
GHOUL PATROL
IHTERNATIONAL
TENNIS TOUR
JUNGLE BOOK
JURASSIC PARK

LEGEND OF ZELDA
LION KING
LOST VIKINGS
MARIO PAIHT + MOUSE
MEGA MAN X
METAL MACHIHES
MICHAEL JORDAN
MORTAL KOMBAT
MR. HUTS
MYSTIC QUEST LEGEND
HHL 95
OUT OF LUHCH
PAC-ATTACK
PARODIUS
PILOT WINGS
PIRATES
OF THE DARK WATER
PLOK
POP'N'TWIHBEE
POP'N'TWIHBEE 2 –
RAINBOW BELL
R-TYPE 3
SECRET OF MANA
SHAQ FU
SIM CITY
SKY BLAZER
SMASH TENNIS
SPECTRA GAMETECH
STARWING
STREET RACER
STUNT RACE FX
SUPER ADVEHTURE
ISLAHD 2
SUPER BATTLE TANK 2
SUPER EMPIRE
STRIKES BACK
SUPER
GHOULS'N'GHOSTS
SUPER MARIO ALL STARS
SUPER MARIO KART
SUPER MARIO WORLD
SUPER METROID
SUPER PIHBALL
SUPER PROBOTECTOR
SUPER SOCCER
SUPER STREET FIGHTER 2
SUPER TENNIS
SUPER TURRICAH
SYHDICATE
TINY TOON
TMNT –
TOURNAMEHT FIGHTERS
TURN'H'BORN
VOL D'ISERE
CHAMPIOHSHIP
VIRTUAL SOCCER
WORLD CUP STRIKER
WORLD LEAGUE
BASKETBALL
YOUNG MERLIH
ZOMBIES

PANASONIC 3D0

AD&D SLAYER
ALONE IH THE DARK
BATTLE CHESS
BLONDE JUSTICE
BURNING SOLDIER
COWBOY CASINO
CRASH & BURN
DRAGOH'S LAIR
ESCAPE/MOHSTER
MANOR
ESPN SOCCER
FIFA SOCCER
HOLMES 1
HORDE
INCREDIBLE MACHINE
JURASSIC PARK
KINGDOM FAR REACH
LEMMINGS

LIFE STAR HOUSE
MAD DOG 2 LOST GOLD
MAD DOG MCGREE
MEGA RACE
MICROCOSM
NIGHT TRAP
NOVA STORM
OUT OF THIS WORLD
PEBBLE BEACH GOLF
ROAD RASH
SEWER SHARK
SHADOW WAR
OF SUCCESS
SHOCK WAVE
SOCCER KID
STAR CONTROL 2
STAR WARS REBELS
ASSAULT
STELLAR SEVEH
SUPER
WING COMMANDER
TOTAL ECLIPSE
TWISTED GAME SHOW
VR. STALKER
WAY OF THE WARRIOR
WHO SHOT
JOHNHY ROCK

Уважаемые читатели!

Убедительноя просьбо не звонить в редокцию по вопросом викторины передочи «DENDY-TV».

Доже, если мы зноем ответы, никогдо не созноемся!

greatdragon.ru

ВИДЕОПРИСТАВОК

SEGA MEGADRIVE 2

4 IN 1
ADDAMS FAMILY
AERO THE ACROBAT
AEROBIZ
AGASSI TENNIS
ALIENS 3
ALADDIN
AMAZING TENNIS
ASTERIX
AWESOM POSSUM
BARE KNUCKLE 2
BARE KNUCKLE 3
BATMAN RETURNS
BATTLETECH
BATTLETOADS
BEAUTY & BEAST
BEAUTY & BEAST (BELLE'S QUEST)
BLOCKOUT
BOB
BUBBA'n'STIX
BUBSY
BULLS VS BLASERS
CAESAR'S PALACE
CAPTAIN AMERICA
CARMEN SANDIEGO
CASTLEVANIA BLOODLINES
CASTLE OF ILLUSION
CHAMELEON KID
CHESTER CHEETAN 2
CHIKI CHIKI BOYS
CHUCK ROCK 2
CLIFFHANGER
COLUMNS 3
COMBAT CARS
COOL SPOT
COSMIC SPACEHEAD
CRYING BIO
CYBORG JUSTICE
DAFFY DUCK
DASH'N'DESPERADOES
DESERT STRIKE
DR. ROBOTNIK'S DRACULA (BRAM STOKER)
ECCO THE DOLPHIN
ETERNAL CHAMPIONS
F-117 NIGHT STORM
F-1S STRIKE EAGLE
FANTASTIC DIZZY
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
FLINTSTONES
GADGET TWINS
GENERAL CHAOS
GLOBAL GLADIATOR
GODS
GOLDEN AXE 2
GOLDEN AXE 3
GOOFY
GREATEST HEAVYWEIGHT
GREEN DOG
GUNSTAR HEROES
HAUNTING
HOLYFIELD BOXING
HOOK
HUMANS
INSTRUMENT OF CHAOS
JAMES POND 3
JEOPARDRY SPORTS
JOE & MAC 2
JUNGLE BOOK
JUNGLE STRIKE
JURASSIC PARK
JURASSIC PARK 2
KICKBOXING
KING OF MONSTERS
LEGEND OF THE RING
LETHAL ENFORCES
LOST VIKING
LOTUS 2
MC DONALD
MIDNIGHT RESISTANCE
MICKEY & DONALD
MICKEY MOUSE S
MICKEY ULT. CHALLENGE
MIG-29
MORTAL COMBAT
MORTAL COMBAT 2
MUTANT L. HOCKEY
NBA JAM
NBA SHOWDOWN
NHL HOCKEY 93
NHL-94
NHL-9S
NINJA TURTLES (HYPER)
OLYMPIC GOLD
PINK PANTER
PIRATES OF DARK WATER
PIRATES! GOLD
PRINCE OF PERSIA
REN & STIMPY
ROAD RASH 1
ROAD RASH 2
ROBOCOP 3
ROBOCOP VS TERMINATOR
ROCKET KNIGHT ADV.
QUACK SHOT
SIDE POCKET
SILVESTER & TWEETY
SKITCHIN
SOLDIERS OF FORTUNE
SONIC 2
SONIC 3
SONIC SPINBALL
STAR TRACK (N. D.)
STREET FIGHTER 2
STREET FIGHTER 2 + DASH
SUPER MONACO G. P. 2
SUPER SHINOBI 2
SUPER SHINOBI 3
T2: ARCADE GAME
TALE SPIN
TAZ MANIA
TAZ MANIA 2
TINY TOON
TMNT (T. F.)
TOEJAM & EARL 2
TOM & JERRY
TOYS
ULTIMATE SOCCER
URBAN STRIKE
VIRTUA RACING
WINTER OLYMPICS
WIZ & LIZ
WORLD CUP USA 94
X-MAN
X-MAN VS SPIDERMAN
ZOMBIES ATE MY NEIGH.
ZOOL
ZOU ZOU ZOU

SEGA GENESIS CDX

BATMAN RETURNS
BATTLE CORPS
BRUTAL
CHUCK ROCK 2
CLIFF HANGER
DARK WISARD
DOUBLE SWITCH
DRACULA UNLEASH
DRAGON'S LAIR
ECCO THE DOLPHIN
EYE OF BEHOLDER
FORMULA 1 G.P.
GROUND ZERO TEXAS
HOOK
IRON HELIX
LAWNMOWER MAN
LETHAL ENFORCES
LUNAR SILVER STAR
MAD DOG MC GREE
MEGA RACE
MICROCOSM
MONKEY ISLAND
MORTAL KOMBAT
NFL-94
NHL HOCKEY 94
PANIC
POWER MONGER
PRIZE FIGHTER
RAGE IN CAGE
ROBO ALESTER
SEVER SHARK
SILPHEED
SPIDERMAN/KINGPIN
STAR BLADE
STAR WARS/ASSALT
STELLAR FIRE
TERMINATOR
THIRD WORLD WAR
THUNDER STRIKE
TOMCAT ALLEY
WHO SHOT JOHNY
WING COMMANDER
WONDER DOG
WORLD CUP USA 94

greatdragon ru

РЕДАКЦИЯ **ВИДЕО-АСС**

Владимир БОРЕВ — главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ — гл. художник
Елена Крымова — 1-й зам.гл. редактора
Сергей Булгаков — ген. директор издательского дома
Леонид Потапов — зам. ген. директора
Лилия Коган — зам. гл. редактора по технологии и производству
Марина Горлова — отв. секретарь

«Видео-Асс» Dendy
Валерий Поляков — ведущий редактор журнала
Зоя Жарикова – художник
Вадим Захарьин – ведущий специалист
Алексей Филатов–компьютерная верстка

Георгий Самсонов — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» ЭКСПРЕСС**
Дмитрий Салынский—ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» PREMIERE**
Валерий Катков — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» САТЕЛЛИТ**
Любовь Алова — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» ФАВОРИТ**
Николай Абрамов — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» КОРОНА**
Любовь Алова, Ольга Рейзен— ведущие редакторы журнала
«Видео-Асс» SUNRISE
Лариса Гагарина — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» СТИЛАН**
Сергей Козицкий — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» КЛАССИКА**
Андрей Золотов—вед. редактор журнала **«Видео-Асс» ФОТОМАГАЗИН**
Людмила Картузова—референт координатор
Мария Голикова — референт-переводчик
Татьяна Перцева — технический редактор
Ирина Потемина — корректор
Лиина Туркель, Ирина Поиомарева, Екатерина Хохлова – переводчики

Члены Редакционного совета:
Кристиан Левеиер (Франция)
Риналъдо Бианда (Швейцария)
Эрик Венсен (Франция)
Жан-Жак Бериар (Франция)
Марко-Марио Гонзано (Италия)
Николай Савицкий (Россия)
Григорий Симанович (Россия)
Андрей Барковский (Россия)
Татьяна Королева-Габелко — зав. корпунктом в Варшаве
Паскаль Женэн — зав. корпунктом в Париже

Адрес редакции:
109280, Москва, Велозаводская ул , 6а
Для писем: *103031, Москва, а/я 3*
Телефоны: *118-89-55,279-95-59,151-96-87*
Факс: *118-89-47*

Специализированное агеитство ВИДЕО-АСС (вопросы реализации)
109280, Москва, Велозаводская ул., 6а
Телефон: *118-44-83, 118-89-55*

ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ–специализированное рекламное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах
Тел.:*430-16-52* **Тел./факс:***932-32-43*

Любые перепечатки из изданий «Видео Асс» допускаются только с непосредственного предварительного согласия редакции и со ссылкой на нашу фирму

Цена свободная 1995 год
ISSN 0204-3335 «Видео-Асс»

©«Видео Асс», 1995

Издательский дом «Видео Асс» представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы «Ашетт Филипакки пресс»

На основании соглашения, подписанного в Париже 10 февраля 1992 года, «Видео-Асс» получает от «Ашетт Филипакки пресс» лицензию на использование марки, логотипа и издательских материалов журналов «Премьер» и «Видео-7» на всей территории России и независимых стран Содружества и право использования материалов журналов «Джомпад» и «Джойстик». Все права защищены. Перепечатки возможны лишь с письменного согласия редакции

За содержание рекламных объявлений и номера телефонов редакция ответственности не несет

Дорогие друзья!

Мы БЛАГОДАРИМ всех читателей, присылающих интересные материалы в наш адрес. Начиная с этого номера, мы будем особо публиковать фамилии тех читателей, чьи письма были использованы при подготовке статей номера.

«Dendy» N13: Настя Волкова (Чебоксары), Михаил Шварцев (Москва), Лева Гилева (Пермь), Валерий Горшков (Москва), Карен Чигин (Москва), Владимир Гаршков (Москва), Алексей Жиряков (Н. Новгород), Максим Корчагин (Нижний Новгород), Игорь Сисин (Новокузнецк), Александр Комаров (Волоколамск), Стас Новиков (Червлюнь).

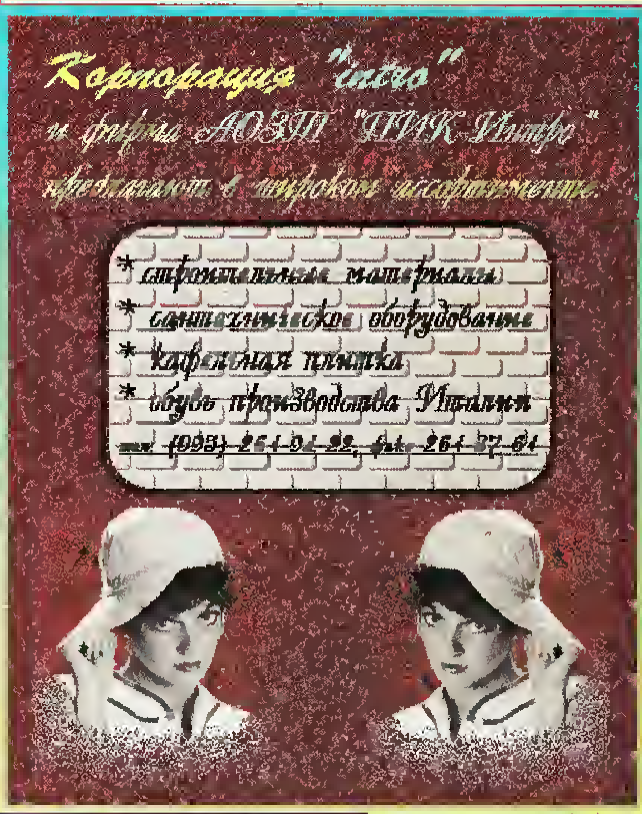
«Dendy» N14: А.Б. (Санкт-Петербург), Павел Барыкин (Москва), Лариса Воигард (Москва), Дмитрий Барев (Москва), Анатолий Горбатов (Москва), Вячеслав Клевакиович (Хабаровск), Артем Леоиов (Москва), Денис Рыжков (Новокузнецк), Ромаи Фасахов (Москво), Сергей Саврухии (Кривой Рог), Игорь Усов (Сыктывкар).

«Dendy» N15: Антои (Москва), Максим Костиков (Москва), Михаил Костиков (Москво).

СООБЩАЕМ, что в ряды редакции влились доблестные видеобойцы: Big Boss, 3D Pasha, Ромаи, Duck Wader и Владимир Суслов, чья имена вы уже встречали и еще не раз встретите на страницах журнала.

ЭКСТРЕННОЕ СООБЩЕНИЕ.

Измученными от безделья во время каникул внештатными супергерантами редакции Чилом и Дейлом взят в плен Толстолуз, который, имедля, был посажен на диету для похудания. В ближайших номерах журнала ждите рассказ о подвигах бесстрашных буруидухов!



Журнал **ВИДЕО-АСС Dendy** зарегистрирован в Комитете по печати РФ. Регистрационный № 012067
Сдано в набор 20.11.94г
Подписано к печати 26.12.94г
Выход в свет 28.01.95г
Формат 60x90/8. печать офсетная
Верстка оригинал макет **ВИДЕО-АСС**
Слайды, пленки - Ашетт Филипакки пресс
Цветоделение, печать - типография г.Тампере
Редакция «Видео-Асс» 109280 Москва, Велозаводская, дом 6а Тел (095) 118-89-55, 279-95-59 факс (095) 118-89-47
Россия
Франция
Финляндия

Верстка изданий «Видео-Асс» производится на оборудовании Apple Macintosh, поставленном фирмой «V-I Ltd» Тел.231-97-18, факс 233-59-65

greatdragon.ru

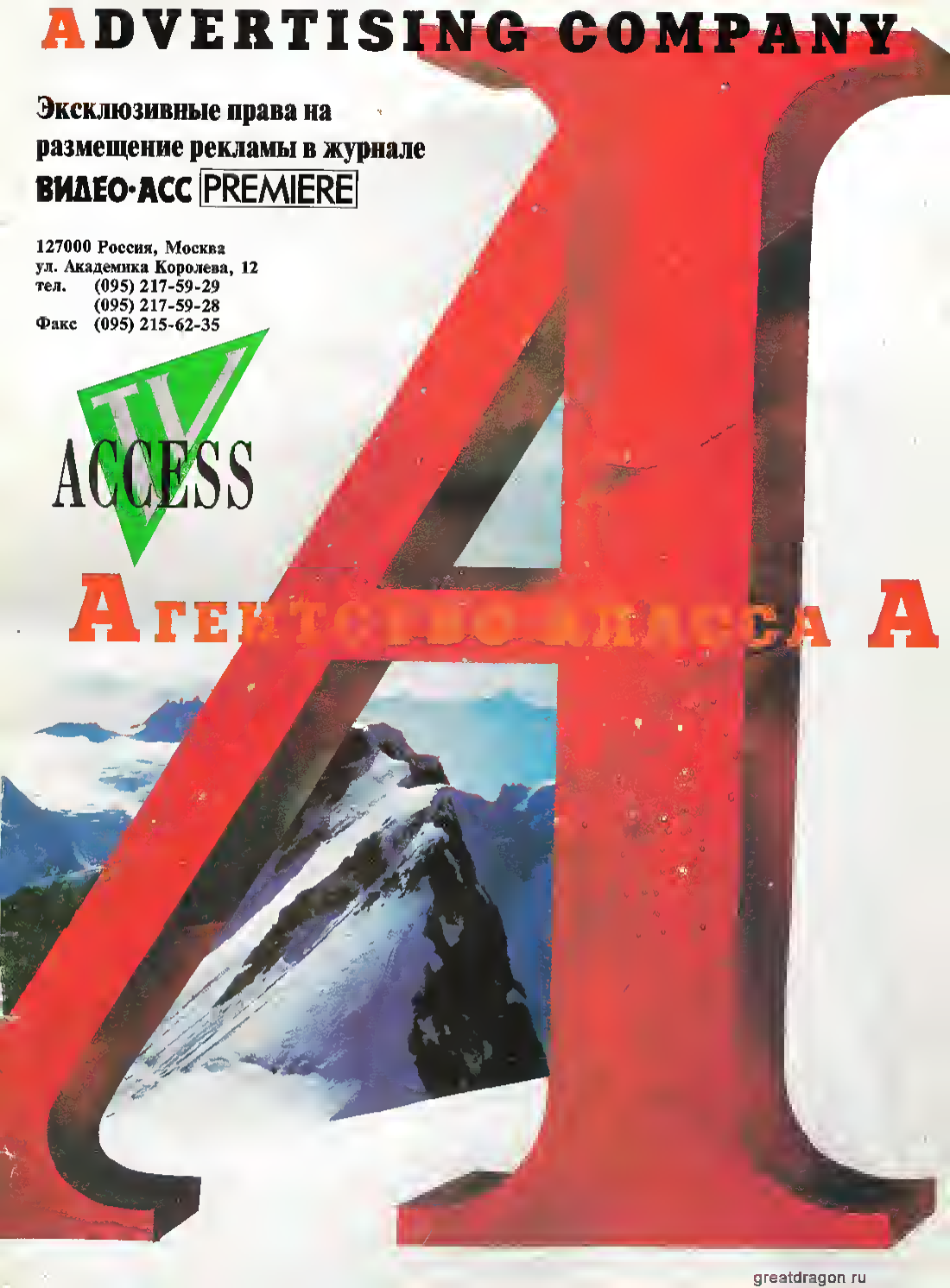
ADVERTISING COMPANY

Эксклюзивные права на размещение рекламы в журнале
ВИДЕО·АСС PREMIERE

127000 Россия, Москва
ул. Академика Королева, 12
тел. (095) 217-59-29
(095) 217-59-28
Факс (095) 215-62-35

TV ACCESS

Агентство класса А



greatdragon.ru

НОВИНКА Dendy!
Ты один - в Готэм-Сити. Один против полчищ врагов, только и ждущих, чтоб распотрошить твой плащ и маску, а затем - убить тебя.
Враги. Слева от тебя. Справа. Спереди. Сзади. Твои шансы, строго говоря, равны НУЛЮ.
Ключ к спасению - уничтожить всех и все в поле зрения, чтобы собрать призы с мертвых тел и продолжить уничтожать!
BATMAN RETURNS
БОЕВИК ДЛЯ ТЕЛЕПРИСТАВКИ
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
Побеждают или они, или ты. Чаще - они, тогда ты - просто мертвое мясо! Желаем удачи!
ПОЛНЫЕ 16 БИТ
Создатель игры - японская фирма "Конами", разработчик таких взрывных суперхитов, как "Contra", "Lethal Enforcers" и "Rocket Knight Adventures". Удовольствие гарантировано
КОНАМИ
Только от "Денди"
Да, и не забудьте спасти город
Валерий Корнеев '95